### Estrutura de Decisão Encadeada

Múltipla-escolha Homogênea Heterogênea

Técnicas de Programação e Algoritmo

### Estrutura de Decisão Encadeada

Existem casos em que é necessário estabelecer algumas verificações lógicas de condições definidas sucessivamente.

A partir do momento em que uma determinada ação é executada, ela pode também levar a outras condições, de forma que não haja limites.

Dessa forma existe a possibilidade de usar uma condição dentro de outra condição, o que leva a uma estrutura de decisão encadeada ou aninhada.

## Decisão Encadeada Múltipla-escolha

```
Exemplo:

Escolha(variável)

caso valor 1 : comando 1;

caso valor 2 : comando 2;

caso valor 3 : comando 3;

Senão

comando 4;

Fim_escolha;
```

```
Início
    Inteiro: num;
    Escreva("Escolha um número referente a disciplina:");
    Escreva("1. TPA");
    Escreva("2. PW I");
    Escreva("3. Fundamentos");
    Escreva("4. Inglês");
    Escreva("5. Design Digital");
    Leia(num);
    Escolha(num)
         caso 1 : Escreva("A disciplina escolhida foi : TPA.");
         caso 2 : Escreva("A disciplina escolhida foi : PW I .");
         caso 3 : Escreva("A disciplina escolhida foi : Fundamentos.");
         caso 4 : Escreva("A disciplina escolhida foi : Inglês.");
         caso 5 : Escreva("A disciplina escolhida foi : DD.");
     Senão
         Escreva(" Disciplina inválida!");
     Fim escolha;
Fim.
```

## Decisão Encadeada Homogênea

Exemplo 1 – Se ... Então ... Se :

```
Se (condição1) então
    Se (condição2) então
        Se (condição3) então
            Se (condição4) então
                comando1;
            Fim_se;
        Fim_se;
   Fim_se;
Fim_se;
```

#### Decisão Encadeada Homogênea

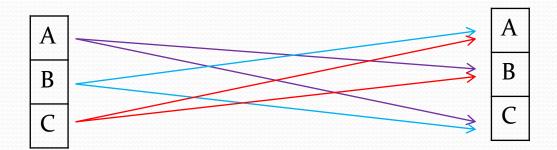
```
Exemplo 2 – Se ... Senão ... Se :
      Se (condição1) então
          comando1;
      Senão
           Se (condição2) então
                comando2;
           Senão
                Se (condição3) então
                     comando3;
                Senão
                     Se (condição4) então
                        comando4;
                     Fim_se;
                Fim_se;
           Fim_se;
      Fim_se;
```

## Decisão Encadeada Heterogênea

```
Se (condição1) então
     Se (condição<sub>2</sub>) então
           comando1;
      Fim_se;
Senão
      Se (condição3) então
              comando2;
      Senão
              Se (condição<sub>4</sub>) então
                      Se (condição5) então
                          comando3;
                      Senão
                          comando4;
                      Fim se;
              Fim_se;
      Fim_se;
Fim_se;
```

# Algoritmo

Criar um programa que receba 3 valores: A, B e C, apresente-os em ordem crescente:



#### Início

```
inteiro: A, B, C;
escreva("Digite o 1º valor");
leia(A);
escreva("Digite o 2º valor");
leia(B);
escreva("Digite o 3º valor");
leia(C);
```

```
Se (A<B) e (A<C)então
     Se(B<C) então
        escreva(A," - ", B," - ", C);
     Senão
        escreva(A," - ", C," - ", B);
     Fim se;
  Senão
     Se(B<A) e (B<C) então
         Se(A<C) então
            escreva(B," - ", A," - ", C);
         Senão
            escreva(B,"-", C,"-", A);
         Fim se;
     Senão
         Se(A<B) então
            escreva(C," - ", A," - ", B);
         Senão
            escreva(C,"-", B,"-", A);
         Fim se;
     Fim_se;
  Fim se;
Fim.
```

#### **Exercícios**

- 1. Receba a hora de início do turno de trabalho e exiba na tela se é turno manhã, tarde ou noite. Considere:
  - Manhã 5hs às 12,59hs;
  - Tarde 13hs às 20,59hs;
  - Noite 21 hs às 4,59 hs;
- O índice de massa corporal (Peso/Alt²) avalia o nível de gordura de cada pessoa e é adotado pela Organização Mundial de Saúde (OMS). O IMC de uma pessoa é dado pela divisão da massa em kg pela altura em metros elevado ao quadrado. Elabore um algoritmo que, a partir da massa e da altura informados pelo usuário, calcule e apresente seu IMC e sua classificação conforme a tabela seguinte:
  - < 18 Magreza
  - 18,0 a 24,9 Saudável
  - 25,0 a 29,9 Sobrepeso
  - >= 30,0 Obesidade
- 3. Escrever um programa para apresentar o nome do lanche do MacDonalds conforme o nº da opção digitada pelo cliente (usuário):
  - 1. BigMac
  - 2. Quarteirão
  - 3. MacChicken
  - 4. Cheddar MacMelt
  - 5. MacMax

O programa deverá apresentar ao usuário o menu de opções disponíveis e deverá informar caso seja digitada uma opção inválida.