**访问实例变量和方法**

通过已创建的对象来访问成员变量和成员方法，如下所示：

/\* 实例化对象 \*/

Object referenceVariable = new Constructor();

/\* 访问类中的变量 \*/

referenceVariable.variableName;

/\* 访问类中的方法 \*/

referenceVariable.methodName();

**实例**

下面的例子展示如何访问实例变量和调用成员方法：

public class Puppy{

int puppyAge;

public Puppy(String name){

// 这个构造器仅有一个参数：name

System.out.println("小狗的名字是 : " + name );

}

public void setAge( int age ){

puppyAge = age;

}

public int getAge( ){

System.out.println("小狗的年龄为 : " + puppyAge );

return puppyAge;

}

public static void main(String[] args){

/\* 创建对象 \*/

Puppy myPuppy = new Puppy( "tommy" );

/\* 通过方法来设定age \*/

myPuppy.setAge( 2 );

/\* 调用另一个方法获取age \*/

myPuppy.getAge( );

/\*你也可以像下面这样访问成员变量 \*/

System.out.println("变量值 : " + myPuppy.puppyAge );

}

}

编译并运行上面的程序，产生如下结果：

小狗的名字是 : tommy

小狗的年龄为 : 2

变量值 : 2