שאלה מס 6

פונקציות ללוח המשחק

1. void createBoard(int board, int size);

תפקיד: לאתחל את הלוח כך שכל משבצת מצביעה על עצמה.

1. void addLaddersAndSnakes(int board, int ladders, int numLadders, int snakes], int numSnakes);

תפקיד: להוסיף סולמות ונחשים ללוח לפי מיקומים מוגדרים מראש.

פונקציות לניהול שחקנים

1. void createPlayers(int playersPos, int numPlayers);

תפקיד: לאתחל את מיקום כל השחקנים בתחילת המשחק (כולם במשבצת 0).

1. int movePlayer(int playerPos, int diceRoll, int board, int size);

תפקיד: לחשב את המיקום החדש של שחקן אחרי זריקת קובייה, כולל סולמות ונחשים.

מחזירה: המיקום החדש של השחקן.

פונקציות עזר

1. int rollDice();

תפקיד: להגריל מספר בין 1 ל-6 כדי לדמות זריקת קובייה.

מחזירה: מספר אקראי בין 1 ל-6.

1. int checkWin(int playerPos, int size);

תפקיד: לבדוק אם השחקן הגיע למשבצת האחרונה וזכה.

מחזירה: 1 אם זכה, 0 אם לא.