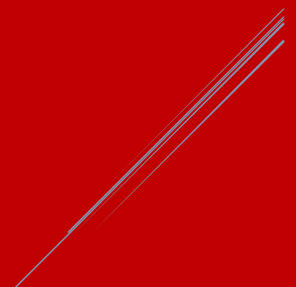




Introducción a la Ingeniería del Software

Casos de uso:



Contenido

Caso de Uso: Registrarse.....	3
Caso de Uso: Iniciar sesión.....	3
Caso de Uso: Consultar la carta.	3
Caso de Uso: Escribir opinión de un plato.	4
Caso de Uso: Gestionar datos cuenta.....	4
Caso de Uso: Gestionar reserva.....	5
Caso de Uso: Eliminar usuarios.....	5
Caso de uso: Añadir plato al menú.....	6
Caso de uso: Eliminar plato.....	6
Caso de uso: Eliminar reserva.....	7

Caso de Uso: Registrarse.

- **Actor/es:** Invitado.
- **Descripción:** El usuario en cuestión quiere crear una cuenta en la aplicación.
- **Precondición:** El usuario deberá acceder a la aplicación y pulsar el botón seleccionado para registrarse.
- **Escenario principal:**
 - El usuario pulsa la opción de crear una cuenta.
 - El sistema le muestra al usuario el formulario para que pueda introducir los datos (nombre, email, contraseña y teléfono).
 - El usuario introduce los datos y confirma éstos.
 - El sistema muestra al usuario una confirmación de que ha sido creado correctamente.
 - El sistema redirige al usuario a la pantalla principal con su usuario ya logueado.
- **Postcondición:** El usuario quedaría registrado en el sistema.
- **Escenarios alternativos:**
 - El usuario introduce en el formulario un campo que debe ser único (el nombre, por ejemplo) ya existente.
 - El sistema le muestra por pantalla un mensaje de que el nombre de usuario que ha elegido ya está seleccionado.

Caso de Uso: Iniciar sesión.

- **Actor/es:** Invitado.
- **Descripción:** Un usuario registrado desea acceder a la aplicación de manera no anónima accediendo con sus credenciales.
- **Precondición:** El usuario que desee realizar esto debe contar con una cuenta en el sistema.
- **Escenario principal:**
 - El usuario, sin loguear (invitado), accede a la aplicación.
 - El sistema le muestra al usuario una pantalla inicial donde se muestran los campos a rellenar.
 - El usuario introduce los campos necesarios y confirma.
 - El sistema le muestra al usuario la vista principal de la aplicación.
- **Postcondición:** El usuario invitado¹ pasará a ser usuario registrado.
- **Escenarios alternativos:**
 - El usuario introduce un username o contraseña erróneos, por lo que el sistema le mostrará un mensaje de error.
 - El sistema vuelve a mostrar el menú de iniciar sesión.

Caso de Uso: Consultar la carta.

- **Actor/es:** usuario registrado.
- **Descripción:** El usuario quiere acceder al contenido del menú del restaurante.
- **Precondición:** El usuario tendrá que haber iniciado sesión previamente y estar en la pantalla principal.

¹ Entiéndase que es necesario que dicho usuario ya haya creado una cuenta con anterioridad, sino se producirá una excepción.

- **Escenario principal:**
 - El usuario accede desde la pantalla principal a la opción de consultar menú.
 - El sistema le muestra al usuario todo el contenido del menú del restaurante.
 - El usuario podrá navegar hasta que lo desee por el menú.
- **Postcondición:** El usuario puede ver los distintos platos de los que dispone el restaurante.
- **Escenarios alternativos:**
 - El usuario pulsa la opción de ver carta.
 - El usuario se queda sin conexión.
 - El usuario vuelve a tener conexión y reinicia la aplicación.
 - El usuario pulsa la opción de ver carta.
 - El sistema le muestra la carta.

Caso de Uso: Escribir opinión de un plato.

