

1. Treść zadania dotyczącego przykładu obiektowego z użyciem property:

Napisz klasę Pojazd, która opisuje pojazdy, zawierając pola: marka, model i maksymalna_predkosc. Użyj dekoratorów @property i @property.setter do kontrolowania dostępu do tych pól. Zadbaj, aby marka i model nie były puste, a maksymalna prędkość była większa od zera. Zapewnij możliwość aktualizacji tych właściwości przy użyciu setterów.

2. Treść zadania dotyczącego obsługi błędów dla skomplikowanych obliczeń:

Napisz funkcję skomplikowane_obliczenia, która przyjmuje dwa argumenty a i b, oblicza wyrażenie $(a^2+b^2)/(a-b)(a^2 + b^2) / (a - b)(a^2+b^2)/(a-b)$, i obsługuje możliwe wyjątki: dzielenie przez zero, przepełnienie wyniku (gdy wynik przekracza 1 milion), nieprawidłowy typ danych oraz inne nieoczekiwane błędy.