



V1.0.20240917

# Embedded Software Engineering 1

HS 2024 – Prof. Reto Bonderer  
Autoren: Laurin Heitzer, Simone Stitz  
<https://github.com/P4ntomime/EmbSW1>

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Embedded Systems – Allgemein</b>	<b>2</b>			
1.1	Definition . . . . .	2	1.5	Betriebssysteme . . . . .	2
1.2	Beispiele . . . . .	2	1.6	Zuverlässigkeit . . . . .	2
1.3	Deeply Embedded System . . . . .	2	1.7	Verfügbarkeit . . . . .	2
1.4	Bare Metal Embedded System . . . . .	2	1.8	Abstraktionsschichten . . . . .	2
			<b>2</b>	<b>Real Time System (Echtzeitsystem)</b>	<b>2</b>

<b>1 Embedded Systems – Allgemein</b>
<b>1.1 Definition</b>
<b><u>1.1.1 Typischer Aufbau</u></b>
<b>1.2 Beispiele</b>
<b>1.3 Deeply Embedded System</b>
<b>1.4 Bare Metal Embedded System</b>
<b>1.5 Betriebssysteme</b>
<b>1.6 Zuverlässigkeit</b>
<b>1.7 Verfügbarkeit</b>
<b>1.8 Abstraktionsschichten</b>
<b>2 Real Time System (Echtzeitsystem)</b>