

ข้อที่ 1 เพลงที่ผู้ใช้ชื่นชอบ (Song)

นักศึกษาทำงานอยู่ในทีมพัฒนาโปรแกรมเล่นเพลงที่ช่วยเลือกเพลงที่ผู้ใช้สนใจจะฟังต่อไปได้ หน้าที่ของนักศึกษาคือเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงประเภทของเพลงที่ผู้ใช้ชื่นชอบมากที่สุดสองอันดับ โดยโปรแกรมรับข้อมูลของเพลงที่ผู้ใช้มีบันทึกอยู่ในเครื่อง ซึ่งเป็นเพลงที่ผู้ใช้ชอบฟัง ผลลัพธ์ของโปรแกรมแสดงประเภทเพลงที่ผู้ใช้ชื่นชอบมากที่สุดสองอันดับ กำหนดให้จำนวนเพลงในแต่ละประเภทที่ผู้ใช้ชอบฟังจะมีจำนวนไม่เท่ากันเสมอ

ข้อมูลเข้า จำนวน $N+1$ บรรทัด

- บรรทัดแรกระบุจำนวนเพลงทั้งหมดในเครื่องของผู้ใช้ (N) เป็นจำนวนเต็มบวก โดยกำหนดให้ $1 \leq N \leq 500,000$
- บรรทัดที่ $2 - N+1$ ระบุข้อมูลของเพลงแต่ละเพลงที่ผู้ใช้มี กำหนดด้วยตัวเลขสองตัว เลขตัวแรก บอกลำดับของเพลง (i) และเลขตัวที่สองระบุประเภทของเพลง (t) โดย

i เป็นเลขลำดับที่เรียงต่อกัน ไม่มีการข้ามหรือสลับลำดับ

t มีค่าเป็น $1 - 6$ โดยหมายถึงประเภทเพลงดังนี้

$1 = \text{Country}$, $2 = \text{Hip hop}$, $3 = \text{Jazz}$, $4 = \text{Pop}$, $5 = \text{Rock}$ และ $6 = \text{Ska}$

หมายเหตุ กำหนดให้ข้อมูลเข้าทุกตัวมีค่าถูกต้องตามขอบเขตเสมอ

ข้อมูลส่งออก จำนวนเต็มแสดงประเภทเพลงที่ผู้ใช้ชอบสองอันดับ โดยผลลัพธ์มีสองบรรทัด

- บรรทัดแรก แสดงหมายเลขระบุประเภทเพลงที่ผู้ใช้ชอบเป็นอันดับที่หนึ่ง
- บรรทัดที่สอง แสดงหมายเลขระบุประเภทเพลงที่ผู้ใช้ชอบเป็นอันดับที่สอง

ans [typeid] = 101

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
3 1 1 2 6 3 6	6 1

ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
7 1 4 2 1 3 2 4 4 5 4 6 2 7 4	4 2

ตัวอย่างที่ 3

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
<div> <div>9</div> <div>1 5</div> <div>2 5</div> <div>3 5</div> <div>4 5</div> <div>5 6</div> <div>6 6</div> <div>7 6</div> <div>8 1</div> <div>9 4</div> </div> <div>type C13</div>	<div>5</div> <div>6</div>

ตัวอย่างที่ 4

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
<div> <div>5</div> <div>1 3</div> <div>2 3</div> <div>3 1</div> <div>4 3</div> <div>5 1</div> </div> <div>type C13</div>	<div>3</div> <div>1</div>

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
การรับข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้ารับจากคีย์บอร์ด
การแสดงผลลัพธ์	ผลลัพธ์แสดงออกมาที่จอภาพ เคอร์เซอร์อยู่ที่จุดเริ่มต้นของบรรทัดว่างเปล่า ซึ่งเป็นบรรทัดต่อจากผลลัพธ์สุดท้าย
จำนวนชุดทดสอบ	10
คะแนนของแต่ละชุดทดสอบ	10
คะแนนเต็มทั้งสิ้น	100
เงื่อนไขในการรันโปรแกรม	โปรแกรมจะต้องประมวลผลชุดข้อมูลตัวอย่างที่ให้มาได้ถูกต้อง

ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

ภาษา C และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WCB */	/* LANG: C++ COMPILER: WCB */
ภาษา C และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WDC */	/* LANG: C++ COMPILER: WDC */
ภาษาจาวา และ jdk1.7.0_71	
/* LANG: JAVA COMPILER: JAVA */	สำหรับภาษาจาวาให้ตั้งชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับโจทย์ และไม่มี การสร้างแพคเกจย่อย ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp หรือ .java