

Treść zadania 1:

Napisz program w języku Python, który wykorzystuje metaklasę do automatycznego zapisywania informacji o atrybutach i metodach klasy do pliku .txt w momencie tworzenia klasy. Twoim zadaniem jest:

1. Utworzyć metaklasę `SaveToFileMeta`, która nadpisuje metodę `__new__`. Metoda ta powinna:
 - Zapisywać nazwę klasy oraz jej atrybuty (zmienne oraz metody) do pliku tekstowego o nazwie `NazwaKlasy_attributes.txt`, gdzie `NazwaKlasy` to nazwa tworzonej klasy.
2. Utworzyć klasę `ExampleClass`, która używa metaklasy `SaveToFileMeta`. Klasa ta powinna zawierać:
 - Przynajmniej dwa atrybuty klasy (np. zmienne).
 - Przynajmniej dwie metody.

Treść zadania 2:

Twoim zadaniem jest napisanie programu w języku Python, który wykorzystuje wzorzec projektowy **Builder** oraz metaklasę do stworzenia systemu przygotowywania kawy w kawomacie. Program powinien umożliwiać użytkownikowi skonstruowanie różnych rodzajów kaw z opcjami dodatkowymi.

Wymagania:

1. **Metaklasa `CoffeeMeta`:**
 - Metaklasa, która loguje wszystkie dostępne typy kawy do pliku `coffee_types.txt` w momencie tworzenia klas.
2. **Wzorzec `Builder`:**
 - Stwórz klasę `CoffeeBuilder`, która pozwala na budowanie kawy krok po kroku z różnymi składnikami (np. mleko, cukier, aromat, pianka).
 - Utwórz klasę `Coffee` reprezentującą gotowy produkt z właściwościami: typ kawy, ilość cukru, ilość mleka, itd.
3. **Klasy kaw:**
 - Utwórz klasy `Espresso`, `Cappuccino`, `Latte` itp., które będą używały metaklasy `CoffeeMeta`.
 - Każda klasa powinna dziedziczyć po klasie `Coffee` i mieć unikalne cechy.