



1. Introducción.	3
2. Primeros pasos.	3
2.1 Descripción del entorno	3
2.2 Acceso a la aplicación	3
2.3 Creación de usuarios.	4
2.3.1 Usuarios ya existentes	4
3. Funcionalidades	5
3.1 Creación de Usuarios	5
3.2 Inicio de sesión	6
4. Funcionalidades: usuario.	6
4.1 Opciones: Menú principal > editar perfil.	7
4.2 Opciones: Menú principal > reservas.	7
4.3 Opciones: Menú principal > carta	8
5. Funcionalidades: administrador.	9
5.1 Opciones: Menú principal > carta administrador.	9
5.2 Opciones: Menú principal > gestión de usuarios.	10

1. Introducción.

Este documento recoge todos los aspectos relacionados con la puesta en marcha del sistema. Desde el acceso a la misma, hasta la creación de usuarios.

Los elementos necesarios es un dispositivo móvil con el sistema operativo Android. Es recomendable el uso de dispositivos modernos para permitir el correcto funcionamiento con un rendimiento adecuado. No es necesario comprar ningún otro dispositivo electrónico para el despliegue y correcto uso de la aplicación.

2. Primeros pasos.

2.1 Descripción del entorno

El ámbito de este proyecto va a permitir que sea accesible desde un móvil con sistema operativo Android.

El entorno contempla la siguiente distribución, la cual nos va a permitir realizar las siguientes acciones:

- Registrar nuevo usuario e iniciar sesión.
- Llamar al restaurante.
- Consultar la carta con sus diferentes platos y respectivos comentarios.
- Gestionar reservas: reservar mesa o cancelar mesa.
- Gestionar usuarios: eliminar.
- Gestionar platos del menú: añadir o eliminar platos.

Cada uno de los puntos anteriores han sido comprobados y aprobados en el informe de requisitos.

2.2 Acceso a la aplicación

Trás descargar la aplicación y ejecutarla, saldrá en pantalla las primeras pantallas de carga. La interfaz es de lo más sencilla e intuitiva, por lo que no debería de haber ningún problema para los usuarios nuevos.



Imagen 1: Pantalla login acceso identificado

La pantalla de inicio nos proporcionará las siguientes opciones:

- ❖ iniciar sesión en caso de que ya tengamos una cuenta creada en la aplicación.
- ❖ registrar una nueva cuenta.

Si un nuevo usuario intenta crear una cuenta con un nombre de usuario que ya existe, el sistema le lanzará una excepción (en forma de mensaje), expresando de que ese nombre de usuario ya está cogido.

2.3 Creación de usuarios.

Habrán usuarios ya creados por defecto, los cuales serán el administrador de la aplicación y un usuario sin privilegios (normal). Los roles que desempeñan serán explicados en el siguiente apartado.

2.3.1 Usuarios ya existentes

Administrador de la aplicación

- user: Master
- pass: jcceaRKzBy7v7AHoGAJcyfnt
- Rango de administrador: cuenta con todos los privilegios y puede administrar todos los aspectos de la aplicación, desde añadir nuevos platos al menú hasta eliminar usuarios que aparezcan en la lista.


Usuario sin privilegios

- user: GestorCRM
- pass: nJJVJEce5
- Contiene única y exclusivamente los permisos de lectura, permiso para reservar o cancelar la/s reserva/s de una/s mesa/s, añadir un nuevo comentario y de llamar al restaurante.

En la presentación de la aplicación se añadirán nuevos actores para mostrar el proceso de creación de usuario.

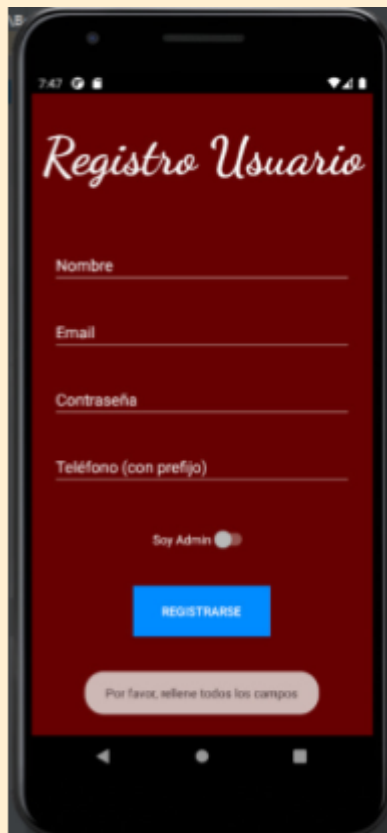
3. Funcionalidades

3.1 Creación de Usuarios

Para crear una nueva cuenta en la aplicación, tan solo necesitamos iniciar la aplicación y darle al botón de . Seguidamente, aparecerá la pantalla de carga de *Registro Usuario*.

