

Herr
Linus Yannick Ehmann
Im Wengert 13

72184 Eutingen im Gäu

Studentische Abteilung

Robert-Gerwig-Platz 1
78120 Furtwangen

Jakob-Kienzle-Str. 17
78054 Villingen-Schwenningen

Kronenstraße 16
78532 Tuttlingen

Erstelldatum: 10.03.2021

Bestandene Prüfungsleistungen

Studiengang: Medieninformatik (Master), 3. Lehrplansemester, Status: rückgemeldet

Leistungspunkte (ECTS) Konten: *)**

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
12 MIM 410	Bonuskonto Hauptstudium	60	-	-	-	SoSe 20	KO	-	-	- / - / - / -

Bestandene Module/Teilmodule (Grundstudium):

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
12 MIM 30001	Forschungskompetenz	6	-	6	-	WiSe 19/20	G	-	1.6	BE / - / - / -
12 MIM 30002	Fortgeschrittene Medieninformatik	6	-	6	-	WiSe 19/20	G	-	2.7	BE / - / - / -
12 MIM 30003	Interaktionsdesign	6	-	6	-	WiSe 19/20	G	-	3.3	BE / - / - / -
12 MIM 30004	Medienproduktion und Telekommunikation	6	-	6	-	WiSe 19/20	G	-	2.0	BE / - / - / -
12 MIM 30005	Wahlpflichtmodul Vertiefung Medieninformatik	6	-	6	-	WiSe 19/20	G	-	2.0	BE / - / - / -
12 MIM 30006	Bildverarbeitung und Computergrafik	6	-	6	-	SoSe 20	G	-	2.3	BE / - / - / -
12 MIM 30007	Fortgeschrittene Medienprogrammierung	6	-	6	-	SoSe 20	G	-	1.6	BE / - / - / -
12 MIM 30008	Forschungsprojekt / Designprojekt	12	-	12	-	SoSe 20	G	-	2.0	BE / - / - / -
12 MIM 30009	Game Development	6	-	6	-	SoSe 20	G	-	1.3	BE / - / - / -

Pflichtfächer:

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
12 MIM 10002	Interaktionsdesign, Seminar	2	-	2	2	WiSe 19/20	SL	-	-	BE / - / - / -
12 MIM 20005	Advances in Media Production	3	-	3	2	WiSe 19/20	PL	-	1.3	BE / - / - / -
12 MIM 20006	Methods of Communication and Media Delivery	3	-	3	2	WiSe 19/20	PL	-	2.7	BE / - / - / -
12 MIM 20008	Wissenschaftliches Arbeiten	3	-	3	2	WiSe 19/20	PL	-	2.0	BE / - / - / -
12 MIM 20009	Forschungskonzeption	3	-	3	2	WiSe 19/20	PL	-	1.3	BE / - / - / -
12 MIM 20010	Interaktionsdesign, Praktikum	4	-	4	2	WiSe 19/20	PL	-	3.3	BE / - / - / -
12 MIM 23002	Modulprüfung Fortgeschrittene Medieninformatik	6	-	6	0	WiSe 19/20	PL	-	2.7	BE / - / - / -
12 MIM 10001	Übungen zu Bildverarbeitung und Computergrafik	3	-	3	2	SoSe 20	PL	-	-	BE / - / - / -
12 MIM 20002	Forschungsprojekt / Designprojekt	12	-	12	2	SoSe 20	PL	-	2.0	BE / - / - / -

Pflichtfächer:

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. /	
										Rück. / Verm.**	
12 MIM 20007	Bildverarbeitung und Computergrafik	3	-	3	2	SoSe 20	PL	-	2.3	BE / - / - / -	
12 MIM 23005	Modulprüfung Fortgeschrittene Medienprogrammierung	6	-	6	0	SoSe 20	PL	-	1.65	BE / - / - / -	
12 MIM 23006	Modulprüfung Game Development	6	-	6	0	SoSe 20	PL	-	1.3	BE / - / - / -	

Wahlpflichtfächer:

