

Facultad de Ingeniería

Carrera de Ingeniería en Tecnologías de la Información

Informe de Actividad de Investigación Formativa

Periodo Académico 2024-1S





Contenido

1.	Autores		. 3
2.	Persona	1 Académico	. 3
3.	Resulta	dos de Aprendizaje de la asignatura:	. 3
4.	Tema de	e la Actividad de la Investigación Formativa:	. 3
5.		os de las actividades:	
6.	Fecha d	e la ejecución:	. 3
7.	Desarro	ilo del Informe	. 4
7.	1	Introducción.	. 4
7.	2	Descripción de la metodología	. 5
7.	3	Descripción de las acciones realizadas:	. 7
7.	4	Resultados	39
7.	5	Bibliografía	41
8	ANEXO	·)	

Teléfonos: (593-3) 3730880 - Ext.: 1255





1. Autores

Luis Sebastian Shagñay Ruiz

2. PERSONAL ACADÉMICO

Director de Carrera: Jorge Delgado

Profesor de Asignatura: Ing. Milton Paul Lopez

3. RESULTADOS DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA:

En la asignatura "Interoperabilidad de plataformas", el estudiante ha aprendido a integrar sistemas de software utilizando estándares y protocolos de comunicación. Ha diseñado arquitecturas interoperables, desarrollado y consumido APIs y servicios web, y asegurado la coherencia y seguridad de los datos entre sistemas. Además, ha mejorado sus habilidades de comunicación y trabajo en equipo para colaborar en proyectos multidisciplinarios.

4. TEMA DE LA ACTIVIDAD DE LA INVESTIGACIÓN FORMATIVA:

Desarrollo de una Aplicación Web Interoperable utilizando el Framework Laravel

5. OBJETIVOS DE LAS ACTIVIDADES:

- Instalar correctamente las herramientas Visual Studio Code, Xampp y Composer.
- Descargar e instalar el framework Laravel para su correcta utilización en el desarrollo de la interfaz.

6. FECHA DE LA EJECUCIÓN:

12 de junio de 2024



7. DESARROLLO DEL INFORME

7.1 Introducción.

En la era actual del desarrollo web, la creación de aplicaciones interactivas y eficientes es fundamental para satisfacer las demandas del mercado. Para lograrlo, se requiere el uso efectivo de tecnologías modernas que faciliten tanto la implementación como la experiencia del usuario.

Este proyecto se centra en el desarrollo de un formulario web utilizando una combinación de tecnologías ampliamente adoptadas en la industria. La aplicación del conocimiento en Laravel, Node.js, Bootstrap, XAMPP y Visual Studio Code nos permitirá construir un formulario web dinámico y atractivo, mientras aprovechamos las fortalezas de cada tecnología.

Utilizaremos Laravel, un potente framework de PHP, para manejar la lógica del servidor y facilitar la creación y manipulación de datos. Node.js será utilizado para gestionar las dependencias del proyecto y automatizar tareas relacionadas con el desarrollo web, garantizando así una experiencia de desarrollo fluida y eficiente.

Bootstrap, un framework de diseño front-end, nos brindará una amplia gama de componentes y estilos predefinidos para mejorar la apariencia y la usabilidad del formulario, asegurando una experiencia de usuario intuitiva y agradable. Además, aprovecharemos XAMPP para crear un entorno de desarrollo local que simule un servidor en vivo, lo que nos permitirá probar y depurar la aplicación de manera efectiva antes de su implementación.

Todo el proceso de desarrollo se llevará a cabo en Visual Studio Code, un editor de código fuente altamente funcional que ofrece características avanzadas para la escritura de código, la depuración y la colaboración en proyectos de desarrollo de software.



SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD

UNACH-RGF-01-03-10.03 VERSIÓN 01: 01-12-2020

Al finalizar este proyecto, no solo habremos desarrollado un formulario web completamente funcional, sino que también habremos adquirido un profundo conocimiento sobre el uso y la integración efectiva de estas tecnologías modernas en el desarrollo de aplicaciones web.

7.2 Descripción de la metodología

Para el desarrollo de la aplicación web interoperable utilizando el framework Laravel, se seguirá una metodología ágil, que permitirá una gestión eficiente del proyecto y una adaptación flexible a los cambios. A continuación, se detallan las fases principales de la metodología:

Planificación y Requisitos:

Recolección de Requisitos: Identificación y documentación de los requisitos funcionales y no funcionales de la aplicación web. Reuniones con los stakeholders para entender sus necesidades y expectativas.

Definición de Objetivos: Establecimiento de objetivos claros y medibles para el proyecto, asegurando que todos los miembros del equipo entiendan el propósito y alcance del trabajo.

Diseño de la Arquitectura:

Especificación de la Arquitectura: Diseño de la arquitectura de la aplicación, incluyendo la estructura de la base de datos, la organización del código y la integración de servicios externos.

Elección de Tecnologías: Selección de las tecnologías y herramientas necesarias, incluyendo Laravel para el desarrollo backend, Blade para las vistas y otros componentes esenciales.



SSTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD UNACH-RGF-01-03-10.03 VERSIÓN 01: 01-12-2020

Desarrollo Iterativo:

Sprints de Desarrollo: Implementación de un enfoque basado en sprints cortos y manejables, donde cada sprint abarca un conjunto de funcionalidades específicas. Se realizarán reuniones diarias de seguimiento (daily stand-ups) para asegurar el progreso continuo y la identificación temprana de obstáculos.

Desarrollo de Funcionalidades: Codificación de las funcionalidades de la aplicación según los requisitos definidos, utilizando las mejores prácticas de programación y asegurando la interoperabilidad con otros sistemas.

Integración y Pruebas:

Pruebas Unitarias y Funcionales: Desarrollo y ejecución de pruebas unitarias y funcionales para asegurar que cada componente de la aplicación funcione correctamente y cumpla con los requisitos establecidos.

Pruebas de Integración: Verificación de que todos los componentes de la aplicación interactúen correctamente entre sí y con sistemas externos. Uso de herramientas de automatización de pruebas para mejorar la eficiencia y cobertura.

Despliegue y Documentación:

Despliegue en Entornos de Prueba: Implementación de la aplicación en entornos de prueba para realizar pruebas de aceptación con los usuarios finales y obtener feedback. Despliegue en Producción: Una vez validadas las pruebas, despliegue de la aplicación en el entorno de producción siguiendo un plan de despliegue cuidadosamente planificado para minimizar riesgos.

Documentación: Elaboración de la documentación técnica y de usuario, incluyendo guías de instalación, configuración y uso de la aplicación.

