

# Meilenstein 1 – Gruppe 3

## Co-ops

## Vector Racer

CS 108 Programmierprojekt, FS 19

Julia Orminska

Patrice Delley

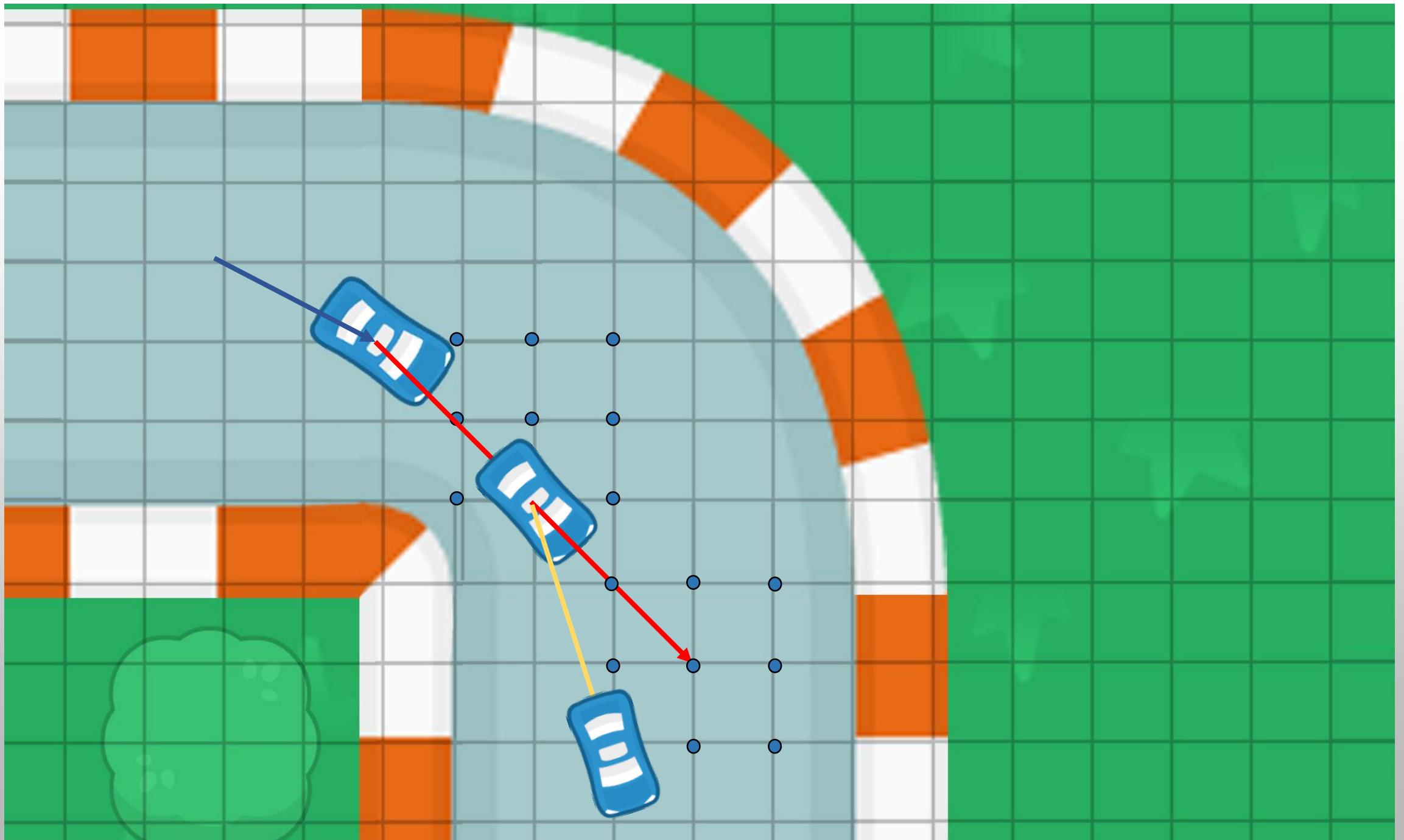
Luan Maliqi

Nakarin Srijumrat

# Spielbeschreibung

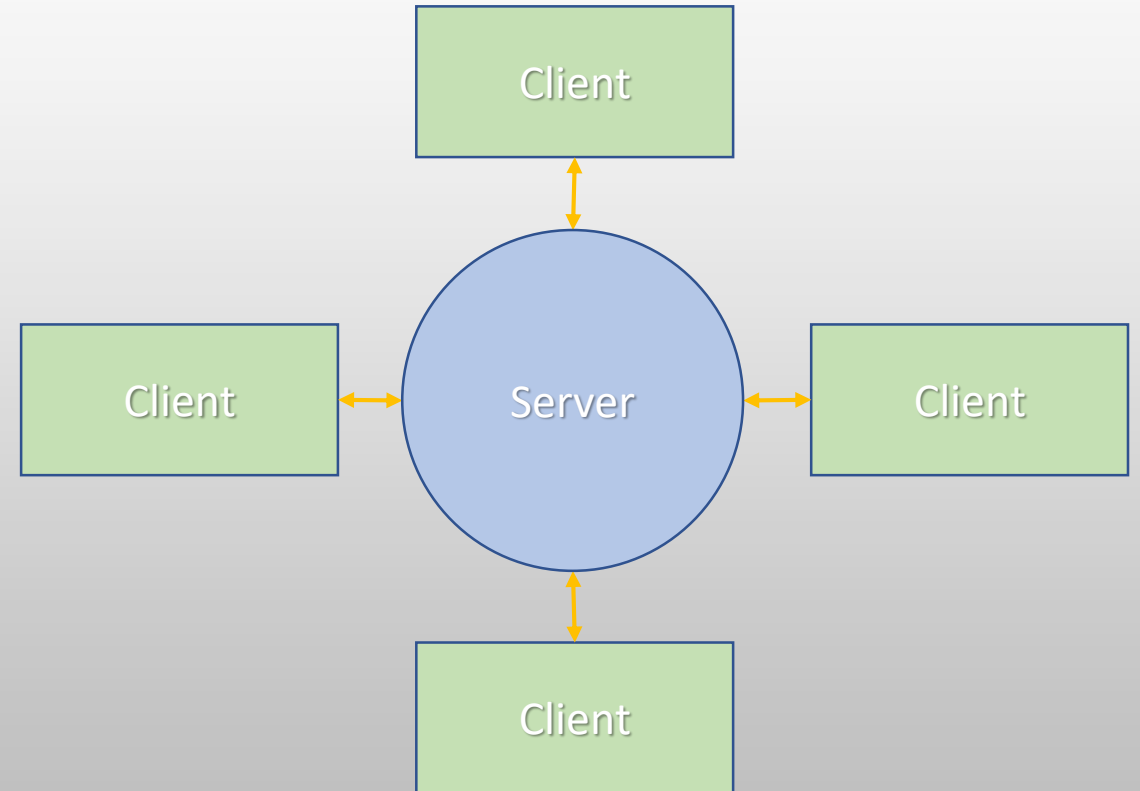
- Rundenbasiertes 2D-Rennspiel
- Jeder Spieler kontrolliert ein Fahrzeug
- Geschwindigkeit dargestellt durch 2D-Vektoren auf x-y-Ebene
- Ziel: Als erster über die Ziellinie
- (Power-Ups und Hindernisse)





# Netzwerk Struktur

- Art der Bestätigung je nach Wichtigkeit des Paketes
