

Untitled Gantt Project

May 19, 2019

<http://>

Project manager

Project dates

Feb 22, 2019 - May 27, 2019

Completion

88%

Tasks

74

Resources

0

Tasks

Name	Begin date	End date
Meilenstein 1	2/22/19	3/6/19
Brainstorm	2/22/19	2/22/19
Spielidee festigen	2/22/19	2/22/19
Spiel- und Teamname	2/22/19	2/25/19
Project Diary erstellen	2/22/19	2/25/19
Skizzen fertigen	2/25/19	2/26/19
Mockup Gameplay	2/25/19	2/26/19
Server-Client Arch.	2/25/19	2/26/19
Server/Client Protokoll entwerfen	2/25/19	2/28/19
Software Anforderungen	2/25/19	2/28/19
Analyseergebnis fertigen	2/27/19	3/4/19
Präsentation vorbereiten	2/28/19	3/6/19
Git Repo vorbereiten	3/1/19	3/4/19
Reserve	3/5/19	3/6/19
Präsentation MS 1	3/7/19	3/7/19
Meilenstein 2	3/7/19	3/25/19
Project Diary up-to-date halten	3/7/19	3/25/19
Netzwerkprotokoll definieren	3/8/19	3/12/19
Source Code für Protokoll dokumentieren	3/13/19	3/18/19
Server programmieren	3/8/19	3/15/19
Client für Chat programmieren	3/8/19	3/18/19
Zusätzliche Funktionen implementieren	3/19/19	3/22/19
Regelmässiger Ping	3/19/19	3/22/19
Client Logout Handling	3/19/19	3/22/19
Nicknameduplikat Handling	3/19/19	3/22/19
Nicknamevorschlag basierend System	3/19/19	3/22/19
Git Repo vorbereiten	3/22/19	3/25/19
Präsentation MS 2	3/25/19	3/25/19