Teléfonos: (593-3) 3730880 - Ext.: 1255





Mantenimiento y Mejora Continua:

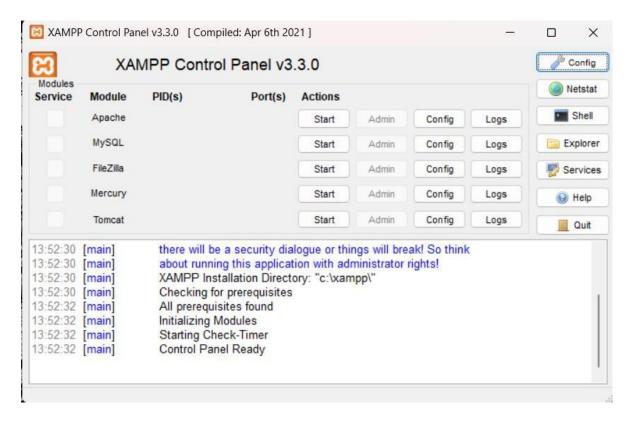
Monitoreo y Soporte: Monitoreo continuo de la aplicación en producción para detectar y resolver problemas rápidamente. Provisión de soporte técnico a los usuarios.

Mejora Continua: Recopilación de feedback de los usuarios y análisis de métricas de rendimiento para identificar áreas de mejora y planificar futuras actualizaciones y mejoras de la aplicación.

Esta metodología ágil asegura que el desarrollo de la aplicación sea eficiente, flexible y orientado a satisfacer las necesidades de los usuarios, garantizando una solución robusta y de alta calidad

7.3 Descripción de las acciones realizadas:

Para la correcta instalación de Laravel necesitamos de los siguientes programas. Xampp







Node.js

```
Create an HTTP Server Write Tests Read and Hash a File Streams Pipeline Work with T

1    // server.mjs
2    import { createServer } from 'node:http';
3
4    const server = createServer((req, res) => {
5        res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/plain' });
6        res.end('Hello World!\n');
7    });
8
9    // starts a simple http server locally on port 3000
10    server.listen(3000, '127.0.0.1', () => {
11        console.log('Listening on 127.0.0.1:3000');
12    });
13
14    // run with 'node server.mjs'
Copy to clipboard
```

Visual Studio Code

```
Create an HTTP Server Write Tests Read and Hash a File Streams Pipeline Work with T

1    // server.mjs
2    import { createServer } from 'node:http';
3
4    const server = createServer((req, res) => {
5        res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/plain' });
6        res.end('Hello World!\n');
7    });
8
9    // starts a simple http server locally on port 3000
10    server.listen(3000, '127.0.0.1', () => {
11        console.log('Listening on 127.0.0.1:3000');
12    });
13
14    // run with 'node server.mjs'
Copy to clipboard
```

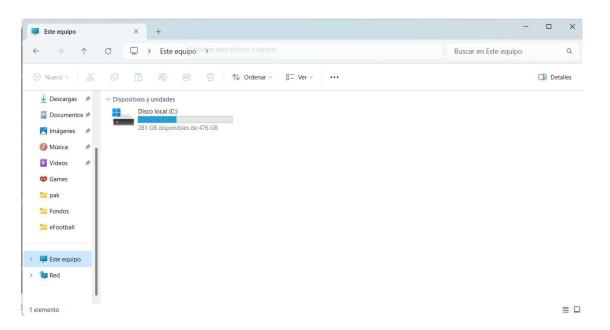




Bootstrap



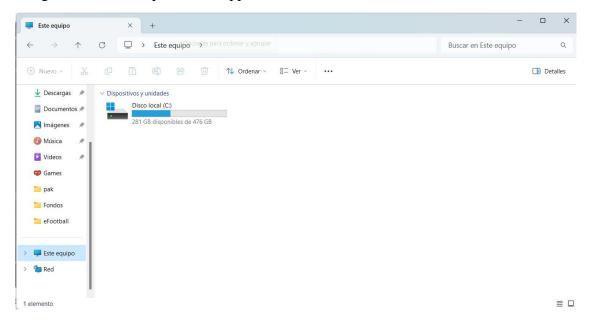
Para empezar con la instalación de Laravel primero nos dirigimos al disco local C para entrar la carpeta nombra como xamp



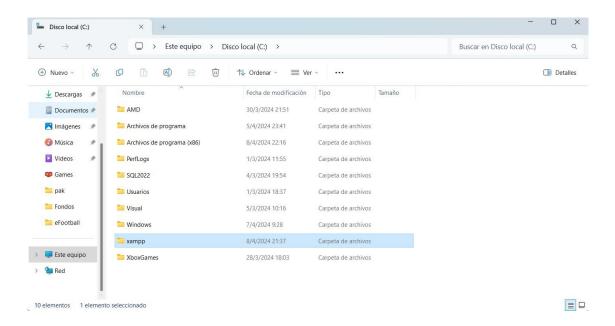




Ingresamos a la carpeta de xampp



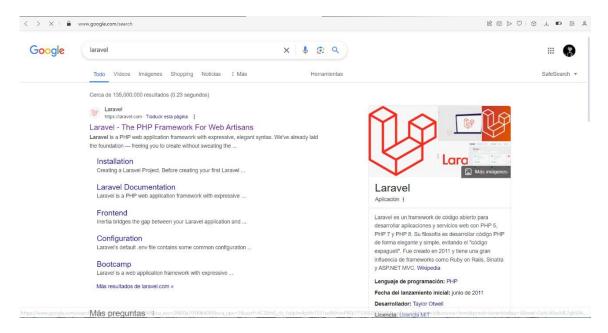
Una vez ubicada la ruta de htdocs, nos dirigimos a Google para empezar con la instalación de Laravel



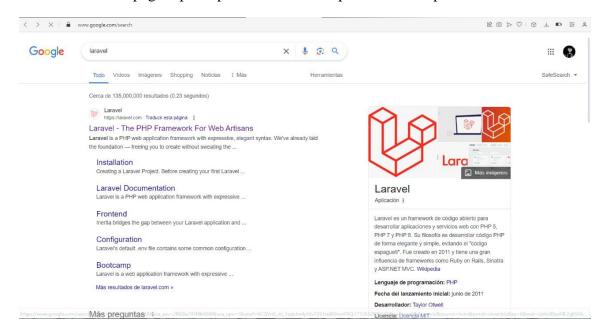




Buscamos en Google Laravel



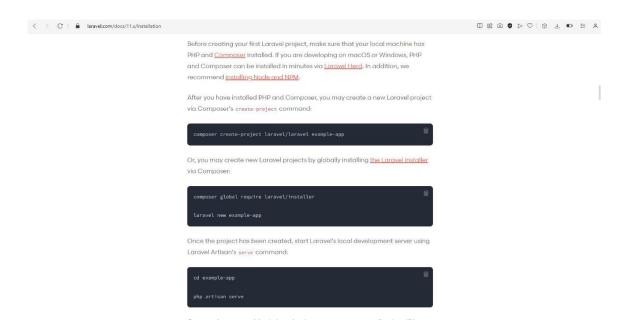
Entramos en la página principal del framework para instalarlo por medio del cmd



