

## Control de lectura 2

Nombre: Pablo Canacho

NRC: 1323

Fecha: 08/12/2024

Asignatura: Programación Orientada a Objetos

Tema de Actividad: Creación de Objetos y UML

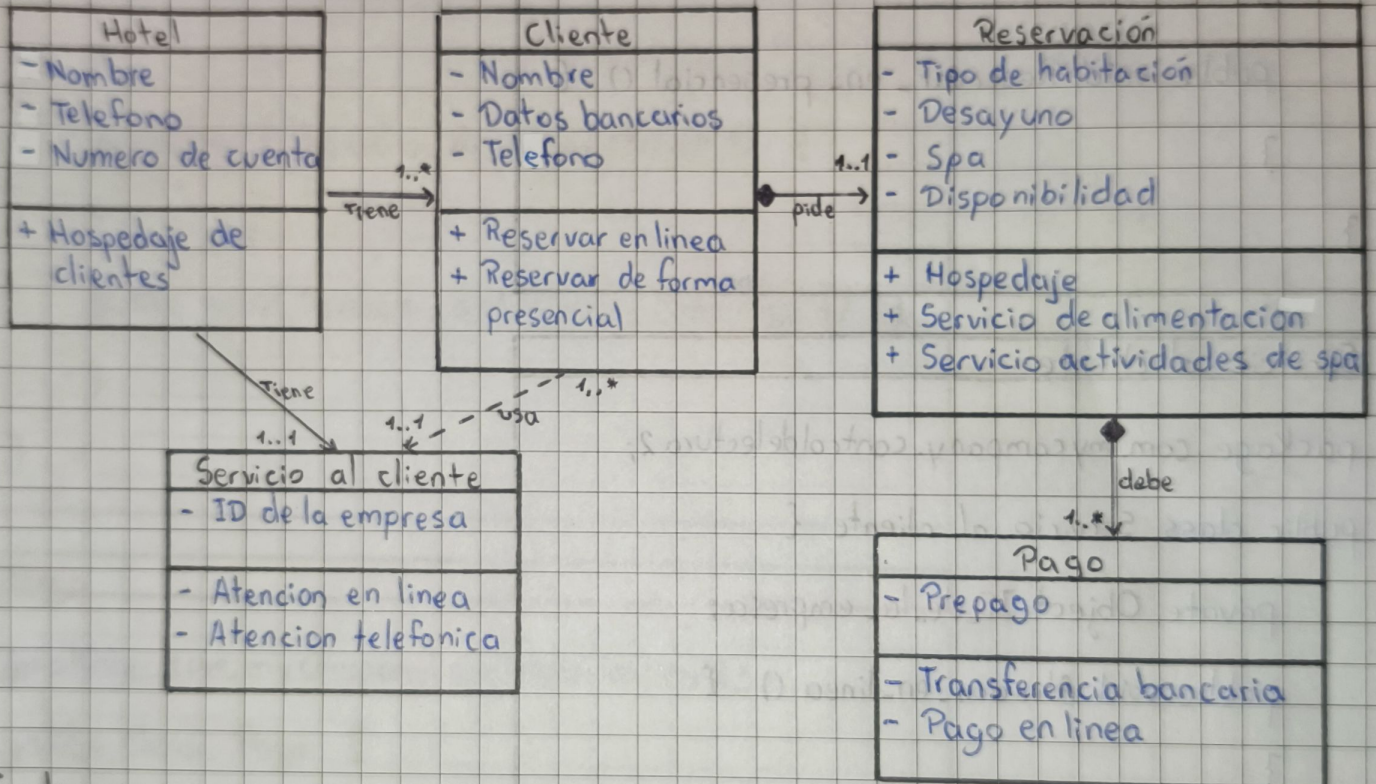
Tipo de Actividad: Diseño y Modelado

Descripción de la Actividad:

Diseña 5 objetos diferentes con su correspondiente diagrama UML, asegurándose de mostrar las relaciones entre ellos.