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. /	
										Rück. / Verm.**	
10 MIM 28013	Propädeutikum Medieninformatik	6	-	6	1	WiSe 19/20	PL	-	2.0	BE / - / - / -	

*) Art	**) Status	Anerkennung	Rücktritt	Vermerk
PL = Prüfungsleistung	AN = angemeldet	A = Anerk. ausl. HS	RT = Rücktritt	GR = genehmigter Rücktritt
SL = Studienleistung	BE = bestanden	H = HS-interne Anerk.		K = Krankheit
VL = Prüfungsvorleistung	NB = nicht bestanden	J = Anerkannte Prüf.		SA = Studium abgebrochen
P = Prüfung		n.z. = nicht zutreffend		U = unentschuldigter Rücktritt
G = Generierte Prüfung				V = Verlängerung
KO = Konto				

***) Für die zur Prüfung zugelassenen Studierenden werden für die erbrachten Leistungen Bonuspunktekonto und für die erbrachten Fehlleistungen Maluspunktekonto in den Akten des Prüfungsamts eingerichtet. Im Falle des Bestehens eines Moduls oder Teilmoduls werden deren Leistungspunkte dem jeweiligen Bonuspunktekonto gutgeschrieben. Im Falle des Nichtbestehens einer Prüfungs- oder Studienleistung werden deren Leistungspunkte als Maluspunkte dem jeweiligen Maluspunktekonto zugerechnet (vgl. § 6 Abs. 3,4 Master-SPO).

Hat das Maluskonto des Studierenden den Wert 72 (bzw. 48 im zweisemestrigen Masterkurs) Leistungspunkte erreicht, verliert der Studierende den Prüfungsanspruch im jeweiligen Studiengang und wird exmatrikuliert (vgl. § 17a, Abs. 1 Nr. 2 - Master-SPO).

Wenn ein Student 50% der Maluspunktehöchstgrenze erreicht hat, soll eine Beratung durch den Studiendekan stattfinden (vgl. ZPA-Protokoll vom 02.11.2011).

Bachelor Zeugnis

Herr Linus Ehmann

geboren am 11. August 1995 in Nördlingen

hat in der Fachrichtung

den Studiengang

Informatik

Medieninformatik

am 14.09.2019 mit der Gesamtnote

erfolgreich abgeschlossen.

gut (1,9)

Der Gesamtumfang der für den erfolgreichen Abschluss
des Studiums erforderlichen Module beträgt

210 Leistungspunkte.

Die Einzelnoten sind rechtsseitig angegeben.

Der Studiengang Medieninformatik
ist systemakkreditiert gemäß den Anforderungen des Landes
Baden-Württemberg und des Akkreditierungsrates.



Furtwangen, 9. Oktober 2019

Der Rektor

Prof. Dr. Rolf Schofer

Der Dekan der Fakultät Digitale Medien

Prof. Martin Aichele



Thesis

Analyse der Komponenten eines Videospiels zur erfolgreichen Umsetzung einer guten Bindung des Spielers zur Hauptfigur	gut	(2,3)
---	-----	-------

Grundstudium

Medieninformatik	gut	(2,3)
------------------	-----	-------

Module des Hauptstudiums

1. Praktisches Studiensemester	bestanden	
2. Projektstudium	sehr gut	(1,3)
3. Grafische Datenverarbeitung	gut	(2,3)
4. Informatik	ausreichend	(3,7)
5. Digitale Medienproduktion	gut	(1,6)
6. Medienmanagement	befriedigend	(3,0)
7. Wahlpflichtmodul 1 - Campus TV 1 Grundkurs	gut	(1,7)
8. Wahlpflichtmodul 2 - Campus TV 2 Vertiefung	gut	(1,7)
9. Wahlpflichtmodul 3 Fremdsprache - English 7 - Business (B2.1) - English 8 - Business (B2.2)	gut	(1,8)
10. Wahlpflichtmodul 4 - Aktuelle Entwicklungen im Bereich Online Medien	sehr gut	(1,3)
11. Wahlpflichtmodul 5 - Gamedesign Workshop	sehr gut	(1,3)
12. Wahlpflichtmodul 6 - Spieleentwicklung 2 D - Spieleentwicklung 3 D	sehr gut	(1,0)
13. Wahlpflichtmodul 7 - Multikopter bauen und fliegen	sehr gut	(1,0)
14. Wahlpflichtmodul 8 - Physically Based Rendering, Vorlesung	gut	(2,3)
15. Abschlussprüfung Medieninformatik - Computerspielanalyse - Narration in Games	sehr gut	(1,1)
16. Seminar Medieninformatik	befriedigend	(2,7)
17. Thesis	gut	(2,3)



