Федеральное агентство связи

Уральский технический институт связи и информатики (филиал) федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики» в г. Екатеринбурге (УрТИСИ СибГУТИ)

Современные технологии программирования

Отчет по практической работе Задание 1

Выполнил: ст. группы МИТЕ-01 Чудская В.А. Проверил: Панов М.А.

Листинг:

```
package Lab1;

/**
    * 3a∂aчa "Mazнumuκu c κο∂oм"
    */
public class Shuffle1 {
    public static void main(String[] args) {
        int x = 3;
        while (x>0) {

        if (x>2) {
            System.out.print("a");
        }

        if (x==2) {
            System.out.print("b c");
        }

        x-=1;
        System.out.print("-");

        if (x == 1) {
            System.out.print("d");
            x-=1;
        }
    }
}
```

Результат:

a-b c-d

Задача «Поработай компилятором»

А) Выполнение данной программы, породит вечный цикл (по причине того, что значение переменной x никак не меняется). Исправить программу можно раскомментировав строку x+=1

```
package Lab1;

public class ExerciselbA {
    public static void main(String[] args) {
        int x=1;
        while (x<10) {
            if (x>3) {
                System.out.println("Big iks");
            }
            //x+=1;
        }
    }
}
```

Б) Алгоритм программы написан правильно, при выполнении программа два раза напишет строку «маленький икс». Java не сможет скомпилировать данный код, по причине отсудив класса у метода *main*. Что бы программу можно было скомпилировать следует добавить в нее объявление класса, название которого будет соответствовать названию Java файла с этим кодом.

```
public static void main(String[] args) {
    int x=5;
    while (x>1) {
        x-=1;
        if (x<3) {
            System.out.println("Small iks");
        }
    }
}</pre>
```

С) Алгоритм программы написан правильно, при выполнении программа два раза напишет строку «маленький икс». Программа будет успешно скомпилирована

Задача «Головоломка у бассейна»

Листинг:

```
package Lab1;
public class PoolPuzzleOne {
    public static void main(String[] args) {
        int x = 0;
        while (x<4) {
            if (x<1) {
               System.out.print("a ");
            if (x<1) {
                System.out.print( "noise" );
            if (x==1){
                System.out.print("annoys");
            if (x>1) {
                System.out.print("an");
                System.out.println(" oyster");
            System.out.println("");
            x+=1;
```

Результат:

```
a noise
annoys
an oyster
```