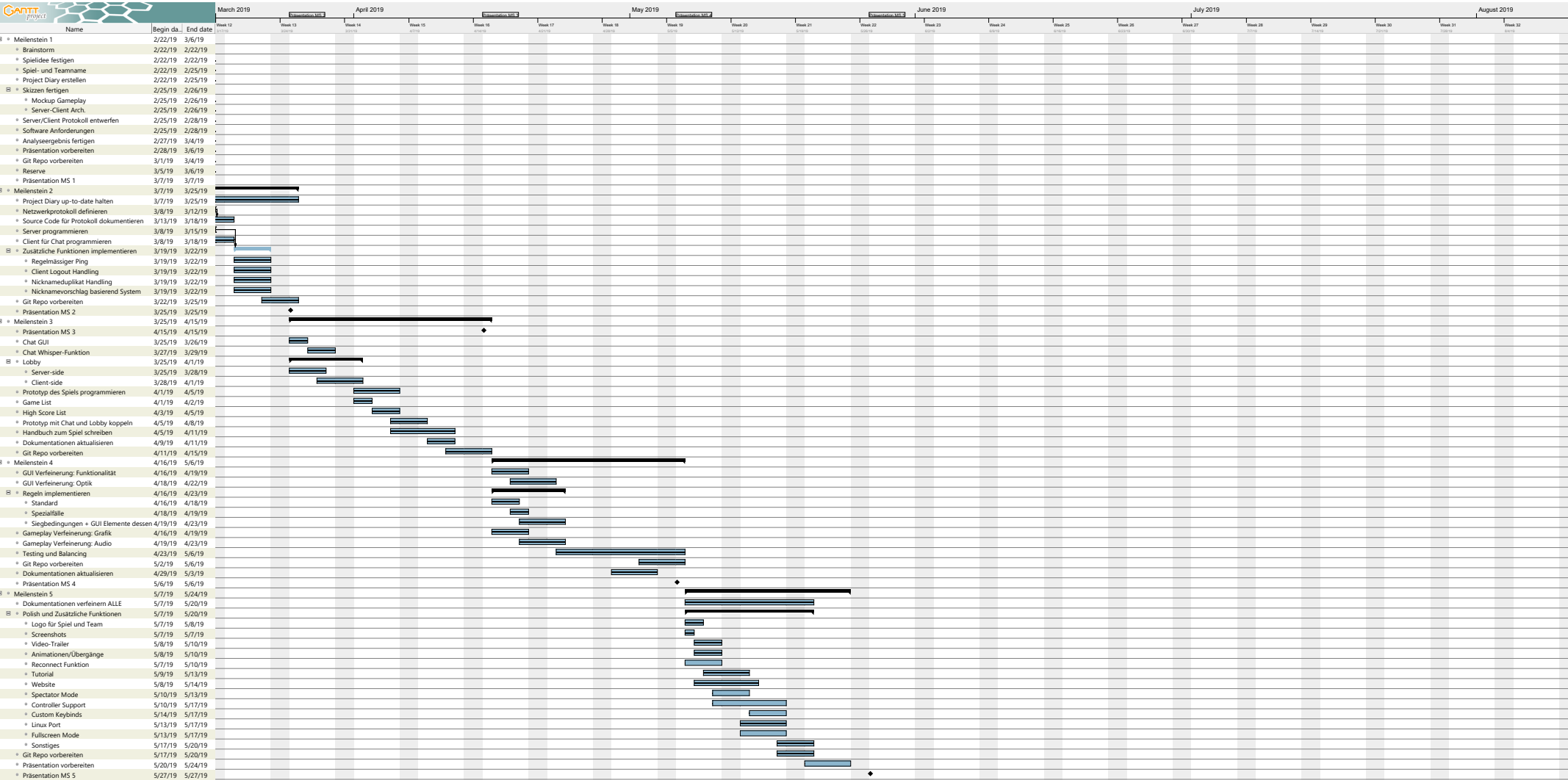
Tasks

Name	Begin date	End date
Meilenstein 3	3/25/19	4/15/19
Präsentation MS 3	4/15/19	4/15/19
Chat GUI	3/25/19	3/26/19
Chat Whisper-Funktion	3/27/19	3/29/19
Lobby	3/25/19	4/1/19
Server-side	3/25/19	3/28/19
Client-side	3/28/19	4/1/19
Prototyp des Spiels programmieren	4/1/19	4/5/19
Game List	4/1/19	4/2/19
High Score List	4/3/19	4/5/19
Prototyp mit Chat und Lobby koppeln	4/5/19	4/8/19
Handbuch zum Spiel schreiben	4/5/19	4/11/19
Dokumentationen aktualisieren	4/9/19	4/11/19
Git Repo vorbereiten	4/11/19	4/15/19
Meilenstein 4	4/16/19	5/6/19
GUI Verfeinerung: Funktionalität	4/16/19	4/19/19
GUI Verfeinerung: Optik	4/18/19	4/22/19
Regeln implementieren	4/16/19	4/23/19
Standard	4/16/19	4/18/19
Spezialfälle	4/18/19	4/19/19
Siegbedingungen + GUI Elemente dessen	4/19/19	4/23/19
Gameplay Verfeinerung: Grafik	4/16/19	4/19/19
Gameplay Verfeinerung: Audio	4/19/19	4/23/19
Testing und Balancing	4/23/19	5/6/19
Git Repo vorbereiten	5/2/19	5/6/19
Dokumentationen aktualisieren	4/29/19	5/3/19
Präsentation MS 4	5/6/19	5/6/19

Tasks

Name	Begin date	End date
Meilenstein 5	5/7/19	5/24/19
Dokumentationen verfeinern ALLE	5/7/19	5/20/19
Polish und Zusätzliche Funktionen	5/7/19	5/20/19
Logo für Spiel und Team	5/7/19	5/8/19
Screenshots	5/7/19	5/7/19
Video-Trailer	5/8/19	5/10/19
Animationen/Übergänge	5/8/19	5/10/19
Reconnect Funktion	5/7/19	5/10/19
Tutorial	5/9/19	5/13/19
Website	5/8/19	5/14/19
Spectator Mode	5/10/19	5/13/19
Controller Support	5/10/19	5/17/19
Custom Keybinds	5/14/19	5/17/19
Linux Port	5/13/19	5/17/19
Fullscreen Mode	5/13/19	5/17/19
Sonstiges	5/17/19	5/20/19
Git Repo vorbereiten	5/17/19	5/20/19
Präsentation vorbereiten	5/20/19	5/24/19
Präsentation MS 5	5/27/19	5/27/19

Gantt Chart



Untitled Gantt Project

Resources Chart