Abschrift

Schule

Martin-Gerbert-Gymnasium 72160 Horb a.N.

Baden-Württemberg



Zeugnis der allgemeinen Hochschulreife

Vor- und
Zuname

Linus Yannick Ehmann

geboren am

11.08.1995

in

Nördlingen

wohnhaft in

72184 Eutingen i. Gäu

hat die Oberstufe des Gymnasiums besucht, die Abiturprüfung bestanden und damit die Befähigung zum Studium an einer Hochschule in der Bundesrepublik Deutschland erworben.

Dem Zeugnis liegen folgende Vereinbarungen und Verordnungen zugrunde:

1. Die "Vereinbarung zur Neugestaltung der gymnasialen Oberstufe in der Sekundarstufe II" (Beschluss der Kultusministerkonferenz vom 7. Juli 1972 in der jeweils gültigen Fassung)
2. Die "Vereinbarung über die Abiturprüfung der neugestalteten gymnasialen Oberstufe in der Sekundarstufe II" (Beschluss der Kultusministerkonferenz vom 13. Dezember 1973 in der jeweils gültigen Fassung)
3. Die Beschlüsse zur "Einheitlichen Durchführung der Vereinbarung zur Neugestaltung der gymnasialen Oberstufe" (Beschluss der Kultusministerkonferenz vom 2. Juni 1977 in der jeweils gültigen Fassung)
4. Die Verordnung des Kultusministeriums über die Jahrgangsstufen sowie über die Abiturprüfung an Gymnasien der Normalform und Gymnasien in Aufbauform mit Heim (NGVO) vom 24. Juli 2001 (GBl. S. 518), zuletzt geändert durch Verordnung vom 11. April 2012 (GBl. S. 467) in der jeweils gültigen Fassung

ZEUGNIS DER ALLGEMEINEN HOCHSCHULREIFE

Vor- und Zuname, Geburtsdatum, Geburtsort sowie Name der Schule

Linus Yannick Ehmann

11.08.1995, Nördlingen

Martin-Gerbert-Gymnasium 72160 Horb a.N.

I. Leistungen in den beiden Jahrgangsstufen

Fach ¹⁾	Punktzahlen ²⁾				Note ³⁾
	1. Halbj.	2. Halbj.	3. Halbj.	4. Halbj.	
Sprachlich-literarisch-künstlerisches Aufgabenfeld (I)					
Deutsch (K)	08	07	06	07	befriedigend
Englisch (K)	08	06	06	08	befriedigend
Französisch	--	--	--	--	-----
Latein	--	--	--	--	-----
-----	--	--	--	--	-----
-----	--	--	--	--	-----
Bildende Kunst	11	12	10	10	gut
Musik	--	--	--	--	-----
Gesellschaftswissenschaftliches Aufgabenfeld (II)					
Geschichte	09	06	08	10	befriedigend
Gemeinschaftskunde	11	--	--	08	gut
Geographie	--	10	08	--	befriedigend
Wirtschaft	--	--	--	--	-----
Religionslehre	(09)	(07)	(08)	10	befriedigend
Ethik	--	--	--	--	-----
Mathematisch-naturwissenschaftlich-technisches Aufgabenfeld (III)					
Mathematik (K)	08	07	09	08	befriedigend
Physik	14	11	14	12	sehr gut
Chemie (K)	09	07	07	06	befriedigend
Biologie	--	--	--	--	-----
-----	--	--	--	--	-----
-----	--	--	--	--	-----
Sport (K)	12	12	10	12	gut
Wahlbereich					
Informatik	13	10	15	13	sehr gut
-----	--	--	--	--	-----
-----	--	--	--	--	-----
-----	--	--	--	--	-----
Besondere Lernleistung		als 5. Prüfungsfach angerechnet			
Thema: Schüleringenieurakademie					
Bewertung (Punkte):	11	AF II Seminarfach		Note: gut	

1) Die mit (K) gekennzeichneten Fächer sind Kernfächer (Fächer mit erhöhtem Anforderungsniveau).