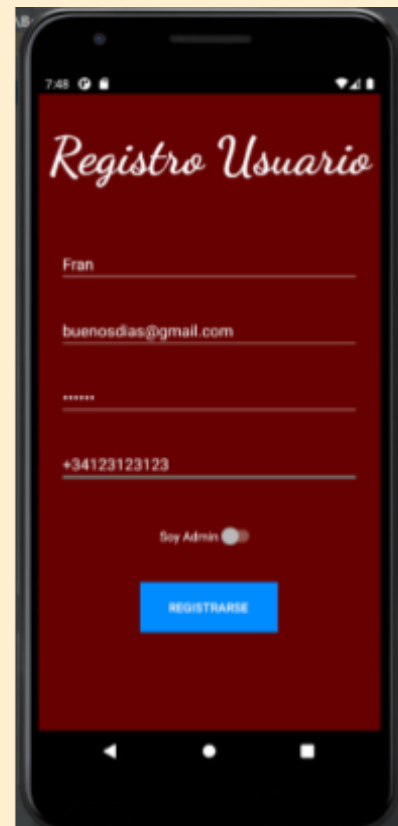
Cuando le damos click, aparece una pestaña para rellenar datos para ese usuario, el cual consta de 4 apartados obligatorios. Por defecto, los usuarios se crearán sin privilegios.

Crearemos un usuario de pruebas para poner un ejemplo más efectivo.



The screenshot shows a mobile application interface with a dark red background. At the top, the title "Registro Usuario" is written in a white cursive font. Below the title are four input fields with white borders and labels: "Nombre", "Email", "Contraseña", and "Teléfono (con prefijo)". Below these fields is a toggle switch labeled "Soy Admin" which is currently turned off. At the bottom of the form is a blue button with the text "REGISTRARSE" in white. Below the button is a small white rounded rectangle containing the text "Por favor, rellene todos los campos".

Imagen 2: Pantalla Registro Usuario



The screenshot shows the same mobile application interface as the first one, but with the input fields filled with example data. The "Nombre" field contains "Fran", the "Email" field contains "buenosdías@gmail.com", the "Contraseña" field contains a masked password "*****", and the "Teléfono (con prefijo)" field contains "+34123123123". The "Soy Admin" toggle is still off, and the "REGISTRARSE" button is still present at the bottom.

Imagen 3: Creación de usuario. Campos a rellenar.

En caso de que el usuario introduzca datos erróneos o no rellene todos los campos, el sistema no permitirá la creación de esa nueva cuenta.

Cuando los campos necesarios sean rellenados, le damos click a "REGISTRARSE".

3.2 Inicio de sesión

En la misma pantalla de carga, podemos iniciar sesión simplemente introduciendo los datos en los campos correspondientes. La única condición previa es que exista una cuenta registrada exitosamente almacenada en la base de datos.



Imagen 4: Pantalla de inicio de sesión

En caso de que el usuario o la contraseña introducida sea incorrecta, el sistema no permitirá entrar al usuario y le mostrará por pantalla un mensaje de error.

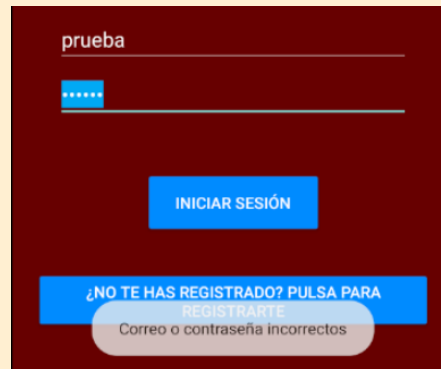


Imagen 5: error al iniciar sesión.

En caso contrario, si el usuario ha introducido tanto la contraseña como el nombre de usuario correctamente, pasaremos a la siguiente pantalla.

4. Funcionalidades: usuario.

Tras iniciar sesión con una cuenta sin privilegios (usuario normal) aparecerá el *Menú principal* con las diferentes funciones que el usuario podrá hacer (imagen de la izquierda). En este menú, el usuario podrá seleccionar entre realizar una reserva, editar sus datos de perfil o ver el menú con los diferentes platos.

En caso de que el usuario cerrase la aplicación, se tendría que volver a identificar.



Imagen 6: Pantalla Menú principal usuario

4.1 Opciones: Menú principal > editar perfil.


Desde el menú principal, si el usuario desea modificar su perfil, deberá pulsar el botón  para así poder acceder al menú de personalización.



Imagen 7: Pantalla de inicio de sesión

En esta interfaz habrá información del propio usuario, como su número de identificación, su nombre, el número de teléfono y su email.


