Частное учреждение образования

«Колледж бизнеса и права»

разработка ИГРЫ «SCP: Grand Escape»

Пояснительная записка

к проекту по дисциплине

«Техника разработки программного обеспечения»

КП Т.294007.401

Руководитель проекта (О. К. Розовская )

Обучающийся ( М. Д. Жук )

2024

Изм.

Лист

№ докум.

Подпись

Датаа

Лист

1

КП Т.293007.401 ПЗ

Разраб.

Жук М. Д.

Провер.

Розовская О.К.

Реценз.

Н. Контр.

Утверд.

SCP: Grand Escape

Лит.

Листов

КБП

39

у

**СОДЕРЖАНИЕ**

Оглавление

[Введение 4](#_Toc184669147)

[1. Описание задачи 4](#_Toc184669148)

[1.1. Анализ предметной области 4](#_Toc184669149)

[1.2. Постановка задачи 4](#_Toc184669150)

[2. Проектирование системы 4](#_Toc184669151)

[2.1. Требование к ПО 4](#_Toc184669152)

[2.2. Проектирование модели 4](#_Toc184669153)

[2.3. Концептуальный прототип 4](#_Toc184669154)

[3. Описание реализации программного средство 4](#_Toc184669155)

[3.1. Инструменты разработки и применяемые технологии 4](#_Toc184669156)

[3.2. Функции 4](#_Toc184669157)

[3.3. Входные и выходные данные 4](#_Toc184669158)

[3.4. Функциональное тестирование 4](#_Toc184669159)

[4. Примечания 4](#_Toc184669160)

[4.1. Назначение программного средства 4](#_Toc184669161)

[4.2. Условия применения 4](#_Toc184669162)

[Список информационных источников 4](#_Toc184669163)

[Приложение А Текст программы 4](#_Toc184669164)

[Приложение Б результат работы программы 4](#_Toc184669165)

# Введение

Сурвайвл хоррох – жанр компьютерных игр, в которой игровой процесс основывается на поиске предметов для прохождения игры, в то время как тебе мешают враждебные НПС. Игры данного жанра нацелены в первую очередь на атмосферу и сюжет. Основные параметры качества проектов данного типа: дать игроку ощущения опасности и загадочности.

Для написания данного проекта

## Описание задачи

## Анализ предметной области

## Постановка задачи

## Проектирование системы

## Требование к ПО

## Проектирование модели

## Концептуальный прототип

## Описание реализации программного средство

## Инструменты разработки и применяемые технологии

## Функции

## Входные и выходные данные

## Функциональное тестирование

## Примечания

## Назначение программного средства

## Условия применения

# Список информационных источников

# Приложение А Текст программы

# Приложение Б результат работы программы