2) Notenpunkte von Kursen, die nicht angerechnet werden, sind in Klammern gesetzt.

3) Bei der Berechnung der Note sind alle Kurse einbezogen. Für die Umsetzung der Punkte in Noten gilt:

Punkte	15, 14, 13	12, 11, 10	9, 8, 7	6, 5, 4	3, 2, 1	0
Noten	sehr gut	gut	befriedigend	ausreichend	mangelhaft	ungenügend

4) Niveau der erworbenen Kenntnisse in den angegebenen Fremdsprachen entsprechend dem Gemeinsamen Europäischen Referenzrahmen für Fremdsprachen (GER)

II. Leistungen in der Abiturprüfung

Prüfungsfach ¹⁾	Punktzahlen		Note
	schriftl.	mündl.	
1. Deutsch (K)	04	--	ausreichend
2. Englisch (K)	06	--	ausreichend
3. Mathematik (K)	08	--	befriedigend
4. Sport (K)	10	--	gut
5. s.bes. Lernleistung	--	--	-----

III. Gesamtqualifikation und Durchschnittsnote

Punktsumme (ggf. mit bes. Lernleistung) aus 41 Kursen, umgerechnet auf 40 Kurse gem. 40 x 388 (Punktsumme) / 41 (Kurszahl)	379	mindestens 200, höchstens 600 Punkte
Punktsumme aus den fünf Prüfungsfächern	---	mindestens 100, höchstens 300 Punkte
oder Punktsumme aus den vier schriftlichen Prüfungsfächern	112	höchstens 240 Punkte
zuzüglich Punktsumme der besonderen Lernleistung in vierfacher Wertung	44	höchstens 60 Punkte
Gesamtpunktzahl	535	mindestens 300, höchstens 900 Punkte

Berechnung der Prüfungspunktsummen:

schriftl. x 4 oder schriftl. x 8/3 + mündl. x 4/3 oder mündl. x 4

in Ziffern in Buchstaben

Durchschnittsnote gemäß Staatsvertrag 2,6 zwei, sechs

IV. Vor Eintritt in die Jahrgangsstufe abgeschlossene Fächer

Fach	Note
Musik	befriedigend
Biologie	befriedigend
Latein	befriedigend
Spanisch	ausreichend
-----	-----

V. Sprachenfolge

Englisch	GER ⁴⁾ : B2, in Teilen C1
Latein	Latinum
Spanisch	GER ⁴⁾ : B1
-----	-----
Zusatzqual.: -----	

Arbeitsgemeinschaften:

Ort, Datum

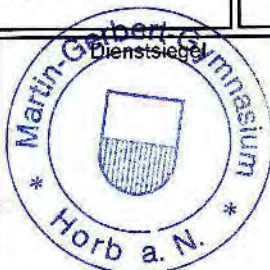
Horb am Neckar, 02.06.2014

Vorsitzender des Prüfungsausschusses

gez.: Dr. Purkl, OSTd

Schulleiter

gez.: Neumann, OSTd



Hiermit wird beglaubigt, dass diese Abschrift mit der Urschrift übereinstimmt:

Ort, Datum

Horb am Neckar, 02.06.2014

Unterschrift

Neumann, OSTd

Fakultät Digitale Medien

MEDIEN UND IT-PREIS

Für herausragende Leistungen werden

Joscha Bitsch
Lounis Ammour
Linus Ehmann
Miriam Freese
Jana Johnston
Vincent Schweden

für die Produktion

„Schritte im Schatten“

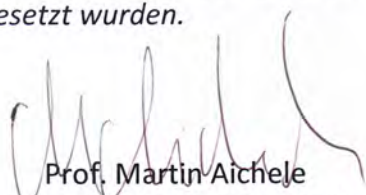
entstanden im Projektstudium Digitale Medien

im Sommersemester 2017 und Wintersemester 2017/18

mit dem Medienpreis der Hochschule Furtwangen,
Fakultät Digitale Medien, ausgezeichnet.