Para poder modificar los campos, tan solo deberá sobrescribir los datos en sus respectivos campos. Si no desea actualizar ciertos datos, no deberá realizar ningún tipo de modificación.

En el caso de la contraseña, este campo aparecerá vacío. En caso de que el usuario desee modificar/cambiar su contraseña, deberá escribirla nuevamente y pulsar el botón de actualizar datos una vez hecho. Pero, si por el contrario, no quiere hacer esa modificación, simplemente deberá dejar ese campo vacío, tal y como se lo encontró.

Para poder cambiar y guardar cualquier tipo de dato, el usuario deberá pulsar el botón de actualizar datos. Si el usuario modifica sus datos y vuelve hacia atrás, el sistema entenderá de que ha sido un error el hecho de cambiar sus datos y no se realizará ningún cambio.

Si finalmente cambia los datos, el sistema le mostrará un mensaje al usuario de que los datos han sido actualizados.

4.2 Opciones: Menú principal > reservas.

Desde el menú principal, si el usuario desea realizar una reserva, deberá pulsar el botón  para así poder acceder al menú de reservas.

Una vez dentro de este menú, el usuario deberá seleccionar el número de ocupantes, el número de mesa y el día y mes que desee realizar la reserva.

Además de esto, deberá seleccionar entre uno de los dos turnos disponibles.

Si el usuario introduce algún dato erróneo (por ejemplo, pone una letra en el campo de *número de ocupantes*), el sistema le mostrará un mensaje indicando que ha introducido los datos de manera errónea.

Trás escribir los datos, el usuario deberá pulsar el botón de *Realizar reserva*. Si no lo hace, los datos que ha introducido anteriormente no se guardarán y la reserva no se efectuará.


De manera parecida, si el usuario introduce los datos y, mediante su



Imagen 8: Pantalla login acceso identificado


dispositivo móvil, vuelve hacia la pantalla de atrás, la reserva no se efectuará. Si se realizan todos los pasos correctamente, la reserva se efectuará y el sistema pondrá por pantalla un mensaje de reserva confirmada.

4.3 Opciones: Menú principal > carta

Desde el menú principal, si el usuario desea visualizar la carta con los diferentes platos que tiene a su disposición, deberá pulsar el botón  para así poder ver el menú.

Tras pulsar el botón, al usuario le aparecerá una lista con los diferentes platos y sus respectivos datos, como: su nombre, una descripción, si contiene algún tipo de alérgeno y su precio.

Además, dentro de esta pantalla, si el usuario pulsa en uno de los platos, le aparecerá la opción de publicar un nuevo comentario.

En esta nueva pantalla, el sistema le mostrará al usuario los datos del plato que acaba de pulsar y, en caso de que quiera añadir un nuevo comentario, deberá pulsar el botón .

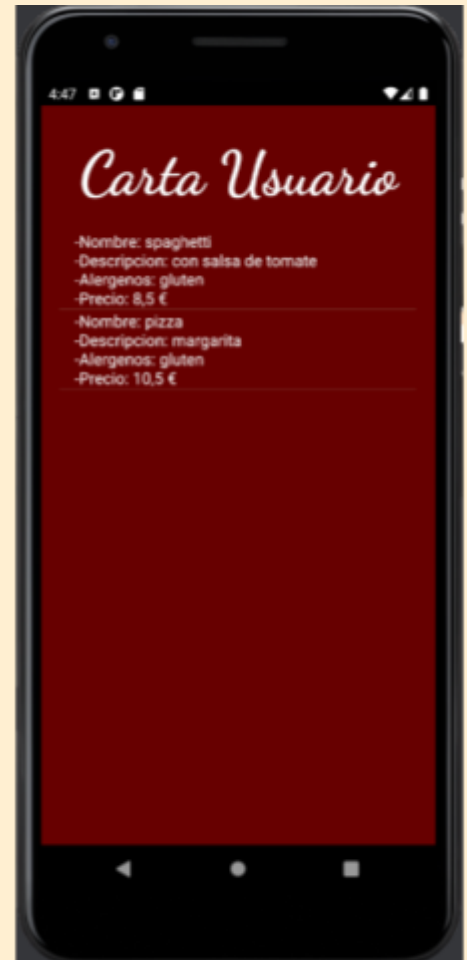


Imagen 9: Pantalla de la carta



Imagen 10: Pantalla publicar comentario

A continuación, el sistema, nuevamente, le mostrará otra pantalla más donde el usuario deberá poner la nota al plato y escribir el cuerpo de su comentario.

También existe la posibilidad de que el usuario solo publique la nota del plato, sin añadir ningún comentario.

En ambos casos, para que se guarden los cambios, el usuario deberá pulsar el botón de *Introduce el comentario*.

