板艾黄

武汉大学 计算机科学与技术专业 本科 2019 - 2023 p2oileen@whu.edu.cn | | 谷歌学术 | GitHub

工作经历

2021.01 旷视研究院 AIC 组 | 算法研究员(实习) | Mentor: 周舒畅

至今 全职实习27个月,并参与多项研究工作,研究领域含:视频插帧,神经渲 染, CLIP, 3D人体, Talking Head, 和强化学习自动驾驶决策等,并积累 了论文写作的经验,发表一篇 MM22(一作),一篇 IJCAI23(共一), 一篇 CVPR23 Highlight (三作)。详见谷歌学术或研究经历部分。

2021.03 北航×旷视 深度学习课程 | 开发助教 | 教师: 王静远

编写基于 MegEngine 框架的 代码和 tutorial, 包括模型蒸馏,对抗样本生成,白盒攻击, ISP,强化学习(基于

2021.06 DQN的 2048AI,数独 AI,多智能体 AI等)。线上课程

项目经历

2022.11 -参加正在进行中的自动驾驶决策比赛,负责使用强 化学习 PPO 等算法生成决策信息。

> 其中包括换道决策,最远距离决策等,通过设计并 编写各类奖励函数,实现车辆前进,避障,稳定驶 向终点等功能。

右图展示了一个 senario 的行驶实例。

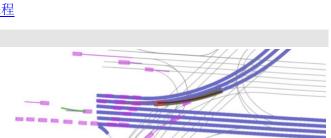
2022.06 旷视 2022 MegTech Open Day 展览: 展 出手绘图片转动画的 demo, 该 demo 接 收多张单人物的手绘图像,和一个动作 序列, 生成该人物的动画视频。

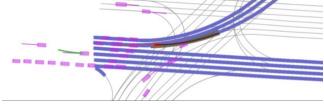
负责 demo 的制作。GitHub Repo

2021.12 使用 MegEngine 复现插帧 RIFE 算法,并优化 StyleCLIP/ HyperStyle 等文字驱动的人脸编辑算法。

> 制作文字驱动的人脸编辑 pipeline,并上线微信小程序 MegLab。其 中,RIFE 算法被用于将编辑前后的人脸进行融合,以增加编辑前后 人脸的相似程度。

RIFE 的复现 Repo 人脸编辑的 Repo: Oh-My-Face





Ultra-Dense Poses





Generated image in target pose

研究经历

2022 Scale-Adaptive Feature Aggregation for Efficient Space-Time Video Super-Resolution

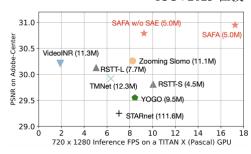
Zhewei Huang, Ailin Huang, Xiaotao Hu, Shuchang Zhou

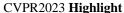
提出一种针对尺度自适应的特征聚合方法,并生成光流对视频的 时间和空间进行扩展:即同时进行视频插帧和超分辨率。 我们专注于构建基于光流的高级特征传播的关键组件, SAFA 可 以自适应地调整处理后的特征尺寸以适应不同的场景,从而产生 一个简单而高效的 STVSR 结构。经过实验测试, SAFA 在几个公 共指标中实现了 SOTA。

负责部分实验工作和论文撰写。

A Dynamic Multi-scale Voxel Flow Network for Video Prediction 2022 Xiaotao Hu, Zhewei Huang, Ailin Huang, Shuchang Zhou 使用光流进行视频预测。我们提出了一个多尺度 Voxel-Flow 块, 使我们的模型能够处理不同尺度的运动,以提高模型泛化性。 实 验证明,在推理时,DMVFN可以根据输入自适应地选择合适的 子网络,加快推理时间并保持模型性能。 负责部分实验工作和论文撰写。

ICCV2023 在投







OPT DMVFN 2022 Perceptual Conversational Head Generation with Regularized Driver and Enhanced Renderer

Ailin Huang†, Zhewei Huang†, Shuchang Zhou

ACM Multimedia* 2022 Conversational Head Generation

Challenge 冠军

该比赛方案训练一个通用的音频-行为驱动,模拟一个高 质量的渲染器,将行为表示转化为视频。

我们对 baseline 进行了精细的调整,并使用一个前后景融合模块将渲染结果进行后处理,探索多种集成学习方法。负责绝大部分实验工作和论文撰写。



Paper | GitHub

荣誉奖励

ACM MM2022 Conversational Head Generation Challenge | <u>Track1 银牌 Track2 金牌</u> 2020 – 2021 ICPC2020 南京赛区银牌,ICPC2021 银川赛区银牌,CCPC2020 威海赛区银牌

2020 旷视人工智能开源大赛 初赛<u>第一名</u>(未入职时参加) 2018 高中信息学奥林匹克竞赛(NOIP)省级一等奖

其他

Skill C++ / C, Python3, JavaScript | PyTorch, MegEngine, Qt Part-time job ACM-ICPC 2021 昆明站出题人,算法竞赛教学 100+ 课时