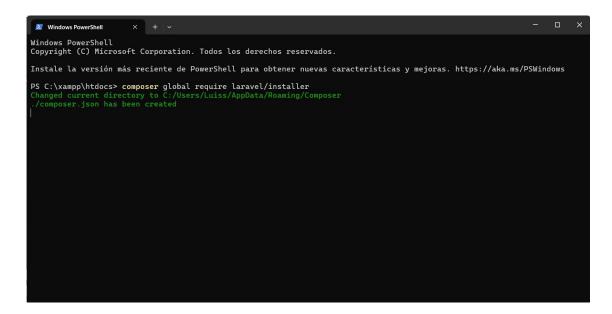




Le damos a get started para que nos direccione a al documento donde están los pasos para la instalación



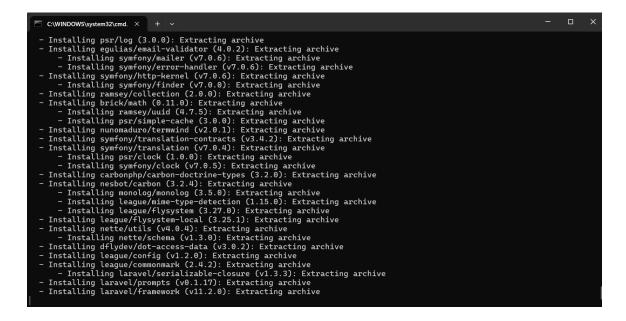
Una vez tenemos los comandos para la correcta instalación abrimos nuestro cmd en la ruta donde vamos a instalar y crear nuestro proyecto Laravel







La instalación comenzara de forma automática



Si el proceso se realizó de forma correcta nos aparecerá la siguiente ventana de instalación.

```
Installing symfony/process (v7.0.4): Extracting archive
- Installing symfony/polyfill-mbstring (v1.29.0): Extracting archive
- Installing symfony/polyfill-intl-normalizer (v1.29.0): Extracting archive
- Installing symfony/polyfill-intl-grapheme (v1.29.0): Extracting archive
- Installing symfony/polyfill-intl-grapheme (v1.29.0): Extracting archive
- Installing symfony/string (v7.0.4): Extracting archive
- Installing symfony/strong (v7.0.6): Extracting archive
- Installing symfony/service-contracts (v3.4.2): Extracting archive
- Installing illuminate/collections (v11.2.0): Extracting archive
- Installing symfony/porable-ascii (2.0.1): Extracting archive
- Installing symfony/translation-contracts (v3.4.2): Extracting archive
- Installing symfony/translation-contracts (v3.4.2): Extracting archive
- Installing symfony/translation (v7.0.4): Extracting archive
- Installing symfony/polyfill-php80 (v1.29.0): Extracting archive
- Installing symfony/polyfill-php80 (v1.29.0): Extracting archive
- Installing symfony/clock (v7.0.5): Extracting archive
- Installing symfony/clock (v7.0.5): Extracting archive
- Installing insport-doctrine-types (3.2.0): Extracting archive
- Installing illuminate/support (v11.2.0): Extracting archive
- Installing illuminate/filesystem (v11.2.0): Extracting archive
```





Una vez tenemos instalado Laravel podemos crear nuestro proyecto para ello la versión 11 nos permitirá la configuración previa del mismo. (Si damos solo enters en la instalación se nos configura de forma automática lo recomendado)

Una vez realizada la configuración nos saldrá un mensaje si se instaló de forma correcta junto a la base de datos de igual manera

```
nunomaduro/termwind
pestphp/pest-plugin-laravel DONE
pstphp/pest-plugin-laravel DONE

91 packages you are using are looking for funding.

Use the `composer fund` command to find out more!
> @php artisan vendor:publish --tag=laravel-assets --ansi --force

INFO No publishable resources for tag [laravel-assets].

INFO Preparing tests directory.

No security vulnerability advisories found.
phpunit.xml File already exists

tests/PestCase.php File created.
tests/TestCase.php File already exists
tests/FestCase.php File already exists
tests/FestCase.php File already exists

INFO Application ready in [Messi]. You can start your local development using:

→ cd Messi
→ php artisan serve

New to Laravel? Check out our bootcamp and documentation. Build something amazing!
```





Ya con el proyecto instalado e iniciado debemos empezar con la creación del formulario que nos permite por defecto Laravel con su Autentificación + Bootstrap para después personalizar con lo solicitado en la actividad.

```
No security vulnerability advisories found.
Using version ^4.5 for laravel/ui
PS C:\xampp\htdocs\Messi> php artisan ui bootstrap --auth
```

Si, se aplicó los códigos de manera correcta nos saldrá el siguiente mensaje de confirmación.

Ahora vamos a crear el formulario por defecto que nos brinda Bootstrap para ello usamos el siguiente comando

```
PS C:\xampp\htdocs\Messi> php artisan ui bootstrap --auth

The [Controller.php] file already exists. Do you want to replace it? (yes/no) [yes]

> yes

INFO Authentication scaffolding generated successfully.

INFO Bootstrap scaffolding installed successfully.

WARN Please run [npm install && npm run dev] to compile your fresh scaffolding.

PS C:\xampp\htdocs\Messi> [
```

Una vez contamos con el formulario por defecto creado usamos los comandos recomendados para el npm y poder levantar el servidor

```
PS C:\xampp\htdocs\Messi> npm --version
10.5.0
PS C:\xampp\htdocs\Messi> npm install
[.....] - idealTree:Messi: Sill idealTree buildDeps
```





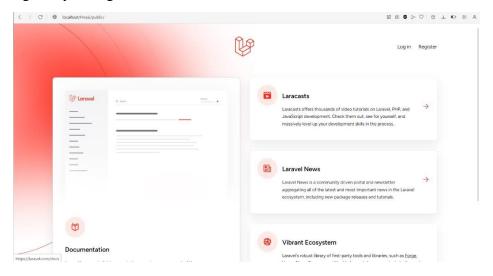
Ahora para poder iniciar el servidor necesitamos que todos los programas mencionados al inicio



Ahora podemos acceder por el localhost y seleccionar la única carpeta que nos permitirá acceder al index que es la que tienes como nombre de Public.



Una vez ingresamos nos aparecerá la pagina index por defecto de Laravel Ya en el index en la url debemos añadir /home el cual nos redireccionara al Login ya que en el código genero directo una vista con ese nombre que guardara el formulario de registro y de login.







Además de esto debemos tener en cuenta que es una plantilla otorgada la cual se puede ajustar a las necesidades del programador.

