

## Escala de apreciación

### Desafío - Métodos y atributos

<b>Completamente logrado (CL)</b>	Cumple con el criterio de evaluación a cabalidad y sin errores.
<b>Medianamente logrado (ML)</b>	Cumple entre el 50% y el 75% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
<b>Por lograr (PL)</b>	Cumple entre el 25% y el 49% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
<b>No logrado (NL)</b>	No cumple con el criterio de evaluación o no entrega.

DIMENSIÓN	NIVEL DE LOGRO			
	NL	PL	ML	CL
En el archivo pizza.py, crear una clase que permita crear objetos de tipo Pizza. Considerar qué atributos de clase debe contener la clase, según la descripción del problema.	0 Puntos	0,25 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto
Agregar un método que permita validar un elemento dentro de una lista de casos posibles. Este método se debe poder utilizar sin necesidad de crear un objeto de la clase, y debe recibir 2 argumento	0 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto	2 Puntos
Agregar un método para realizar pedidos que solicite al usuario ingresar ingredientes proteicos, dos ingredientes vegetales y el tipo de masa, almacenando cada entrada en atributos de la instancia.	0 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto	2 Puntos
Dentro del mismo método del requerimiento anterior, una vez asignados los valores a los atributos de la instancia, debe evaluarse si se trata de un ingreso válido	0 Puntos	0,5 Puntos	1 Punto	2 Puntos
En un archivo llamado evaluaciones.py, importe la clase creada en el requerimiento 1 (conteniendo los requerimientos 2, 3 y 4)	0 Puntos	1 Punto	2 Puntos	3 Puntos
<b>TOTAL</b>	10 Puntos			