



# **Minicurso de Introdução ao Desenvolvimento de Jogos**

Aula 2 - Pygame



# Pygame

- Biblioteca de desenvolvimento de jogos em Python
- Utiliza SDL (Simple DirectMedia Layer)
- Permite desenhos de figuras e imagens, player de áudio e vídeo controle de inputs
- Pode ou não ser orientada a objetos
- Ótima portabilidade



## Pontos Positivos

- Instalação muito simples
- Comunidade muito ativa em Fóruns
- Programador tem 100% de controle sobre o Game Loop
- Acesso às bibliotecas do Python
- Fácil de entender para iniciantes



## Pontos Negativos

- Não tão eficiente para projetos muito grandes
- Não contém uma interface gráfica para o programador
- Escrita de jogos de muito baixo nível
- Pouca performance
- Apenas desenvolvimento de jogos 2D



# Instalação e uso de Pygame

Instalação:

```
python3 -m pip install -U pygame --user
```

Verificação de  
instalação:

```
python3 -m pygame.examples.aliens
```

Uso:

```
import pygame
```



**Site oficial do Pygame  
com documentação, tutoriais, notícias e features**

**[www.pygame.org](http://www.pygame.org)**

**Link direto para documentação**

**[www.pygame.org/docs/](http://www.pygame.org/docs/)**