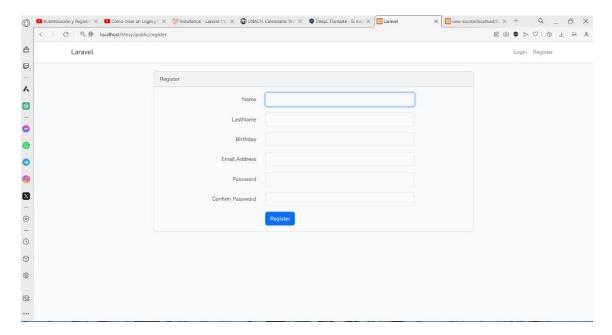
Para que nuestro formulario funcione de forma correcta no debemos olvidarnos que debemos ejecutar o dicho de forma más exacta migrar los modelos de tablas que se generaron para tener la conexión a nuestra base de Datos.

```
December of the East Selection View Go Run Immired Holp + Production of the Producti
```

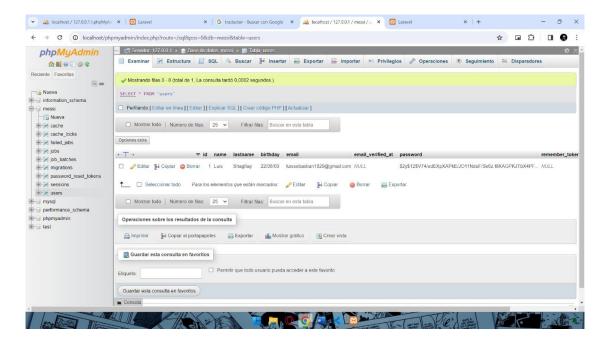




Para poder personalizar a gusto no debemos olvidar que debemos cambiar en aquel php que hace la conexión, que define las tablas y migra las tablas para que al momento de correr el servidor no nos genere ningún error y guarde de forma correcta los datos.



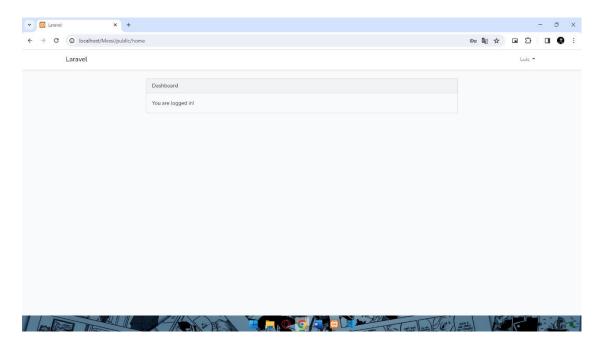
Una vez Llenamos el formulario podemos verificar que la conexión con la base de datos se realizo de forma correcta y guarda nuestros datos.







Como resultado final en el proyecto podemos acceder con las credenciales ingresadas a un Dashboard básico de igual manera cerrar sesión.



Una vez tenemos la interface de inicio vamos a aumentar la seguridad en el inicio de sesión solicitando para verificación del email para confirmar el login

Para ello vamos a agregar las siguientes líneas de código a nuestro proyecto

```
MAIL_MAILER=smtp
MAIL_HOST=sandbox.smtp.mailtrap.io

MAIL_PORT=2525

MAIL_USERNAME=41e40091833dcb

MAIL_PASSWORD=67505f3dadeddb

MAIL_FROM_ADDRESS="Luissebastian1829@gmail.com"

MAIL_FROM_NAME="${APP_NAME}"
```





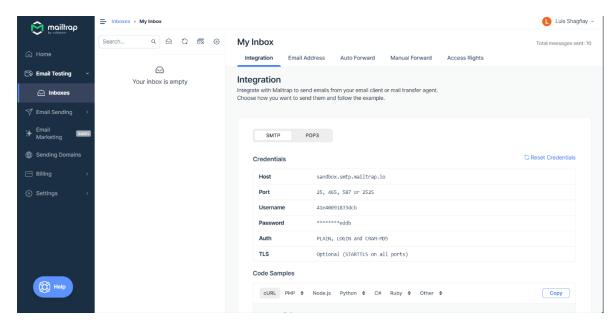
Agregamos al perfil del usuario la verificación del Email.

Además, desmarcamos la siguiente línea de código.

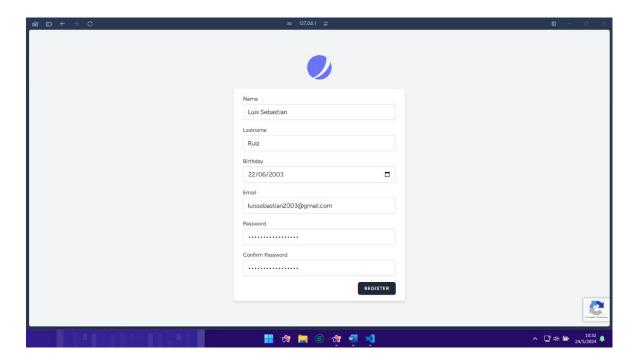




Ahora configuremos nuestro servidor de emails



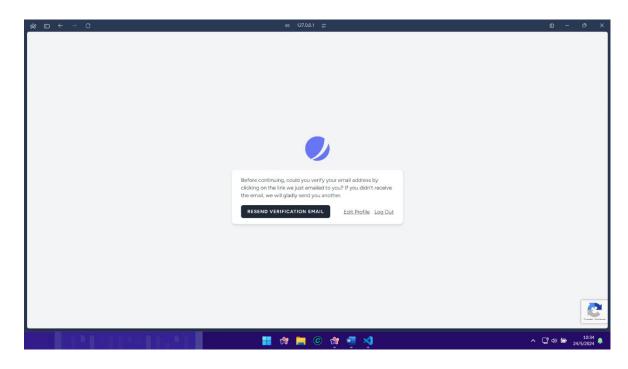
Y procedemos a registramos

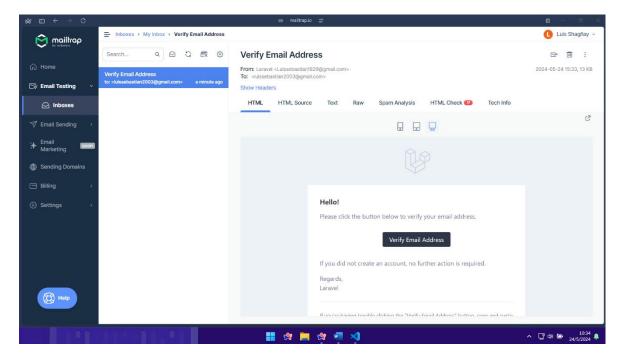






Y confirmar la verificación del email.

