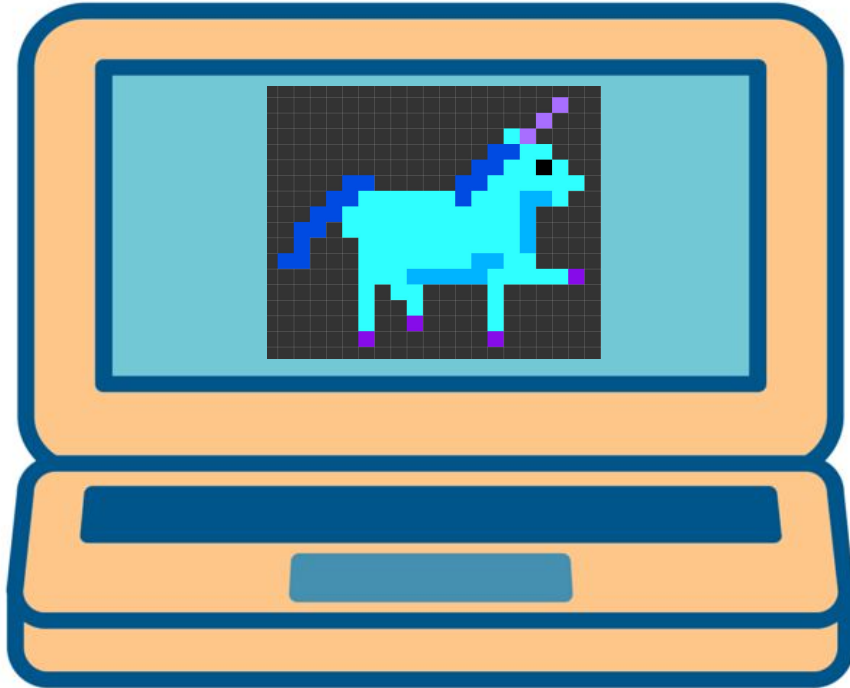


PROGRAMMIEREN FÜR VOLOS



Guten Morgen!

Hallo Welt!





PENNY



JANNES

NICE TO MEET YOU!

WIR HABEN VIEL VOR :)

Montag

09:15 - 13:00 **Mini-Hackathon PmdM**

Ab 14:00 **Installationsparty**

Dienstag

09:15 - 16:30 **Django Girls**

Mittwoch

09:15 - 16:30 **1 Tag Daten**

Code of Conduct!

Kurzfassung: Respect, Diversity, Collaboration

Disclaimer:

Die schlechte Nachricht: Ihr werdet nicht in 3 Tagen Entwickler*in oder Data Analyst.

Die gute: Das müsst ihr auch gar nicht.

Ziel:

Mitreißen, begeistern lassen.

Ihr müsst nicht alles verstehen, dürft aber alles fragen.

Ich kann nicht alles erklären, aber ihr dürft alles ausprobieren.



Hallo Welt!

PROGRAMMIEREN FÜR VOLOS

SCRUM



WAS IST SCRUM?

- **Scrum ist ein Rahmen, wie Menschen zusammen arbeiten wollen**
- **Scrum kommt aus der Softwareentwicklung**
- **Scrum erkennt an, dass Softwareentwicklung komplex und oft nicht sinnvoll vorplanbar ist**
- **Kunden wissen am Anfang nicht, was sie genau brauchen. Scrum schafft Raum für Veränderungen während der Entwicklung**
- **Anforderungen werden als User-Stories aufgeschrieben**
Als <Rolle> benötige ich <Funktion> damit <Nutzen>



SCRUM - ROLLEN

Product-Owner:

- Gibt das was und warum vor
- Vertritt die Sicht des Nutzers, verantwortet den Erfolg vor den Kunden

Scrum-Master

- Scrum-Master organisiert das Team

Entwicklungsteam

- Scrum-Team entscheidet eigenverantwortlich über das wie



SCRUM - ABLAUF

Sprint-Planung:

