椎艾黄

武汉大学 计算机科学与技术专业 本科 2019 - 2023

p2oileen@whu.edu.cn | | 谷歌学术 | GitHub

工作经历

2021.01 旷视研究院 AIC 组 | 算法研究员(实习) | Mentor: 周舒畅

至今 全职实习 26 个月,并参与多项研究工作,研究领域含:视频插帧,神经渲染,CLIP,3D 人体,Talking Head,和强化学习自动驾驶决策等。积累了模型训练和论文写作的经验。

2021.03 北航×旷视 深度学习课程 | 开发助教 | 教师: <u>王静远</u>

编写基于 MegEngine 框架的 代码和 tutorial, 包括模型蒸馏,对抗样本生成,白盒攻击,ISP,强化学习(基于

Character sheets

2021.06 DQN 的 2048AI, 数独 AI, 多智能体 AI 等)。 线上课程

项目经历

2022.11 - 参加正在进行中的自动驾驶决策比赛,负责使用强 化学习 PPO 等算法生成决策信息。

其中包括换道决策,最远距离决策等,通过设计并编写各类奖励函数,实现车辆前进,避障,稳定驶向终点等功能。

右图展示了一个 senario 的行驶实例。

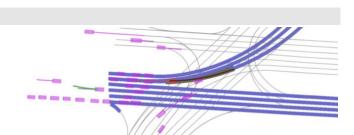
2022.06 旷视 2022 MegTech Open Day 展览:展 出手绘图片转动画的 demo,该 demo 接 收多张单人物的手绘图像,和一个动作 序列,生成该人物的动画视频。

负责 demo 的制作。GitHub Repo

2021.12 使用 MegEngine 复现插帧 RIFE 算法,并优化 StyleCLIP / HyperStyle 等文字驱动的人脸编辑算法。

制作文字驱动的人脸编辑 pipeline,并上线微信小程序 MegLab。其中,RIFE 算法被用于将编辑前后的人脸进行融合,以增加编辑前后人脸的相似程度。

RIFE 的复现 Repo 人脸编辑的 Repo: Oh-My-Face



Ultra-Dense Poses

Generated image in target pose





研究经历 2022

2022

Scale-Adaptive Feature Aggregation for Efficient Space-Time Video Super-Resolution

Zhewei Huang, Ailin Huang, Xiaotao Hu, Shuchang Zhou

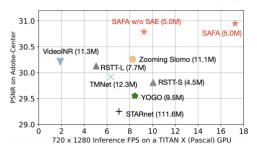
提出一种针对尺度自适应的特征聚合方法,并生成光流对视频的时间和空间进行扩展:即同时进行视频插帧和超分辨率。

我们专注于构建基于光流的高级特征传播的关键组件,SAFA可以自适应地调整处理后的特征尺寸以适应不同的场景,从而产生一个简单而高效的 STVSR 结构。经过实验测试,SAFA 在几个公共指标中实现了 SOTA。

负责部分实验工作和论文撰写。

A Dynamic Multi-scale Voxel Flow Network for Video Prediction Xiaotao Hu, Zhewei Huang, Ailin Huang, Shuchang Zhou 使用光流进行视频预测。我们提出了一个多尺度 Voxel-Flow 块,使我们的模型能够处理不同尺度的运动,以提高模型泛化性。实验证明,在推理时,DMVFN 可以根据输入自适应地选择合适的子网络,加快推理时间并保持模型性能。负责部分实验工作和论文撰写。

ICCV2023 在投



CVPR2023 已接收



2022 Perceptual Conversational Head Generation with Regularized Driver and Enhanced Renderer

Ailin Huang†, Zhewei Huang†, Shuchang Zhou

ACM-MM2022 Main Track 已发表

Paper | GitHub

ACM Multimedia* 2022 Conversational Head Generation Challenge 冠军

该比赛方案训练一个通用的音频-行为驱动,模拟一个高 质量的渲染器,将行为表示转化为视频。

我们对 baseline 进行了精细的调整,并使用一个前后景融合模块将渲染结果进行后处理,探索多种集成学习方法。 负责绝大部分实验工作和论文撰写。



荣誉奖励

2022 ACM MM2022 Conversational Head Generation Challenge | <u>Track1 银牌 Track2 金牌</u> 2020 – 2021 ICPC2020 南京赛区银牌,ICPC2021 银川赛区银牌,CCPC2020 威海赛区银牌

2020 旷视人工智能开源大赛 初赛<u>第一名</u>(未入职时参加) 2018 高中信息学奥林匹克竞赛(NOIP)省级一等奖

其他

Skill C++/C, Python3, JavaScript | PyTorch, MegEngine, Qt Part-time job ACM-ICPC 2021 昆明站出题人,算法竞赛教学 100+ 课时