### Sistema de servicio de Hotel

UML



Código

Hotel

```
package com.mycompany.controldelectura2;

public class Hotel {
    private Object Nombre;
    private Object Telefono;
    private Object Numero_de_cuenta;
    public void Hospedaje_de_clientes () {
    }
}
```



## Ciente

```
package com.mycompany.controldelectura2;
```

```
public class Cliente {
```

```
    private Object Nombre;
```

```
    private Object Datos_Bancarios;
```

```
    private Object Telefono;
```

```
    public void Reservar_en_linea () {
```

```
    }
```

```
    public void Reservar_en_presencial () {
```

```
    }
```

```
}
```

## Servicio al cliente

```
package com.mycompany.controldelectura2;
```

```
public class Servicio_al_cliente {
```

```
    private Object ID_de_la_empresa;
```

```
    public void Atencion_en_linea () {
```

```
    }
```

```
    public void Atencion_telefonica () {
```

```
    }
```

```
}
```



## Reservacion

```
package com.mycompany.controldelectura2;
```

```
public class Reservacion {
```

```
    private Object Tipo_de_habitacion;
```

```
    private Object Desayuno;
```

```
    private Object Spa;
```

```
    private Object Disponibilidad;
```

```
    public void Hospedaje () {
```

```
}
```

```
    public void Servicio_de_alimentacion () {
```

```
}
```

```
    public void Servicio_actividades_de_Spa () {
```

```
}
```

```
}
```

## Pago

```
package com.mycompany.controldelectura2;
```

```
public class Pago {
```

```
    private Object Prepago;
```

```
    public void Transferencia_bancaria () {
```

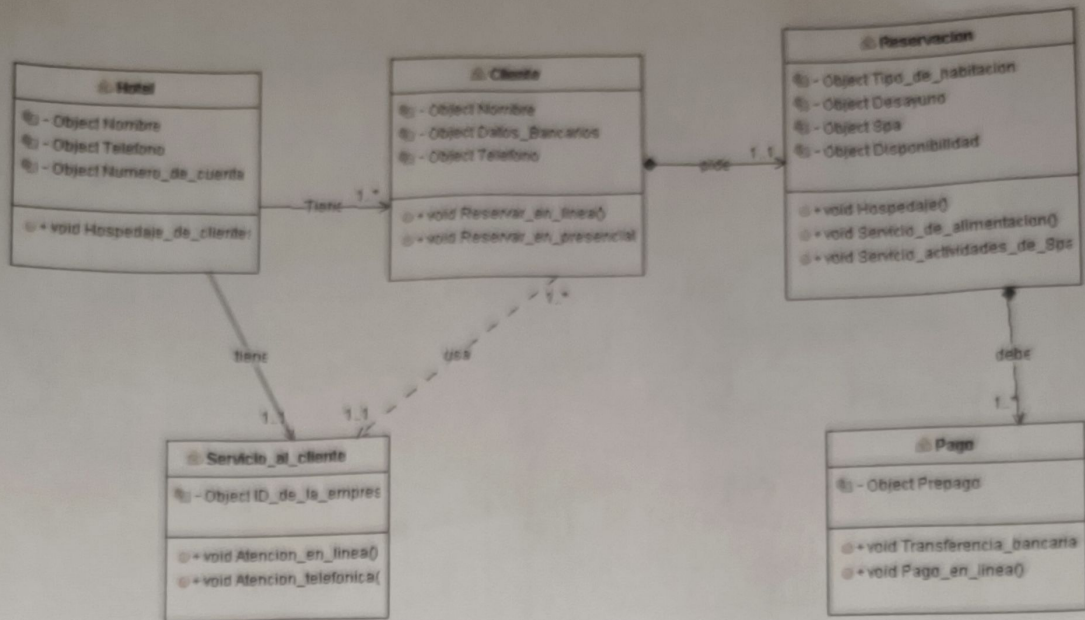
```
}
```

```
    public void Pago_en_linea () {
```

```
}
```

```
}
```





### Resumen de Resolución

1. Se definieron cinco clases: "Hotel", "Cliente", "ServicioAlCliente", "Reservacion" y "Pago".
2. Cada clase tiene atributos y métodos que representan su comportamiento y características.
3. Las relaciones entre las clases se establecen mediante asociaciones, donde un Hotel puede tener múltiples Habitaciones, un Cliente puede hacer múltiples Reservaciones y cada reservación está asociada a un Pago.
4. También se implementaron métodos en cada clase para realizar acciones específicas, como agregar habitaciones, realizar reservaciones y procesar pagos.