Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Радиотехнический»

Кафедра РТ5 «Системы обработки информации и управления» Отчёт по лабораторной работе №2

Выполнил: студент группы РТ5-31Б: Пересыпко Александр Владимирович Подпись и дата: Проверил: преподаватель каф. ИУ5 Гапанюк Ю. Е. Подпись и дата:

Задание

- 1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием рір.
- 2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab python oop.
- 4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab python oop.
- 5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать здесь.
- 6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь.
- 7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
- 9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
 - Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format https://pyformat.info/
 - Название фигуры должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса
- 10.В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N номер Вашего варианта по списку группы):
 - Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
 - Круг зеленого цвета радиусом N.
 - Квадрат красного цвета со стороной N.

- Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.
- 11. Дополнительное задание. Протестируйте корректность работы Вашей программы с помощью модульного теста.

Текст программы

Main.py

```
import numpy as np
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
from lab_python_oop.circle import Circle
from lab_python_oop.square import Square
def main():
  r = Rectangle(18, 18, "синего")
  c = Circle(18, "зеленого")
  s = Square(18, "красного")
  print(r)
  print(c)
  print(s)
  a = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]], float)
  print(a)
if __name__ == '__main__':
  main()
figure.py
from abc import ABC, abstractmethod
class Figure(ABC):
  @abstractmethod
  def square(self):
    pass
rectangle.py
from lab_python_oop.figure import Figure
from lab_python_oop.Color import Color
class Rectangle(Figure):
  FIGURE_TYPE = "Прямоугольник"
  @classmethod
  def get_figure_type(cls):
    return cls.FIGURE_TYPE
  def __init__(self, width, length, color):
    self.width = width
    self.length = length
    self.fc = Color()
    self.fc.colorproperty = color
  def square(self):
    return self.width*self.length
```

```
def __repr__(self):
    return '{} {} цвета длиной {} и шириной {}. Площадь равна {}'.format(
       Rectangle.get_figure_type(),
       self.fc.colorproperty,
       self.length,
       self.width,
       self.square()
    )
square.py
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
class Square(Rectangle):
  FIGURE_TYPE = "Квадрат"
  @classmethod
  def get_figure_type(cls):
    return cls.FIGURE_TYPE
  def __init__(self, length, color):
    self.length = length
    super().__init__(color, self.length, self.length)
  def square(self):
    return (self.length**2)
  def __repr__(self):
    return '{} {} цвета с длиной сторон {}. Площадь равна {}'.format(
       Square.get_figure_type(),
       self.fc.colorproperty,
       self.length,
       self.square()
circle.py
from lab_python_oop.figure import Figure
from lab_python_oop.Color import Color
import math
class Circle(Figure):
  FIGURE_TYPE = "Kpyr"
  @classmethod
  def get_figure_type(cls):
    return cls.FIGURE_TYPE
  def __init__(self, radius, color):
    self.radius = radius
    self.fc = Color()
    self.fc.colorproperty = color
  def square(self):
    return self.radius * self.radius * math.pi
  def __repr__(self):
    return '{} {} цвета радиусом {}. Площадь равна {}'.format(
       Circle.get_figure_type(),
       self.fc.colorproperty,
       self.radius,
       self.square()
    )
```

color.py

```
class Color:
  def __init__(self):
    self.\_color = None
  @property
  def colorproperty(self):
    Get-аксессор
    return self._color
  @colorproperty.setter
  def colorproperty(self, value):
    Set-аксессор
    self._color = value
test.py
import unittest
from main import main
from io import StringIO
from lab_python_oop.circle import Circle
class TestMain(unittest.TestCase):
  def test_main(self):
    captured_output = StringIO()
    expected_output = [
       'Прямоугольник синего цвета длиной 18 и шириной 18. Площадь равна 324\n',
       'Круг зеленого цвета с радиусом 18. Площадь равна 201.06192982974676\п',
       'Квадрат красного цвета с длиной сторон 18. Площадь равна 324\n',
       '[[1. 2. 3.]\n [4. 5. 6.]]\n'
    ]
  def test_square(self):
    c = Circle(18, "зеленого")
    self.assertAlmostEqual(c.square(), 1017.8760197630929, places=5)
if __name__ == '__main__':
  unittest.main()
```

Результаты работы

C:\Users\peres\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe

```
Прямоугольник синего цвета длиной 18 и шириной 18. Площадь равна 324
Круг зеленого цвета радиусом 18. Площадь равна 1017.8760197630929
Квадрат 18 цвета с длиной сторон 18. Площадь равна 324
[[1, 2, 3]
[4, 5, 6]]
Press any key to continue . . .
```

```
C:\Users\peres\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe

Ran 2 tests in 0.002s

OK

Press any key to continue . . .
```