*Ein spannendes, interaktives Computerspiel - rein auf Basis filmischer
Sequenzen - zu entwickeln, stellte an die Produzierenden neue
konzeptionelle, filmische und technische Herausforderungen, die vom
Studenteam "Gruppe 13" mit großer Leidenschaft und in bemerkenswerter
medialer Qualität umgesetzt wurden.*

Furtwangen, den 23. Januar 2018


Prof. Martin Aichele
- Dekan Fakultät Digitale Medien -

Fakultät Digitale Medien

PUBLIKUMSPREIS

Mit 19,78 % aller abgegebenen Stimmen werden

Joscha Bitsch
Lounis Ammour
Linus Ehmann
Miriam Freese
Jana Johnston
Vincent Schweden

für die Produktion

„Schritte im Schatten“

entstanden im Projektstudium Digitale Medien

im Sommersemester 2017 und Wintersemester 2017/18,
betreut durch Prof. Nikolaus Hotton,

mit dem Publikumspreis der Hochschule Furtwangen,
Fakultät Digitale Medien, ausgezeichnet.

Furtwangen, den 23. Januar 2018


Prof. Martin Aichele
- Dekan Fakultät Digitale Medien -

Praktikumszeugnis

Herr Linus Ehmann, geboren 11.08.1995 in Nördlingen, absolvierte vom 01.09.2016 bis zum 28.02.2017 ein Pflichtpraktikum im Bereich Quality Assurance (QA) bei der Daedalic Entertainment GmbH in Hamburg.

Daedalic Entertainment ist einer der führenden Multimediaverlage in Deutschland. Neben der Entwicklung von interaktiven Spielinhalten für Computer und Videokonsolen ist das Unternehmen als Publisher von Spielen und als Consulting-Partner bestens im nationalen und internationalen Spielebusiness positioniert. Die Spiele von Daedalic Entertainment werden regelmäßig ausgezeichnet, unter anderem mehrfach mit dem Deutschen Computerspielpreis. Als Unternehmen selbst wurde Daedalic Entertainment 2009 und 2013 beim Deutschen Entwicklerpreis zum „Studio of the Year“ gekürt.

Während seines Praktikums hatte Herr Ehmann Einblick in alle Aufgaben, die in einem modernen Softwarehaus bei der Entwicklung und Qualitätssicherung von Computerspielen anfallen. Herr Ehmann lernte folgende Aufgaben kennen:

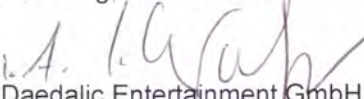
- Testing unserer Produkte auf verschiedenen Plattformen (u.a. „Shadow Tactics“ und „State of Mind“)
- ausführliche Protokollierung der Fehler in ein Bugtrackingsystem ('Mantis')
- kontinuierliche Abstimmung und Zusammenarbeit mit unterschiedlichen Fachabteilungen zur schnellen Fehlerbeseitigung
- regelmäßige Teilnahme an Feedbacksitzungen mit den zuständigen Entwicklerteams
 - Entwicklung von Verbesserungsansätzen zum Balancing und Gameplay
- Regressionstesting von gefixten Bugs
- Wartung und Erstellung von Dokumenten (Spreadsheets)

Aufgrund seiner sehr guten Auffassungsgabe gelang es Herrn Ehmann, sich in kurzer Zeit in die Praktikumsinhalte einzuarbeiten und auch komplexe Zusammenhänge schnell zu überblicken. Er zeigte stets ein sehr hohes Maß an Motivation, identifizierte sich voll mit seinen Aufgaben sowie dem Unternehmen, wobei er jederzeit durch seine große Einsatzfreude und Lernbereitschaft überzeugte. Seine sorgfältige und zuverlässige Arbeitsweise hat in jeder Hinsicht und in allerbesten Weise unseren Erwartungen entsprochen. Herr Ehmann erfüllte seine Aufgaben stets zu unserer vollsten Zufriedenheit.