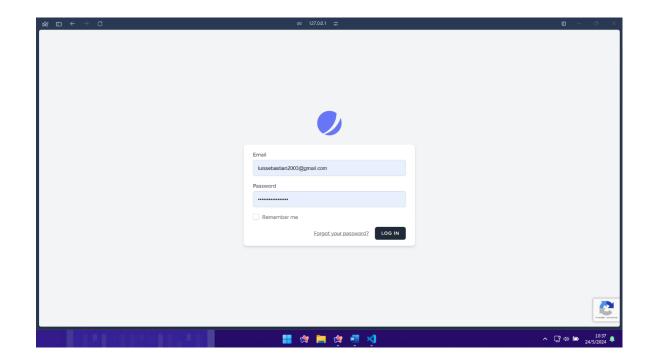


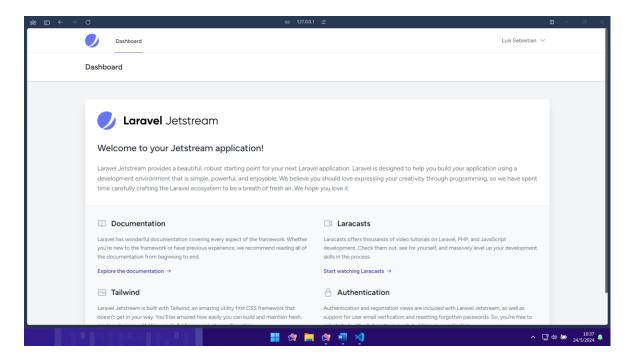






Para aceptar y loguearnos

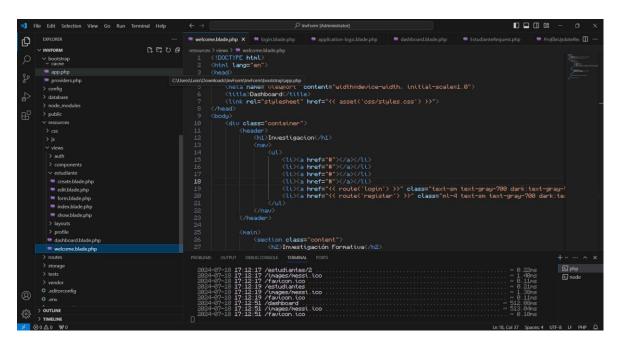




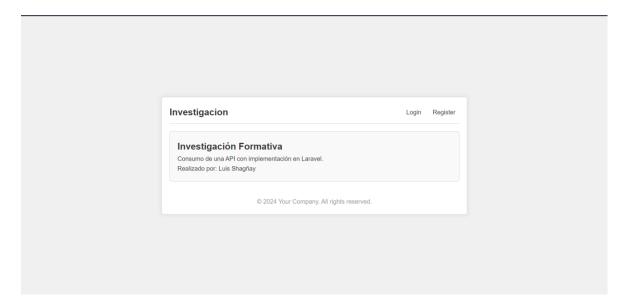




Con la página funcionando de manera correcta comenzaremos con las distintas implementaciones para el debido consumo de nuestra API



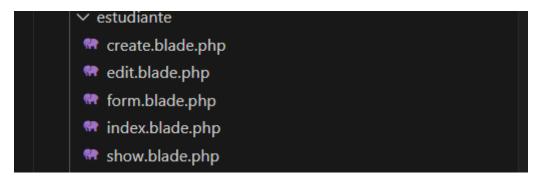
Comenzamos por personalizar nuestra página editando el Welcome.blade



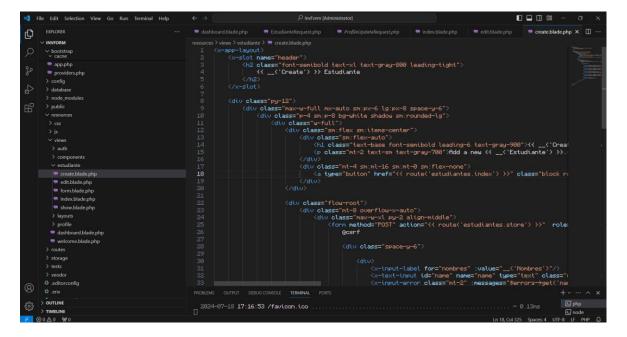




Ahora creamos lo archivos necesarios para la correcta implementación de nuestra API

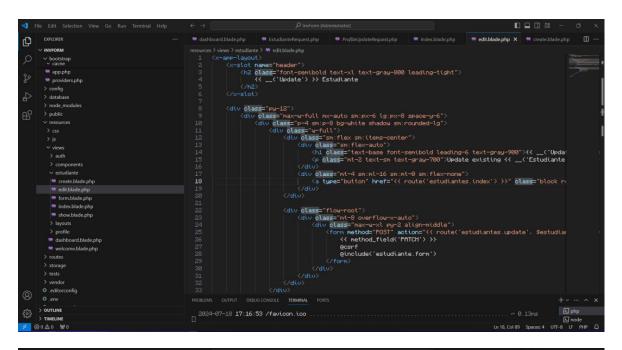


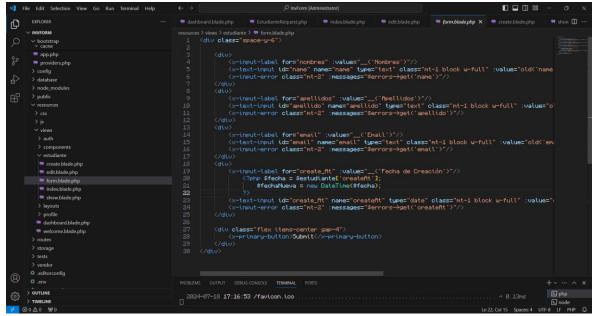
Cada uno de los archivos indicados anteriormente se encargaran de manejar cada una de las opciones que nos ofrece el crud





