**接口的继承**

一个接口能继承另一个接口，和类之间的继承方式比较相似。接口的继承使用extends关键字，子接口继承父接口的方法。

下面的Sports接口被Hockey和Football接口继承：

// 文件名: Sports.java

public interface Sports

{

public void setHomeTeam(String name);

public void setVisitingTeam(String name);

}

// 文件名: Football.java

public interface Football extends Sports

{

public void homeTeamScored(int points);

public void visitingTeamScored(int points);

public void endOfQuarter(int quarter);

}

// 文件名: Hockey.java

public interface Hockey extends Sports

{

public void homeGoalScored();

public void visitingGoalScored();

public void endOfPeriod(int period);

public void overtimePeriod(int ot);

}

Hockey接口自己声明了四个方法，从Sports接口继承了两个方法，这样，实现Hockey接口的类需要实现六个方法。

相似的，实现Football接口的类需要实现五个方法，其中两个来自于Sports接口。