- **Priorisierte User-Stories werden in machbare Aufgaben (Tasks) aufgeteilt**

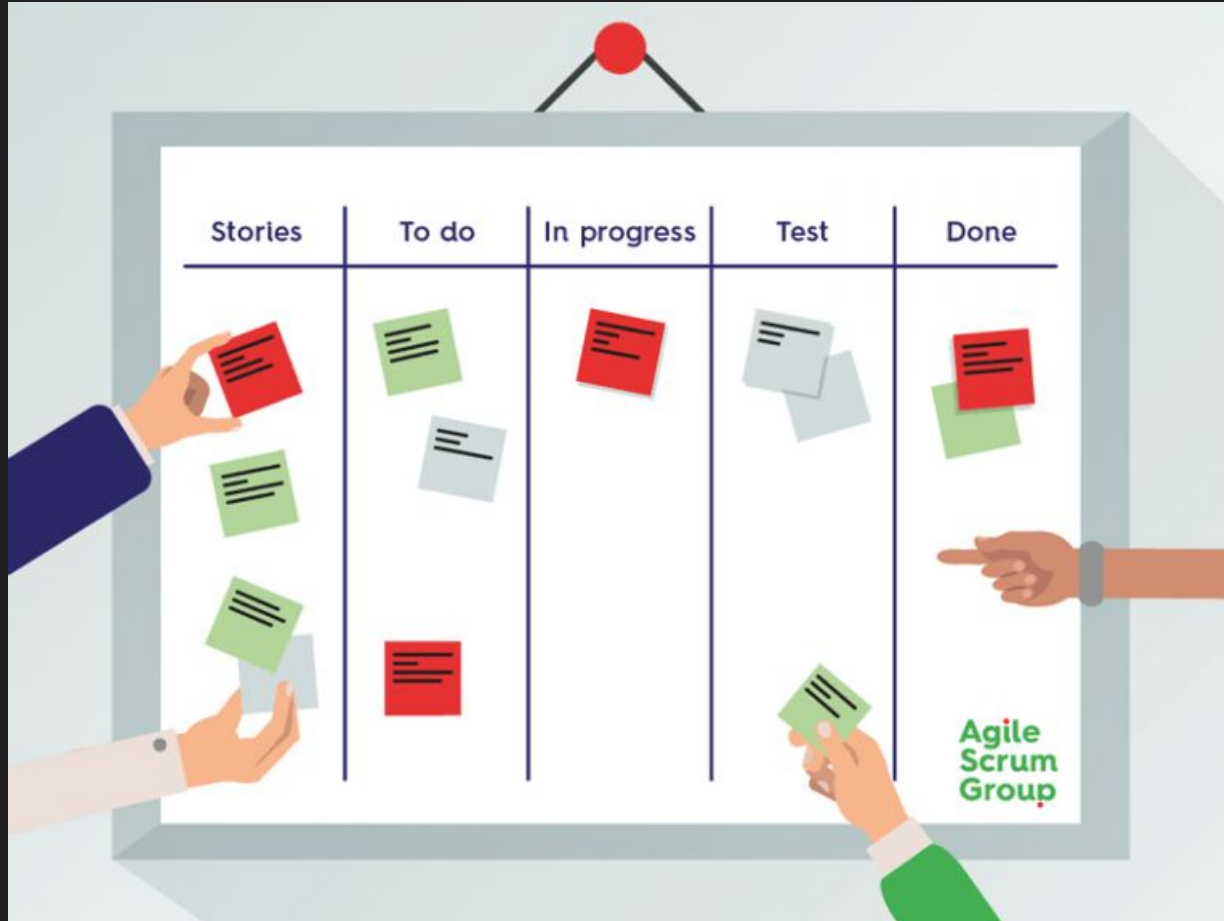
Sprint:

Festgesetzter Zeitraum für Entwicklung (1 Woche oder 4 Wochen)

Im Sprint:

- **Stand-up / Tägliche Absprache: Wer hat was gemacht? Wer macht was heute? Gibt es Dinge, die das Vorankommen behindern?**
- **Sprint-Review: Vorstellung der Ergebnisse am Ende des Sprints**
- **Sprint-Retrospektive: Für das Team: Was lief gut / schlecht? Was wollen wir verbessern?**

SCRUM - BOARD



AUFGABE



Programmiert als Team eine journalistische Anwendung mit Programmieren mit der Maus (zum Beispiel Slideshow, Klick-Bild / interaktive Info-Grafik, Newsgame oder Quiz)

- Wir haben nur Zeit für die Umsetzung, deshalb nutzt ev. bestehende Beiträge / Insta-Stories / Recherchen**
- Wenn ihr euer Thema gefunden habt, dann malt zum Beispiel als Comic-Strip auf, wie die Animation ablaufen soll, was bei welchem Klick passieren soll**
- Besprecht eure Idee mit einem Coach (ggf. verkleinern, damit es in ~ 1 h machbar wird. Oder aufteilen in MVP (kleinstmögliche Umsetzung) und gewünschte Erweiterungen)**

AUFGABE



- **Nutzt ein Trello-Board, schreibt Tasks auf, teilt Aufgaben auf**
 - <https://trello.com/b/hD1RiXN1/gruppe-1>
 - <https://trello.com/b/csd7KCg6/gruppe-2>
 - <https://trello.com/b/8L60J64B/gruppe-3>
- **Welche Figuren (Grafiken) und Hintergründe braucht ihr? Was muss programmiert werden?**
- **Recherchiert unter scrum.mit.edu, ob es schon vergleichbare Projekte gibt, die ihr ggf. nutzen wollt**
- **Zwischendurch speichern nicht vergessen, am besten auch Zwischenstände herunterladen**

AM ENDE



- Am Ende finale .sb3 per Mail an p3nny@hacking.studio
- Ergebnis in der Runde vorstellen
- Kurze Retro - Jeder sagt, was gut / nicht gut lief:

<https://scrumlr.io/#/board/-MG0h2cLPSEFF4GM04KX>

Pause!



Pause!

MUT & BOTVERTRAUEN & GUDE LAUNE



@pen1710



p3nny@hacking.studio