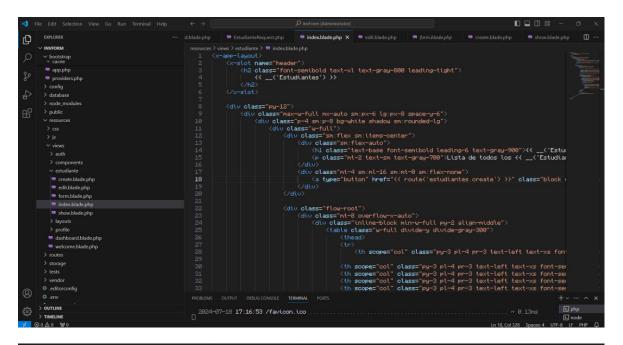


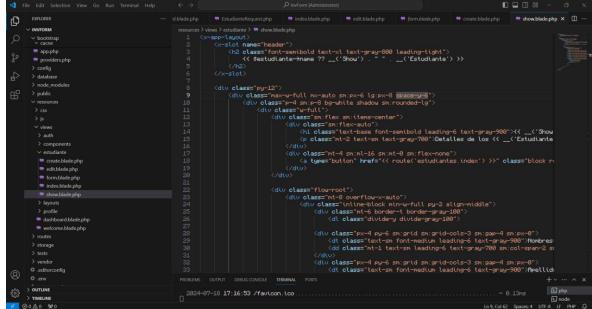










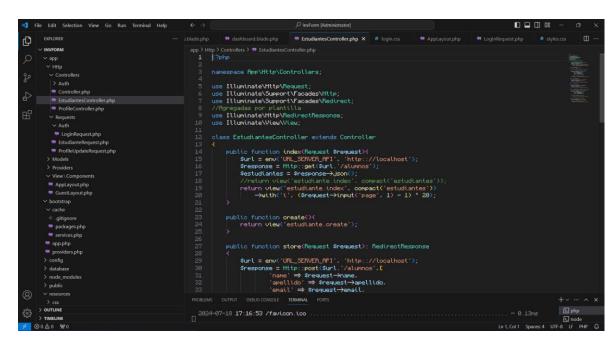


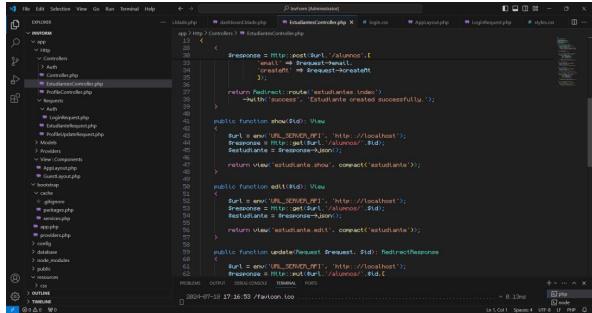
Una vez terminamos lo que es la creación de nuestros .blade que manejaran cada una de las acciones del CRUD realizaremos nuestro controlador que se encargara el consumo de nuestra API realizada con Spring





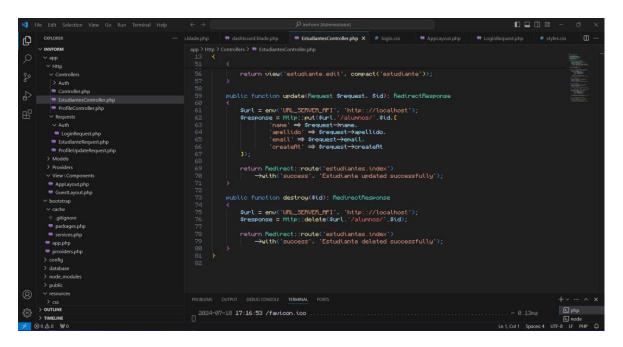
Controlador





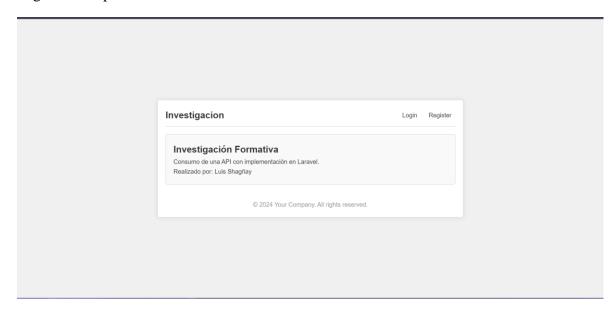






Para concluir realizamos las debidas validaciones desde nuestra interface grafica del proyecto