- **Actor/es:** usuario registrado.
- **Descripción:** El usuario quiere escribir una reseña acerca de un plato.
- **Precondición:** El usuario deberá estar en la pantalla del menú del restaurante.
- **Escenario principal:**
 - El usuario inicia sesión.
 - El usuario entra en la carta del restaurante y elige el plato donde quiere escribir una reseña.
 - El usuario pulsa en el plato que desea calificar.
 - El sistema le muestra la descripción del plato y un botón para que pueda añadir su comentario.
 - El usuario escribe el comentario y añade una valoración comprendida entre 0 (no le ha gustado nada) y 10 (exquisito).
 - El usuario introduce en el campo de texto lo que considere adecuado y pulsa en introducir el comentario.
 - El sistema redirige al usuario a la pantalla donde se muestran las reseñas del plato correspondiente y se le muestra la suya al principio.
- **Postcondición:** El usuario habrá podido escribir una reseña del plato que quería.
- **Escenarios alternativos:**
 - El usuario inicia sesión.
 - El usuario entra en la carta del restaurante y elige el plato donde quiere escribir una reseña.
 - El usuario pulsa dentro de la página del plato el botón de calificar.
 - El usuario deberá hacer click encima del botón de escribir una reseña.
 - El sistema le muestra al usuario el formulario correspondiente.
 - El usuario escribe el comentario.
 - El comentario no cumple con los requisitos.
 - El sistema no permite que se publique el comentario.

Caso de Uso: Gestionar datos cuenta.

- **Actor/es:** Usuario registrado.
- **Descripción:** El usuario desea modificar sus datos. Tiene permiso tanto de lectura, como de escritura y de eliminar su propio usuario.
- **Precondición:** El usuario tendrá que haber iniciado sesión dentro de la aplicación.
- **Escenario principal:**
 - El usuario inicia sesión. Es redirigido por el sistema al menú principal.

- El usuario pulsa su foto de perfil.
- El usuario podrá quedarse indefinidamente en la vista hasta que realice cualquier otra acción.
- **Escenario opcional 1: Update username.**
 - El usuario introduce el nuevo nombre en su campo correspondiente y le da al botón “*Guardar cambios*”.
 - El sistema le muestra por pantalla un mensaje de “*Campo guardado*”.
 - **Escenario alternativo:**
 - El usuario desea escribir su nuevo nombre, pero deja el campo vacío.
 - El sistema le muestra al usuario un mensaje de error al *introducir los datos*.
- **Escenario opcional 2: Update teléfono.**
 - El usuario introduce el nuevo número de teléfono (no es necesario que no esté en uso).
 - Se guarda el nuevo teléfono y el sistema le envía un mensaje de “*Campo guardado*”.
 - **Escenario alternativo:**
 - El usuario introduce erróneamente un número de teléfono (introduce caracteres, un prefijo que no exista, ...).
 - El sistema guardará su campo teléfono como una cadena vacía.
- **Escenario opcional 3: Update contraseña.**
 - El usuario introduce su contraseña. Por motivos de seguridad, no podrá verla mientras la cambia.
 - Se guarda la nueva contraseña y el sistema le envía un mensaje de “*Campo guardado*”.
 - **Escenario alternativo:**
 - El usuario no introduce ninguna nueva contraseña y deja ese campo vacío.
 - El sistema no modifica la contraseña ya existente.

Caso de Uso: Gestionar reserva.

- **Actor/es:** Usuario registrado.
- **Descripción:** El usuario desea acceder a sus reservas para poder administrarlas.
- **Precondición:** El usuario deberá estar logueado con su cuenta.
- **Escenario principal:**
 - El usuario inicia sesión.
 - El usuario pulsa el botón de reservas.
 - El sistema le muestra al usuario una serie de campos a rellenar: deberá señalar la hora entre los tramos disponibles dados por el restaurante (2 turnos de almuerzo, 2 turnos de cena), los números de ocupantes y la fecha (día y mes).
 - El usuario podrá ver las diferentes mesas que tiene disponibles.
 - El usuario pulsa sobre confirmar reserva.
 - El sistema le mandará un mensaje de confirmación al usuario. Internamente, el sistema insertará la tupla de datos introducidos por el usuario en la base de datos.

Caso de Uso: Eliminar usuarios.

