```
Podstawowe komendy:
Echo "napis $zmienna" – wypisywanie na ekranie
printf("Tekst/Specyfikacja", zmienna) – wyświetlanie zmiennych na specjalnych zasadach
        %+d – liczba całkowita ze znakiem z przodu (+ lub -)
        %.5f – określanie liczby po przecinku
$zmienna = readline(); - wczytywanie zmiennej od użytkownika
        $zmienna = (int)readline(); - -- | | -- z góry ustalonym typem
Fscanf(STDIN, "%d %d", $a, $b) – wczytywanie 2 zmiennych w jednej linii
        % - Wyświetla znak %. Nie jest wymagana żadna dyrektywa
        B - Odwołuje się do liczby całkowitej i jest wyświetlana jako liczba binarna
        c - Odwołuje się do liczby całkowitej i jest wyświetlana jako odpowiadający jej znak ASCII
        d - Odwołuje się do liczby całkowitej i jest wyświetlana jako liczba dziesiętna
        e - Odwołuje się do notacji naukowej (np. 2.12e + 3)
        f - Odwołuje się do zmiennej zmiennoprzecinkowej i jest wyświetlana jako liczba rzeczywista
        o - Odwołuje się do liczby całkowitej i jest wyświetlana jako liczba ósemkowa
        s - Jest traktowane i wyświetlane jako ciąg tekstowy
        u - Odwołuje się do liczby całkowitej i jest wyświetlana jako liczba dziesiętna bez znaku
```

x - Odwołuje się do liczby całkowitej i jest wyświetlana jako liczba szesnastkowa

Print r(\$zmienna) - sprawdza typ i wartość zmiennej

\$a .="tekst" – doklejanie tekstu do zmiennej

Strval(\$zmienna) – konwersja zmiennej do tekstu

Intval(\$zmienna) – konwersja zmiennej na Int

Ord(\$zmienna) – konwersja litery do liczby zgodnie z tablicą ascii

Chr(\$zmienna) – konwersja liczby do litery zgodnie z tablicą ascii

Continue – kończy obecny przebieg pętli i zaczyna nowy

## Działania na Stringach:

```
strtoupper() – zmienia litery na duże
strtolower() – zmienia litery na małe
ucfirst() – pierwsza litera będzie z dużej
ucwords() – pierwsze litery każdego słowa będą z dużej
chunk_split($zdanie, co_ile, jaki znak) – wstawianie znaku co kilka liczb
substr($zdanie, początek, ile) – wycinek ze zdania
strpos($zdanie, $slowo) – szuka słowa w zdaniu
Str_ireplace(co, na co, skąd) – zmienia słowo w zdaniu.
Substr_replace(zdanie, słowo, gdzie, ile_zajmie) – dopisanie do zdania słowa
Strtok(zdanie, "znak") – ucina zdanie po znaku
Preg_match("wzór", zdanie, $wynik) – przeszukiwanie zdania według wzoru
        . – dowolny znak
        * - 0 lub więcej znaków
        + - 1 lub więcej znaków
        ^ - jako pierwsze
        $ - jako ostatni
        [a-z] – dowolny mały znak
Tablice:
$tablica[] = "Tekst" – dodanie tekstu na koniec tablicy
        $tablica = array ("ta", "tabl", "tablica") – tworzenie tablic z kilkoma zmiennymi na start
$tablica["imie"] = "Jan" – tablice indeksowane stringiem
        $tablica = array("Imie"=>"Jan", "naz"=>"Kot") - tworzenie tablic z kilkoma zmiennymi na start
```

```
$tablica = ["Imie"=>"Jan", "naz"=>"Kot"] – tablica wersja skrócona
$tablica = range(1, 5) – tworzy tablicę w podanym zakresie
        $tablica = range("a", "z") - zakres alfabetyczny
$wielkosc = sizeof($tablica) – pokazuje wielkość tablicy
Array_pad($tablica, 5, "napis") – dodaje do pustych miejsc w tablicy napis (maks 5 – zajęte)
$zmienna = explode(",sposób separacji", readline()) – czytanie zmiennych po separatorze
Array_splice($tablica, miejsce, ile, "czym zastąpić") – zastępowanie/dodawanie do tablicy
Extract($tablica) – zamienia tablicę stringową na zmienne
Array_unique($tablica) – usuwa powtórki z tablicy
Array_push($tablica, "wartość") – Dodaj coś na koniec tablicy
Array_merge($tablica1, $tablica2) - Połącz 2 tablice
Sort($tablica) – sortuje tablice rosnąco
Rsort($tablica) – sortuje tablicę malejąco
Foreach($tablica as $klucz=>$dana) {...} - petla for each
Konsola php:
Php -a – włączenie trybu interaktywnego
Round(liczba, x) - zaokrąglenie do x miejsc po przecinku
$dlugosc = strlen($zmienna) – sprawdza długość zmiennej
Octdec(liczba) – konwersja z dziesiętnego na ósemkowy
Data i godzina:
Date("Format") – Data lub godzina wynikająca z formatu
```

d – dzień miesiąca (1-31)

```
m – miesiąc (1-12)

Y – rok (4 cyfry)

y – rok (2 cyfry)

h – godziny (1-12)

g – godziny (0-23)

i – minuty

s – sekundy

e – strefa czasowa

a – przed południe, czy popołudnie (am/pm)

I (małe L) – dzień tygodnia (Monday-Sunday)
```

## Działania na plikach:

Fread("Plik", ile) – Odczytaj z pilku

```
Opendir('Katalog') – otwieranie katalogu

Mkdir('Katalog') – tworzenie katalogu

Rmdir('Katalog') – usuwanie katalogu (musi być pusty)

Getcwd – sprawdza obecny katalog w którym się znajdujemy.

Chdir('Katalog') – zmiana katalogu

File_size("Plik") – odczytuje ilość zapisanego tekstu w pliku

File_exists('Plik') – sprawdza czy plik istnieje

Fopen("Plik", "ar+w+x+") – otwieranie pliku

Fwrite("Plik", "tekst") – Dopisz do pliku tekst
```