**获得applet参数**

下面的例子演示了如何使用一个 Applet 响应来设置文件中指定的参数。该 Applet 显示了一个黑色棋盘图案和第二种颜色。

第二种颜色和每一列的大小通过文档中的 Applet 的参数指定。

CheckerApplet 在 init() 方法里得到它的参数。也可以在 paint() 方法里得到它的参数。然而，在 Applet 开始得到值并保存了设置，而不是每一次刷新的时候都得到值，这样是很方便，并且高效的。

Applet viewer 或者浏览器在 Applet 每次运行的时候调用 init() 方法。在加载 Applet 之后，Viewer 立即调用 init() 方法（Applet.init()什么也没做），重写该方法的默认实现，添加一些自定义的初始化代码。

Applet.getParameter() 方法通过给出参数名称得到参数值。如果得到的值是数字或者其他非字符数据，那么必须解析为字符串类型。

下例是 CheckerApplet.java 的修改：

CheckerApplet.java 文件代码：

import java.applet.\*;

import java.awt.\*;

public class CheckerApplet extends Applet

{

int squareSize = 50;// 初始化默认大小

public void init () {}

private void parseSquareSize (String param) {}

private Color parseColor (String param) {}

public void paint (Graphics g) {}

}

下面是 CheckerApplet 类的 init() 方法和私有的 parseSquareSize() 方法：

public void init ()

{

String squareSizeParam = getParameter ("squareSize");

parseSquareSize (squareSizeParam);

String colorParam = getParameter ("color");

Color fg = parseColor (colorParam);

setBackground (Color.black);

setForeground (fg);

}

private void parseSquareSize (String param)

{

if (param == null) return;

try {

squareSize = Integer.parseInt (param);

}

catch (Exception e) {

// 保留默认值

}

}

该 Applet 调用 parseSquareSize()，来解析 squareSize 参数。parseSquareSize() 调用了库方法 Integer. parseInt() 该方法将一个字符串解析为一个整数，当参数无效的时候，Integer.parseInt() 抛出异常。

因此，parseSquareSize() 方法也是捕获异常的，并不允许 Applet 接受无效的输入。

Applet 调用 parseColor()方法将颜色参数解析为一个 Color 值。parseColor() 方法做了一系列字符串的比较，来匹配参数的值和预定义颜色的名字。你需要实现这些方法来使 Applet 工作。