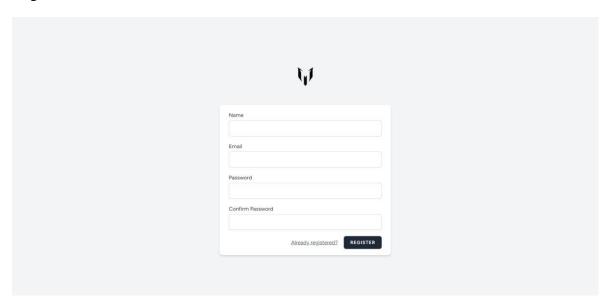
Pagina Principal



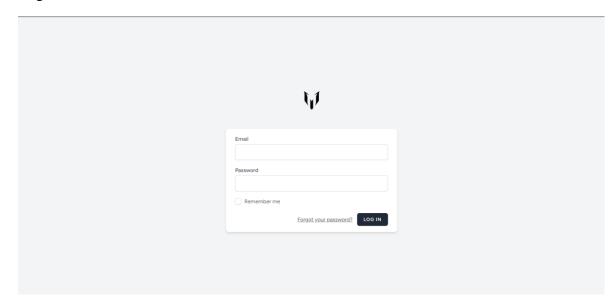




Registro



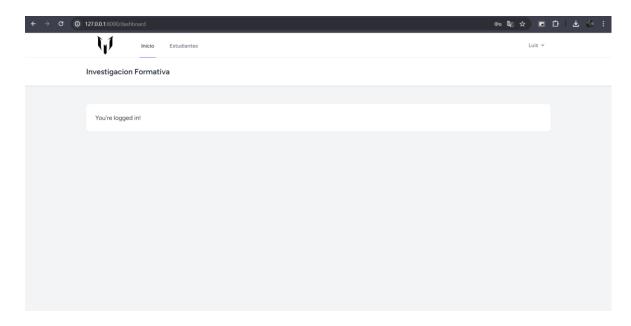
Login



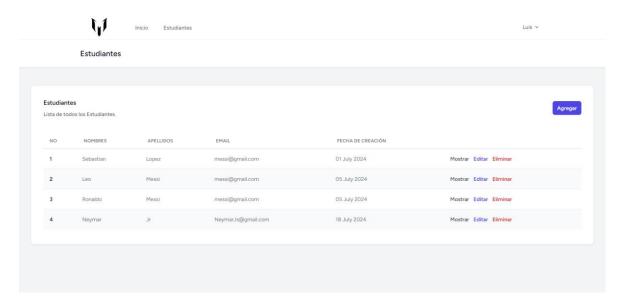




DashBoard



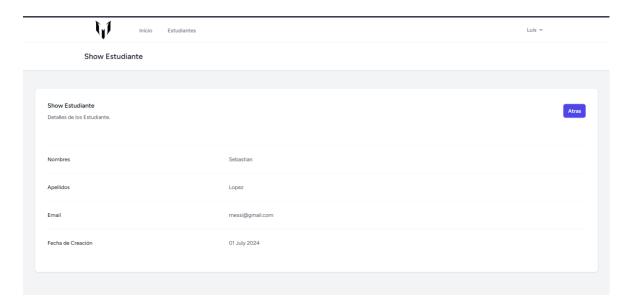
API - Estudiantes



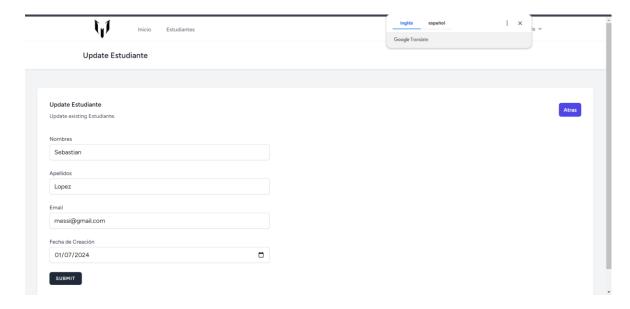




Mostrar - Datos



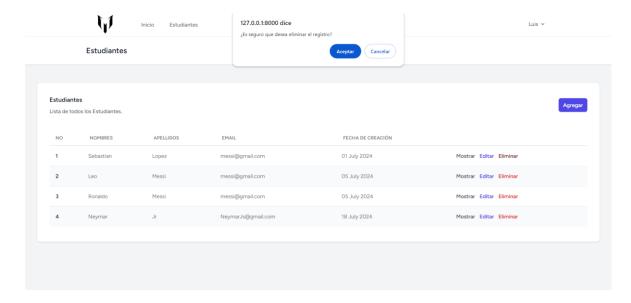
Actualizar - Datos



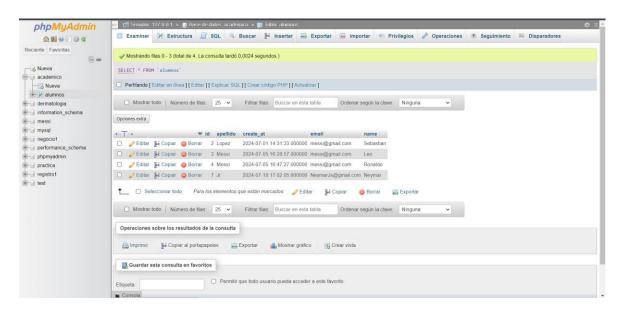




Eliminar - Datos



Base de Datos







7.3.1 MARCO TEÓRICO

Visual Studio Code (VS Code)

Propósito: Visual Studio Code es un entorno de desarrollo integrado (IDE) desarrollado por Microsoft que está diseñado para facilitar la escritura y la depuración de código. Está optimizado para trabajar con una variedad de lenguajes de programación, incluyendo HTML, CSS, JavaScript y varios otros [1].

Implementación: VS Code proporciona una interfaz de usuario intuitiva con características como resaltado de sintaxis, finalización de código, depuración integrada, control de versiones y una amplia gama de extensiones que pueden personalizarse según las necesidades del desarrollador [1].

Características:

- Interfaz de usuario altamente personalizable.
- Soporte para una amplia gama de lenguajes de programación y tecnologías web.
- Integración con herramientas de control de versiones como Git.
- Amplia gama de extensiones disponibles para mejorar la funcionalidad del IDE.
- Depuración integrada para identificar y corregir errores en el código.

Bootstrap

Propósito: Bootstrap es un marco de trabajo front-end de código abierto desarrollado por Twitter que facilita el diseño y la estilización de sitios web y aplicaciones web. Está diseñado para ser fácil de usar y adaptable a dispositivos de diferentes tamaños y resoluciones [2].

Implementación: Bootstrap se implementa mediante la inclusión de su archivo de hoja de estilos (CSS) y archivos de JavaScript en el proyecto. Los desarrolladores pueden utilizar las clases predefinidas de Bootstrap en el marcado HTML para aplicar estilos y comportamientos específicos a los elementos de la página [2].





Características:

- Conjunto de componentes y estilos predefinidos que facilitan la creación de interfaces de usuario atractivas.
- Diseño responsivo que se adapta automáticamente a diferentes tamaños de pantalla.
- Grid system que permite la creación de diseños de página flexibles y organizados.
- Componentes personalizables y fácilmente modificables utilizando clases de CSS predefinidas.
- Soporte para navegadores web modernos y dispositivos móviles.

Node.js

Propósito: Node.js es un entorno de ejecución de JavaScript del lado del servidor que permite a los desarrolladores construir aplicaciones web escalables y de alto rendimiento utilizando JavaScript tanto en el lado del cliente como en el servidor. Está diseñado para manejar un gran número de conexiones simultáneas con una eficiencia excepcional [3].

Implementación: Node.js se implementa mediante la instalación del entorno de ejecución en el servidor y la escritura de código JavaScript para definir la lógica de la aplicación. Los desarrolladores pueden utilizar el gestor de paquetes npm (Node Package Manager) para instalar módulos y bibliotecas de terceros que extienden la funcionalidad de Node.js [3].

Características:

- Modelo de E/S sin bloqueo y orientado a eventos que permite manejar múltiples solicitudes simultáneamente de manera eficiente.
- Amplia gama de módulos y bibliotecas disponibles a través de npm para facilitar el desarrollo de aplicaciones.
- Soporte para la creación de servidores web, API RESTful, aplicaciones en tiempo real y otros tipos de aplicaciones web.
- Escalabilidad horizontal que permite escalar fácilmente la aplicación agregando más instancias de Node.js.





Composer

Propósito: Composer es una herramienta de administración de dependencias para PHP que se utiliza para instalar y administrar bibliotecas y paquetes de PHP en un proyecto. Facilita la gestión de las dependencias y la incorporación de bibliotecas de terceros en una aplicación PHP [4].

Implementación: Composer se implementa mediante la instalación del binario de Composer en el sistema y la creación de un archivo composer.json en el directorio raíz del proyecto. En este archivo, se especifican las dependencias del proyecto y Composer se encarga de descargar e instalar las bibliotecas necesarias [4].

Características:

- Gestión de dependencias simple y eficiente para proyectos PHP.
- Instalación automática de bibliotecas y sus dependencias a través de la línea de comandos.
- Soporte para la declaración de dependencias específicas de versión y restricciones de versión.
- Repositorio central de paquetes llamado Packagist que contiene una amplia gama de bibliotecas y paquetes PHP disponibles para su instalación.
- Facilidad para compartir y reutilizar código a través de paquetes y bibliotecas de terceros.

XAMPP

Propósito: XAMPP es un paquete de software libre y de código abierto que proporciona un entorno de desarrollo local para crear y probar aplicaciones web antes de desplegarlas en un servidor en vivo. Incluye componentes como el servidor web Apache, el sistema de gestión de bases de datos MySQL, el intérprete PHP y otros [5]. **Implementación:** XAMPP se implementa mediante la descarga e instalación del paquete de software en el sistema operativo local. Una vez instalado, se inicia el servidor Apache y se configuran los archivos de configuración según las necesidades del proyecto [5].





Características:

- Entorno de desarrollo local todo en uno que incluye un servidor web, un sistema de gestión de bases de datos y otros componentes necesarios para desarrollar aplicaciones web.
- Fácil de instalar y configurar en sistemas operativos Windows, Linux y macOS.
- Interfaz de usuario gráfica que permite iniciar, detener y configurar los servicios incluidos en XAMPP.
- Soporte para la ejecución de aplicaciones web PHP y MySQL en el entorno local sin necesidad de una conexión a Internet.
- Amplia comunidad de usuarios y desarrolladores que proporciona soporte y recursos adicionales para trabajar con XAMPP.

SQL (Structured Query Language)

Propósito: SQL es un lenguaje de programación utilizado para gestionar bases de datos relacionales. Permite realizar operaciones como la creación, modificación y eliminación de datos en una base de datos, así como la realización de consultas para recuperar información específica [6].

Implementación: SQL se implementa mediante la ejecución de comandos SQL a través de un cliente de base de datos o mediante la integración de consultas SQL dentro del código de la aplicación. Los desarrolladores pueden utilizar lenguajes de programación como PHP para conectarse a la base de datos y ejecutar consultas SQL [6].

