

Zadanie 1: Utwórz rozwiązanie protokołem do czytania danych z pliku TXT

- Opracuj protokół (interfejs), który pozwala na odczytywanie danych z pliku tekstowego w sposób elastyczny i efektywny. Protokół powinien umożliwiać różne sposoby parsowania danych (np. wiersz po wierszu, jako bloki danych, lub z filtracją według kryteriów).
- Następnie zaimplementuj klasę, która będzie implementować ten protokół, uwzględniając różne strategie odczytu plików.
- Przetestuj swoje rozwiązanie na pliku tekstowym, który zawiera przykładowe dane, aby upewnić się, że działa zgodnie z oczekiwaniami.

Zadanie 2: Napisz rozwiązanie obiektowe z użyciem dynamicznych funkcji

- Utwórz klasę, która umożliwia dynamiczne dodawanie i wykonywanie funkcji. Funkcje te powinny być definiowane i dołączane w trakcie działania programu.
- Zaprojektuj strukturę, która pozwala na przechowywanie i dynamiczne wywoływanie tych funkcji, na przykład w zależności od zewnętrznych warunków lub danych wejściowych.
- Przykład: klasa może być użyta do modelowania dynamicznego systemu obsługującego różne typy zdarzeń (event-driven design), gdzie nowe reakcje na zdarzenia mogą być łatwo dodawane lub modyfikowane w trakcie działania programu.
- Przetestuj swoje rozwiązanie na przykładzie, który ilustruje, jak można tworzyć i wykorzystywać takie dynamiczne funkcje w praktyce.