

Dokumentasi Tubes 03
Group B

DAVID CHRISTOPHER SENTOSA, 2017730015
NICHOLAS ADITYA HALIM, 2017730018
STEPHEN HADI, 2017730016

BAB I

Pendahuluan

1.1. Latar Belakang

Manga atau komik sudah menjadi salah satu jenis hiburan yang digemari banyak kalangan. Bacaan sudah menjadi bagian dari keseharian kita. Awalnya manga atau komik hanya dapat dibaca dalam bentuk buku fisik, namun seiring berkembangnya zaman, berkembanglah komik yang bisa dibaca di perangkat bergerak dengan menggunakan aplikasi membaca komik/manga yaitu manga reader. Manga reader dapat dibuat untuk perangkat bergerak seperti handphone, tablet. Manga reader sendiri dibuat di banyak platform yaitu Android, iOS, windows phone, dll. Keuntungan dari mobile manga reader adalah bisa dibaca kapan saja dan dimana saja pembaca mau selama pembaca memiliki perangkatnya dan perangkatnya terkoneksi ke server, dan juga lebih hemat tempat karena tidak perlu membawa buku kemana-mana.

1.2. Tujuan

Tujuan penulis membuat sebuah aplikasi manga reader berbasis Android, sebagai bentuk pemenuhan tugas besar ketiga mata kuliah Pemrograman pada Piranti Bergerak. Tujuan dari manga reader ini adalah sebagai penghibur di waktu senggang.

1.3. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan di atas, rumusan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Bagaimana membuat manga reader pada Android?
2. Bagaimana cara mengambil data manga dari web service yang sudah disediakan?
3. Bagaimana penggunaan library bisa memudahkan hidup pengembang aplikasi?

1.4. Ruang Lingkup

Batasan yang diimplementasikan dalam manga reader dan dibahas dalam dokumentasi ini agar tidak terjadi kerancuan kedepannya adalah sebagai berikut:

1. Manga reader mobile ini hanya bisa dijalankan minimal untuk sistem operasi android versi Lollipop.
2. Manga reader ini hanya bisa digunakan untuk membaca 1 manga pada 1 waktu oleh 1 pembaca.
3. Data manga didapatkan dari web service yang disediakan mangaeden.
4. Pembuatan manga reader ini menggunakan IDE Android Studio dengan bahasa pemrograman Java.
5. Manga reader ini akan memiliki grafik 2D.
6. Manga reader dioperasikan dengan kontrol touch screen. Pembaca dapat menggunakan sentuhan 2 jari untuk memperbesar dan memperkecil gambar.
7. Manga reader ini menggunakan beberapa library untuk membantu pengembangan aplikasi.

BAB II

ISI

2.1 Fitur Utama

Dalam pembuatan game mobile manga reader ini, berikut fitur utama yang diimplementasikan (mengacu pada slide tubes-03) :

1. Melihat list manga pada halaman main activity.
2. Melihat list chapter beserta beberapa informasi chapter tersebut setelah memilih manga.
3. Manga yang sedang dibaca dapat di zoom-in dan zoom-out dengan cara menekan 2 jari dan menggeser ke luar untuk zoom-out atau ke dalam untuk zoom-in.
4. Setiap halaman manga dapat dibaca dengan di scroll ke bawah dan ke atas dengan transisi antar halaman yang tidak terlihat dan halus.
5. Menggunakan arsitektur MVP dengan lebih jelasnya bisa dilihat di poin 2.3 Class Diagram.

2.2 Fitur Tambahan

Fitur yang ditambahkan ke dalam mobile manga reader ini adalah sebagai berikut :

1. Mencari manga : Memunculkan sekumpulan manga berdasarkan kata kunci yang dicari.
2. Sesuai ketentuan dari api mangaeden, pembuat aplikasi harus menambahkan link yang mengarah ke website mangaeden di aplikasi, oleh karena itu terdapat sebuah imageView yang berisi logo mangaeden yang jika di klik akan mengeluarkan alert dialog yang menanyakan user aplikasi apakah user ingin membuka website mangaeden. Jika user memilih 'open site' maka browser akan terbuka dan langsung menuju www.mangaeden.com.

- c. **MangaListFragment** : tampilan di halaman utama yang berisi semua manga yang ada.
- d. **MangaPagesFragment** : tampilan setiap halaman manga.
- e. **VerticalSpaceItemDecoration** : sebagai pengaturan untuk setiap item di recycler view di MangaChapterListFragment.
- f. **DividerItemDecoration** : sebagai pengaturan untuk setiap item di recycler view di MangaChapterListFragment.

3. Presenter

- a. **Presenter** : penghubung antara view dan model
- b. **CallVolley** : penghubung aplikasi dengan web service
- c. **AdapterMangaChapter** : adapter untuk recycler view chapter list
- d. **MangaContentAdapter** : adapter untuk tiap halaman manga.
- e. **MangaListAdapter** : adapter untuk list manga di home page
- f. **MangaViewHolder** : view holder untuk list manga di home page

2.4 Referensi

- Stackoverflow
- Modul dan praktikum sebelumnya
- GeeksforGeeks
- Github
- developer.android.com