**播放音频**

Applet 能通过使用 java.applet 包中的 AudioClip 接口播放音频。AudioClip 接口定义了三个方法：

public void play(): 从一开始播放音频片段一次。

public void loop(): 循环播放音频片段

public void stop(): 停止播放音频片段

为了得到 AudioClip 对象，你必须调用 Applet 类的 getAudioClip() 方法。无论 URL 指向的是否是一个真实的音频文件，该方法都会立即返回结果。

直到要播放音频文件时，该文件才会下载下来。

如下实例演示了播放音频的所有步骤：

AudioDemo.java 文件代码：

import java.applet.\*;

import java.awt.\*;

import java.net.\*;

public class AudioDemo extends Applet

{

private AudioClip clip;

private AppletContext context;

public void init()

{

context = this.getAppletContext();

String audioURL = this.getParameter("audio");

if(audioURL == null)

{

audioURL = "default.au";

}

try

{

URL url = new URL(this.getDocumentBase(), audioURL);

clip = context.getAudioClip(url);

}catch(MalformedURLException e)

{

e.printStackTrace();

context.showStatus("Could not load audio file!");

}

}

public void start()

{

if(clip != null)

{

clip.loop();

}

}

public void stop()

{

if(clip != null)

{

clip.stop();

}

}

}

如下调用applet：

<html>

<title>The ImageDemo applet</title>

<hr>

<applet code="ImageDemo.class" width="0" height="0">

<param name="audio" value="test.wav">

</applet>

<hr>

你可以使用你电脑上的 test.wav 来测试上面的实例。