**方法的定义**

一般情况下，定义一个方法包含以下语法：

修饰符 返回值类型 方法名(参数类型 参数名){

...

方法体

...

return 返回值;

}

方法包含一个方法头和一个方法体。下面是一个方法的所有部分：

修饰符：修饰符，这是可选的，告诉编译器如何调用该方法。定义了该方法的访问类型。

返回值类型 ：方法可能会返回值。returnValueType 是方法返回值的数据类型。有些方法执行所需的操作，但没有返回值。在这种情况下，returnValueType 是关键字void。

方法名：是方法的实际名称。方法名和参数表共同构成方法签名。

参数类型：参数像是一个占位符。当方法被调用时，传递值给参数。这个值被称为实参或变量。参数列表是指方法的参数类型、顺序和参数的个数。参数是可选的，方法可以不包含任何参数。

方法体：方法体包含具体的语句，定义该方法的功能。

如：

public static int age(int birthday){...}

参数可以有多个：

static float interest(float principal, int year){...}

注意： 在一些其它语言中方法指过程和函数。一个返回非void类型返回值的方法称为函数；一个返回void类型返回值的方法叫做过程。

实例

下面的方法包含 2 个参数 num1 和 num2，它返回这两个参数的最大值。

/\*\* 返回两个整型变量数据的较大值 \*/

public static int max(int num1, int num2) {

int result;

if (num1 > num2)

result = num1;

else

result = num2;

return result;

}

更简略的写法（三元运算符）：

public static int max(int num1, int num2) {

return num1 > num2 ? num1 : num2;