**重载(Overload)**

重载(overloading) 是在一个类里面，方法名字相同，而参数不同。返回类型可以相同也可以不同。

每个重载的方法（或者构造函数）都必须有一个独一无二的参数类型列表。

最常用的地方就是构造器的重载。

重载规则:

被重载的方法必须改变参数列表(参数个数或类型不一样)；

被重载的方法可以改变返回类型；

被重载的方法可以改变访问修饰符；

被重载的方法可以声明新的或更广的检查异常；

方法能够在同一个类中或者在一个子类中被重载。

无法以返回值类型作为重载函数的区分标准。

实例

Overloading.java 文件代码：

public class Overloading {

public int test(){

System.out.println("test1");

return 1;

}

public void test(int a){

System.out.println("test2");

}

//以下两个参数类型顺序不同

public String test(int a,String s){

System.out.println("test3");

return "returntest3";

}

public String test(String s,int a){

System.out.println("test4");

return "returntest4";

}

public static void main(String[] args){

Overloading o = new Overloading();

System.out.println(o.test());

o.test(1);

System.out.println(o.test(1,"test3"));

System.out.println(o.test("test4",1));

}

}