Das persönliche Verhalten von Herrn Ehmann war stets vorbildlich. Aufgrund seiner immer freundlichen, kooperativen und hilfsbereiten Art, war er bei Vorgesetzten und Kollegen gleichermaßen sehr beliebt und geschätzt.

Herr Ehmann verlässt unser Unternehmen nach Ablauf der vereinbarten Frist zum heutigen Tage. Wir danken Herrn Ehmann für seine sehr guten Leistungen und wünschen ihm für seine private und berufliche Zukunft alles Gute und weiterhin viel Erfolg.

Hamburg, den 28.02.2017



Daedalic Entertainment GmbH
i.A. Iris Wolfer, Personalleitung

Daedalic Entertainment GmbH | Papenreye 51 | 22453 Hamburg | Germany

+49 (0) 40 806 011-30 | +49 (0) 40 432 612-71 | info@daedalic.de | www.daedalic.de

Carsten Fichtelmann, Stephan Harms | Hamburg

Deutsche Bank AG | 200 700 00 | 0 351 635 | DEUTDEHHXXX | DE 58 2007 0000 0035 1635 00

Amtsgericht Hamburg | HRB 100606 | DE25365427

Zertifikat



Herr Linus Ehmann

geboren am 11.08.1995 in Nördlingen

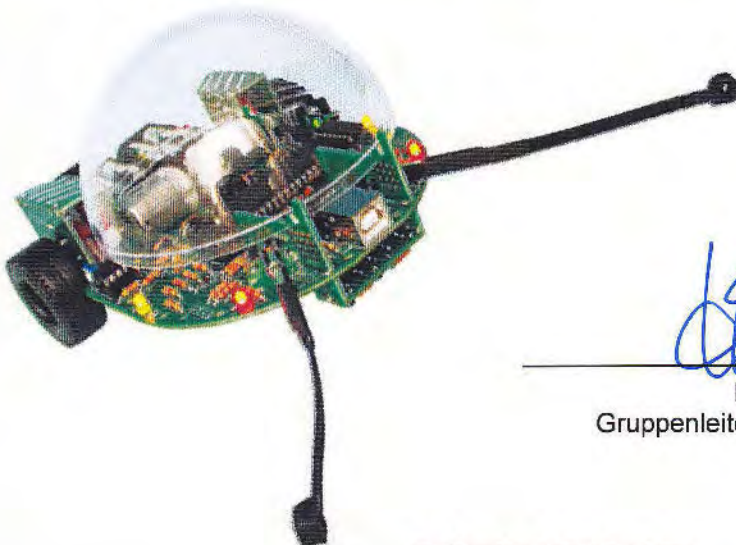
hat an der

ARBURG Summer Academy

vom 31. Juli bis 06. August 2014 teilgenommen.

Das Programm umfasste ...

- ... Informationen zu den Studiengängen Elektrotechnik, Informatik, Maschinenbau, Wirtschaftsingenieurwesen
- ... Probevorlesungen aus diesen Studiengängen
- ... Besichtigung von einschlägigen Arbeitsplätzen
- ... Montage, Programmierung und Inbetriebnahme des Roboters NIBObee



Harald Gnegel
Gruppenleiter Aus- und Weiterbildung

ARBURG

ZERTIFIKAT



ZERTIFIKAT

Linus Ehmann

Die Schüler-Ingenieur-Akademie (SIA) Horb ist ein einjähriges Kooperationsprojekt zwischen Schule, Wirtschaft und Hochschule zur Vermittlung von Kenntnissen und Fertigkeiten aus ingenieurwissenschaftlichen Fachgebieten und von Schlüsselqualifikationen. Die in der Schüler-Ingenieur-Akademie erbrachte besondere Lernleistung kann im Abitur anerkannt werden.