- **Actor/es:** administrador.
- **Descripción:** El usuario desea eliminar una cuenta de la lista de usuarios.
- **Precondición:** La cuenta que desea eliminar debe estar en la base de datos.
- **Escenario principal:**
 - El usuario pulsa sobre el botón de *Administración*.
 - Dentro de su vista especial, podrá ver la lista de todos los usuarios.
 - El usuario buscará el nombre del perfil que desea eliminar.
 - El usuario pulsará sobre el usuario que desea eliminar.

- Tras su eliminación, el sistema le lanza un mensaje para confirmar que el usuario seleccionado ha sido eliminado.
- El sistema le mostrará al administrador la lista de usuarios actualizada.
- **Escenario alternativo:**
 - El usuario accede al panel de *Administración*.
 - De entre toda la lista de usuarios, el administrador pulsa sobre su propio nombre.
 - El sistema lanzará una excepción y le mostrará por pantalla un mensaje de advertencia. Solo será un aviso de que no puede borrarse a sí mismo.
- **Postcondición:** El usuario habrá eliminado la cuenta que ha seleccionado.

Caso de uso: Añadir plato al menú.

- **Actor/es:** Usuario administrador.
- **Descripción:** El administrador añade un plato al menú.
- **Precondición:** Se debe iniciar sesión con un usuario que tenga permisos de administrador.
- **Escenario principal:**
 - El usuario pulsa sobre la carta.
 - El usuario pulsa el botón de *Añadir plato*.
 - El usuario deberá insertar todos los datos del nuevo plato: nombre, descripción, alérgenos y precio.
 - El usuario pulsa el botón de *Añadir plato*.
 - El sistema añade el nuevo plato a la lista (al menú).
- **Escenario alternativo:**
 - El usuario pulsa sobre la carta.
 - El usuario pulsa el botón de *Añadir plato*.
 - Inserta los datos del nuevo plato (nombre, descripción, alérgenos, etc).
 - El usuario no introduce uno de los campos obligatorios pero, aun así, intenta añadir el plato.
 - El sistema muestra un mensaje por pantalla advirtiéndole de que uno de los campos no ha sido rellenado correctamente.
 - Como consecuencia, el sistema no agrega el plato que el administrador desea añadir.
- **Postcondición:** Se añade un nuevo plato a la carta.

Caso de uso: Eliminar plato.

- **Actor/es:** Usuario administrador.
- **Descripción:** El administrador elimina un plato del menú.
- **Precondición:** El plato a eliminar debe existir.
- **Escenario principal:**
 - El administrador pulsa sobre la carta.
 - El administrador busca y selecciona el plato que quiere eliminar.
 - El administrador, dentro de la página del plato, pulsa en el botón *Eliminar plato*.
 - La aplicación buscará en la tabla de platos el nombre del plato en cuestión y borrará todos los campos del mismo.
 - El sistema borra el plato junto a todos sus datos (valoraciones, reseñas, alérgenos...).
 - El sistema devuelve al usuario a la vista donde está la lista de los platos.
- **Escenario alternativo:**
 - El administrador pulsa sobre la carta.
 - El administrador busca el plato a eliminar.
 - El administrador no encuentra el plato, por lo que no puede eliminarlo.

- **Postcondición:** El plato queda eliminado de la base de datos y no saldrá en la carta del restaurante.

Caso de uso: Eliminar reserva.

- **Actor/es:** administrador.
- **Descripción:** El administrador elimina la reserva de uno de los usuarios.
- **Precondición:** La reserva del usuario que desea eliminar debe existir.
- **Escenario principal:**
 - El administrador pulsa sobre el botón de *Administración*.
 - El sistema le muestra al administrador, debajo de la lista de usuarios, la lista con todas las reservas.
 - El administrador busca y selecciona la reserva que desea eliminar.
 - El administrador pulsa encima de la reserva que desea eliminar.
 - El sistema elimina la reserva de la lista y le devuelve la lista con todas las reservas.
- **Escenario alternativo:**
 - El administrador pulsa sobre el botón de *Administración*.
 - El sistema le muestra al administrador, debajo de la lista de usuarios, la lista con todas las reservas.
 - El administrador busca una reserva en concreto que quiere eliminar.
 - La reserva no se encuentra en la lista, por lo que no puede eliminarla.
- **Postcondición:** La reserva quedará eliminada de la base de datos y no saldrá en la carta del restaurante.