Zadanie 1: Stwórz dekorator z wyborem operacji

Stwórz dekorator w Pythonie, który będzie umożliwiał funkcji wybór jednej z czterech operacji matematycznych: dodawanie, odejmowanie, mnożenie lub dzielenie. Dekorator powinien przyjmować nazwę operacji jako argument i zmieniać sposób działania funkcji, aby wykonywała wybraną operację na dwóch przekazanych do niej argumentach.

Szczegóły zadania:

- Dekorator powinien obsługiwać cztery operacje: dodawanie ('dodawanie'), odejmowanie ('odejmowanie'), mnożenie ('mnożenie') i dzielenie ('dzielenie').
- Funkcja, na którą zostanie nałożony dekorator, powinna przyjmować dwa argumenty (np. liczby) i zwracać wynik wybranej operacji.
- Upewnij się, że obsłużysz przypadek dzielenia przez zero, zwracając odpowiedni komunikat o błędzie.

Przykład użycia: Jeśli dekorator zostanie nałożony na funkcję z wyborem operacji 'mnożenie', wywołanie funkcji z argumentami 5 i 3 powinno zwrócić wynik 15.

Zadanie 2: Zaprojektuj klasy opisujące zawody biegowe w górach

Zaprojektuj zestaw klas w Pythonie, które opisują różne rodzaje zawodów biegowych w górach, stosując przy tym abstrakcję. Stwórz klasę abstrakcyjną Zawody, która będzie definiowała podstawowe atrybuty i metodę, którą klasy dziedziczące będą musiały zaimplementować. Następnie stwórz klasy dziedziczące po niej, które będą opisywać szczegółowe typy zawodów.

Szczegóły zadania:

- Utwórz klasę abstrakcyjną Zawody, która będzie miała atrybuty nazwa i dystans.
- Klasa abstrakcyjna powinna zawierać metodę opis_zawodow(), którą zaimplementują klasy dziedziczące.
- Stwórz klasy dziedziczące:
 - UltraMaraton: Dodaj atrybut przewyzszenie, który opisuje całkowite wzniesienie na trasie.
 - o **TrailRun**: Dodaj atrybut typ_terenu, który opisuje rodzaj powierzchni trasy.
 - VerticalRun: Dodaj atrybut kat_wzniesienia, który reprezentuje nachylenie trasy.
- Zaimplementuj metodę opis_zawodow() w każdej z klas dziedziczących, która zwróci szczegółowy opis zawodów.

Przykład użycia: Utwórz obiekty każdej z klas i wywołaj metodę opis_zawodow(), aby sprawdzić poprawność implementacji.