

## Escala de apreciación

### Desafío - Creación de clases y objetos

<b>Completamente logrado (CL)</b>	Cumple con el criterio de evaluación a cabalidad y sin errores.
<b>Medianamente logrado (ML)</b>	Cumple entre el 50% y el 75% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
<b>Por lograr (PL)</b>	Cumple entre el 25% y el 49% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
<b>No logrado (NL)</b>	No cumple con el criterio de evaluación o no entrega.

DIMENSIÓN	NIVEL DE LOGRO			
	NL	PL	ML	CL
Crear en un archivo llamado te.py una clase que permita instanciar objetos de tipo "Te". Para ello, debe considerar un nombre adecuado para la clase, y el o los atributos de clase.	0 Puntos	0,25 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto
Agregar un método estático que retorne el tiempo de preparación y la recomendación correspondiente, según el sabor ingresado por parámetro.	0 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto	2 Puntos
Agregar un método estático que retorne el precio según el formato ingresado por parámetro (número entero). Debe retornar el precio adecuado según la descripción del problema.	0 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto	2 Puntos
En un archivo llamado instancias.py, importe la clase del primer requerimiento	0 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto	2 Puntos
En un archivo llamado pedido.py, escriba un programa que al ser ejecutado permita al usuario ingresar los datos para generar un pedido de té	0 Puntos	1 Punto	2 Puntos	3 Puntos
<b>TOTAL</b>	10 Puntos			