Wir bescheinigen Herrn Ehmann die erfolgreiche Teilnahme an der Schüler-Ingenieur-Akademie Horb 2012/2013.



StD Georg Neumann, Schulleiter,
Martin-Gerbert-Gymnasium, Horb



Veronika Burckardt Projektleitung
BBQ Berufliche Bildung gGmbH

Horb, 10. Juli 2013

ZERTIFIKAT



ZERTIFIKAT

Linus Ehmann

SEMINARINHALTE DER SIA HORB 2012 / 2013

- Berufsbild des Ingenieurs
- Wissenschaftliches Arbeiten
- Technisches Projekt im Unternehmen:
 - Leitfaden für die Benutzung eines CNC-Simulationsprogramms für Auszubildende
- Effizientes Prozessmanagement durch fPS (fischer ProzessSystem)
- Management-Planspiel
- Outdoor-Teamtraining
- Präsentationstechnik
- Projektmanagement
- Informationen zu ingenieurwissenschaftlichen Studiengängen



Linus Ehmann

**erhält eine Belobigung
für soziales Engagement zum
Wohl der Schulgemeinschaft**

Horb, den 07. Juni 2014

A handwritten signature in black ink, which appears to read "G. Neumann".

**Georg Neumann
Schulleiter**



Nachweis

Certificate

QUALIPass

Herr / Frau **Linus Ehmann**

hat in unserem Verein, unserer Einrichtung,
unserem Betrieb, unserer Schule eine prakti-
sche Tätigkeit absolviert.

*Mr. / Ms ... finished a practical training / an
activity / a voluntary service in our facility /
organisation / company / school.*

Praxisstelle **Martin-Gerbert-Gymnasium Horb**

Facility / organisation / company / school

Anschrift **Fürstabt-Gerbert-Str. 21**

Address **72160 Horb am Neckar**

Dauer und Zeitumfang der Tätigkeit

Duration of activity

10/2012 - 07/2013 - wöchentl. 1 h

Telefon **07451-2466**

Telephone

Tätigkeitsschwerpunkte

Work focus

Linus Ehmann betreute als Schülermentor seit drei Jahren während der Mittagspause jüngere Schüler beim selbständigen Arbeiten mit Computern im Selbstlernzentrum.

Wahrgenommene Stärken

Strengths

Linus achtete konsequent auf die Einhaltung der Regeln für das Selbstlernzentrum (kein Chat ...). Es gelang ihm, für die Schüler eine konzentrierte Arbeitsatmosphäre zu schaffen. Bei Problemen hat er angemessen und überlegt reagiert. Bei den Vorstellungen tritt er freundlich und überzeugend auf.

Praxisbetreuer/in

Supervisor

Stempel



Ort / Datum

Horb, den 18.07.2013

Unterschrift

V. Offenhaus



Nachweis

Certificate

QUALIPass

Herr / Frau Linus Ehmann

hat in unserem Verein, unserer Einrichtung,
unserem Betrieb eine Schulung absolviert.

Mr./Mrs... finished a training

in our facility / organisation / company

Einrichtung Martin-Gerbert-Gymnasium Horb

Facility / organisation / company

Anschrift Fürstabt-Gerbert-Str. 21

Address 72160 Horb am Neckar

Dauer und Zeitumfang der Schulung

Duration of training

11.12.2009 (8 h)

14.07.2010 (1 h)

Telefon 07451-2466

Telephone

Titel und Inhalt der Schulung

Training focus

Mentorenausbildung

Rolle und Aufgaben eines Mentors

Selbstorganisiertes Lernen

Führung und Kommunikation

Aufbau und Dramaturgie von freien Arbeitsphasen

Bei der Nachbereitung wurde die Umsetzung in die Praxis reflektiert und
Lösungsansätze für Schwierigkeiten erarbeitet.

Seminarbetreuer/in

Supervisor

Stempel



Ort / Datum Horb, den 22.07.2010

S. Neumann

Unterschrift

V. Oeffner