

QUIZDUELL

NICOLE PEHR

Abstraktere Funktion des eigenen Projektes:

Personen können unabhängig voneinander Tasks/Formulare ausfüllen und die Ergebnisse/eingetragene Daten erst dann ansehen, wenn sie selber Daten gespeichert haben.

Zwei Personen können **gegenseitig** sich mit insgesamt bisher **drei Fragen duellieren**. Beide User **beantworten gleichzeitig** die Fragen und bekommen beide **am Ende ihr Ergebnis**, sowie das **Ergebnis des Gegners** präsentiert.

Das Spiel **fängt** erst dann **an**, wenn sich **zwei** Spieler **eingeloggt** haben. Spieler können sich nur mit einem **korrekten Passwort** einloggen und das Spiel spielen.
Passwort: hallo123

Probiere es aus unter: <https://nicole-quizduell.adaptable.app>
Code ansehen unter: <https://github...>

Anderer Use Case:

Eine Gruppe muss bei einem Spiel herausfinden, wer zu erst starten darf. Dafür geben alle Spieler in drei Runden eine Zahl an, wer im Durchschnitt am nächsten rät, darf starten. Für die Eingabe nutzen sie ihre smarten Spielkarten, auf der anschließend auch die Personen angezeigt wird, die starten darf.

Anderer Use Case:

Voting-Tool, automatisch werden Messergebnisse in die Api eingetragen und am Ende sieht man das Ergebnis