La imagen muestra un formulario para añadir un comentario. El fondo es rojo oscuro. En la parte superior, el título 'Añadir Comentario' está en una fuente blanca cursiva. Debajo, hay dos campos: 'Nota:' con el valor '8,5' y 'Texto:' con el texto 'La pizza estaba seca.'. En la parte inferior, hay un botón azul con el texto 'INTRODUCE EL COMENTARIO'.

5. Funcionalidades: administrador.

Si el usuario que inicia sesión tiene privilegios de administrador, podrá acceder a un menú diferente que el de los usuarios normales.

En este menú especial, podrá gestionar la carta (añadiendo o borrando platos), administrar a los usuarios (borrando perfiles de usuarios o sus propias reservas) y, al igual que el resto de los usuarios, podrá modificar y actualizar sus propios datos de perfil.


De manera similar a los usuarios normales, si el administrador sale o vuelve a la pantalla de inicio, deberá de volver a identificarse.

Para no tener información redundante, vamos a analizar las dos opciones que son diferentes: la gestión de la carta y la de los usuarios y sus reservas.



Imagen 11: Pantalla Menú admin

5.1 Opciones: Menú principal > carta administrador.

Desde el menú principal, si el administrador desea gestionar la carta, ya sea añadiendo o borrando platos, deberá pulsar el botón  para así poder ver el menú.

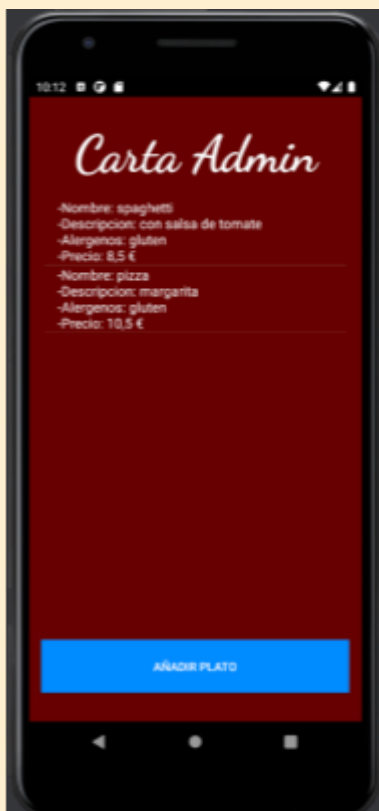


Imagen 12: Pantalla de la carta admin

Tras pulsar, le saldrá la lista con los diferentes platos con sus respectivos datos. Si se desea borrar algún plato de estos, tan solo se deberá pulsar el plato deseado. A continuación, se le mostrará la información del plato, además de un botón para borrar el plato.

Si se pulsa, el sistema devolverá al administrador al menú principal de *Carta Admin* y le mostrará un mensaje para confirmar de que el plato ha sido borrado exitosamente.

Para la segunda opción que se puede realizar dentro de este menú, añadir plato, se

Añadir Plato

Nombre: ej: pollo al ajillo

Descripción: ej: Se trata de un plato

Alergenos: ej: gluten

Precio: Precio con coma

AÑADIR PLATO


deberá pulsar el botón que está localizado en la parte inferior.

Para añadir un nuevo plato, se deberá rellenar todos los campos que aparecen por pantalla, como el nombre del plato, su descripción, si tiene algún tipo de alérgeno y el precio de este.

Si se intenta añadir un plato que no tenga todos los campos rellenos, el sistema no permitirá añadir el plato.

Después de que se haya añadido la información correcta, se pulsará el botón *Añadir plato*. Automáticamente, se enviará al administrador al menú principal y se agrega el nuevo plato a la lista.

5.2 Opciones: Menú principal > gestión de usuarios.

Desde el menú principal, si el administrador desea gestionar a los usuarios, o las reservas de estos, almacenados en la base de datos, deberá pulsar el botón  para así, poder ver el menú de gestión de usuarios.

El administrador podrá ver todos los datos, excepto sus contraseñas, de todos los usuarios almacenados. Si el administrador desea eliminar a un usuario, tan solo deberá pulsar en este. El sistema le mostrará un mensaje para confirmar de que el usuario ha sido correctamente eliminado y se actualizará la lista.

Si el administrador se intenta borrar a sí mismo, el sistema no lo permitirá, lanzándole una excepción (se visualizará como un mensaje).

Asimismo, el administrador podrá ver las diferentes reservas que tengan los usuarios. Tendrá a su disposición un listado con todas las reservas y sus correspondientes datos, como el nº mesa reservada, el nº de ocupantes, la fecha y el turno.

Nuevamente, si el administrador desea eliminar una reserva de la lista, deberá pulsar sobre ella. Tras pulsar, el sistema le mostrará por pantalla un mensaje diciendo que la reserva ha sido borrada exitosamente y la lista se actualizará.



Imagen : Pantalla de la carta