Características:

- Lenguaje de programación estándar para la gestión de bases de datos relacionales.
- Sintaxis declarativa que permite especificar qué datos se desean recuperar o manipular sin necesidad de definir cómo realizar la operación.
- Conjunto de comandos básicos como SELECT, INSERT, UPDATE y DELETE para realizar operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) en una base de datos.





- Soporte para la creación y manipulación de tablas, índices, vistas, procedimientos almacenados y otros objetos de base de datos.
- Compatible con una amplia gama de sistemas de gestión de bases de datos relacionales, incluyendo MySQL, PostgreSQL, SQLite, SQL Server y Oracle.

Spring Framework

Propósito: Spring Framework es un marco de trabajo para aplicaciones Java que proporciona una infraestructura integral para el desarrollo de aplicaciones empresariales. Facilita la creación de aplicaciones mediante la gestión de dependencias, la programación orientada a aspectos y la integración con diversos servicios y tecnologías [7].

Implementación: Spring se implementa mediante la inclusión de las bibliotecas del framework en el proyecto y la configuración de los componentes de la aplicación mediante archivos XML o anotaciones Java. Ofrece soporte para crear aplicaciones basadas en capas, manejar transacciones y gestionar beans [7].

Características:

- Inversión de Control (IoC) y Gestión de Dependencias.
- Programación Orientada a Aspectos (AOP).
- Soporte para la creación de aplicaciones web con Spring MVC.
- Integración con diversos servicios y tecnologías como bases de datos, mensajería y seguridad.

Eureka

Propósito: Eureka es un servicio de descubrimiento de servicios desarrollado por Netflix que permite a las aplicaciones localizar y comunicarse entre sí en un entorno distribuido. Es parte del ecosistema de microservicios y facilita la gestión de servicios en aplicaciones escalables [8].

Implementación: Eureka se implementa mediante la configuración de servidores Eureka y clientes en la aplicación. Los servicios se registran en el servidor Eureka y los clientes consultan el servidor para encontrar otros servicios [8].





Características:

- Registro y descubrimiento de servicios.
- Balanceo de carga y recuperación de fallos.
- Integración con otros componentes del ecosistema de microservicios como Spring Cloud.

API Gateway

Propósito: Un API Gateway es un componente que actúa como una puerta de enlace para las solicitudes de API, facilitando la gestión y enrutamiento de las solicitudes hacia los servicios backend. Ayuda a consolidar la funcionalidad de enrutamiento, autenticación y monitoreo en un solo punto [9].

Implementación: El API Gateway se implementa configurando reglas de enrutamiento y políticas de seguridad que dirigen las solicitudes a los servicios adecuados. Puede integrarse con servicios de autenticación y autorización para asegurar el acceso [9].

Características:

- Enrutamiento de solicitudes a servicios backend.
- Gestión de autenticación y autorización.
- Monitoreo y análisis de tráfico.
- Balanceo de carga y gestión de fallos.

7.4 Resultados

1. Gestión Eficiente de Datos de Estudiantes:

- Crear: Permite agregar nuevos registros de estudiantes a la base de datos de manera eficiente a través de formularios en la interfaz de usuario.
- Leer: Facilita la visualización y búsqueda de registros de estudiantes existentes, permitiendo consultar y mostrar datos en la interfaz de usuario.
- Actualizar: Ofrece la capacidad de modificar información de estudiantes, asegurando que los datos permanezcan actualizados y correctos.
- Eliminar: Permite eliminar registros de estudiantes cuando sea necesario, gestionando la integridad de los datos en la base de datos.





2. Integración Sólida entre Frontend y Backend:

- Consumo de API: Utiliza peticiones HTTP (GET, POST, PUT, DELETE) para interactuar con la API desde el frontend de Laravel, asegurando una comunicación fluida entre el cliente y el servidor.
- Respuesta en Tiempo Real: Recibe respuestas rápidas de la API y actualiza la interfaz de usuario sin necesidad de recargar la página, mejorando la experiencia del usuario.

3. Mejoras en el Desarrollo y Mantenimiento:

- Escalabilidad: Facilita la escalabilidad del proyecto al separar la lógica del frontend y del backend, lo que permite actualizaciones y mantenimiento más manejables.
- Modularidad: La arquitectura de Laravel y la separación de preocupaciones entre cliente y servidor permiten un desarrollo modular y mantenible.

4. Seguridad y Autenticación:

- Protección de Datos: Implementa mecanismos de autenticación y autorización para garantizar que solo usuarios autorizados puedan acceder y modificar los datos de estudiantes.
- Validación: Utiliza validación de datos en el backend para prevenir la entrada de datos incorrectos o maliciosos a través de la API.

5. Experiencia de Usuario Mejorada:

- Interfaz Amigable: Ofrece una interfaz de usuario intuitiva para interactuar con la API, proporcionando formularios y tablas bien diseñadas para gestionar los datos de estudiantes.
- **Notificaciones:** Implementa notificaciones y mensajes de éxito o error para mantener al usuario informado sobre el estado de las operaciones CRUD.





6. Ejecución Eficiente del Proyecto:

- **Desarrollo Ágil:** Utiliza las herramientas y recursos proporcionados por Laravel para desarrollar el proyecto de manera ágil y eficiente.
- **Documentación:** Facilita la documentación de la API y del proyecto en general, proporcionando una referencia clara para desarrolladores futuros.

7.5 Bibliografía

- [1] F. Cristancho, "Visual Studio Code," *Journal of Software Engineering*, vol. 2022, no. 7, pp. 1-8, Jul. 2022.
- [2] F. Cristancho, "Bootstrap Framework," Web Development Today, vol. 2022, no. 6, pp. 15-22, Jun. 2022.
- [3] F. Cristancho, "Node.js," *Programming Journal*, vol. 2022, no. 8, pp. 45-53, Aug. 2022.
- [4] F. Cristancho, "Composer for PHP," *PHP Development Magazine*, vol. 2022, no. 5, pp. 30-37, May 2022.
- [5] F. Cristancho, "XAMPP: Local Development Environment," *Open Source Technology Review*, vol. 2022, no. 3, pp. 12-20, Mar. 2022.
- [6] F. Cristancho, "Structured Query Language (SQL)," *Database Systems Journal*, vol. 2022, no. 4, pp. 25-32, Apr. 2022.
- [7] F. Cristancho, "Spring Framework Overview," *Java Development Insights*, vol. 2022, no. 9, pp. 10-18, Sep. 2022.
- [8] F. Cristancho, "Eureka Service Discovery," *Microservices Journal*, vol. 2022, no. 2, pp. 22-29, Feb. 2022.
- [9] F. Cristancho, "API Gateway Concepts," *API Management Review*, vol. 2022, no. 6, pp. 5-13, Jun. 2022.





8. ANEXO

