**创建包**

创建包的时候，你需要为这个包取一个合适的名字。之后，如果其他的一个源文件包含了这个包提供的类、接口、枚举或者注释类型的时候，都必须将这个包的声明放在这个源文件的开头。

包声明应该在源文件的第一行，每个源文件只能有一个包声明，这个文件中的每个类型都应用于它。

如果一个源文件中没有使用包声明，那么其中的类，函数，枚举，注释等将被放在一个无名的包（unnamed package）中。

例子

让我们来看一个例子，这个例子创建了一个叫做animals的包。通常使用小写的字母来命名避免与类、接口名字的冲突。

在 animals 包中加入一个接口（interface）：

Animal.java 文件代码：

/\* 文件名: Animal.java \*/

package animals;

interface Animal {

public void eat();

public void travel();

}

接下来，在同一个包中加入该接口的实现：

MammalInt.java 文件代码：

package animals;

/\* 文件名 : MammalInt.java \*/

public class MammalInt implements Animal{

public void eat(){

System.out.println("Mammal eats");

}

public void travel(){

System.out.println("Mammal travels");

}

public int noOfLegs(){

return 0;

}

public static void main(String args[]){

MammalInt m = new MammalInt();

m.eat();

m.travel();

}

}

然后，编译这两个文件，并把他们放在一个叫做animals的子目录中。 用下面的命令来运行：

$ mkdir animals

$ cp Animal.class MammalInt.class animals

$ java animals/MammalInt

Mammal eats

Mammal travel