- Verbindung durch TCP/IP, Zuverlässigkeit, Verbindungsorientiert
- Server Broadcast gegenüber Clients



# Softwareanforderungen

## Client

- Bietet Interface für z.B.
  - Lobby
  - Hauptmenü
- Rendert Autos, Strecke, Vektoren, GUI, Umgebung, etc
- Leitet Vektor weiter
- Spielt Audiodateien ab

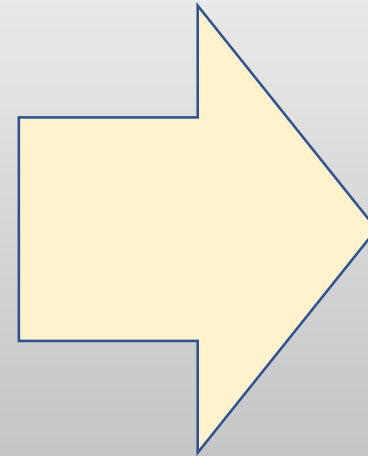
## Server

- Führt Protokoll über Züge
- Leitet Vektorinformationen weiter
- Pingt regelmässig Clients an
- Überprüft Positionen der Autos
- Verwaltet Renn-Lobbies
- (Speichert Rennreplays)

# Interaktion zwischen Server und Client

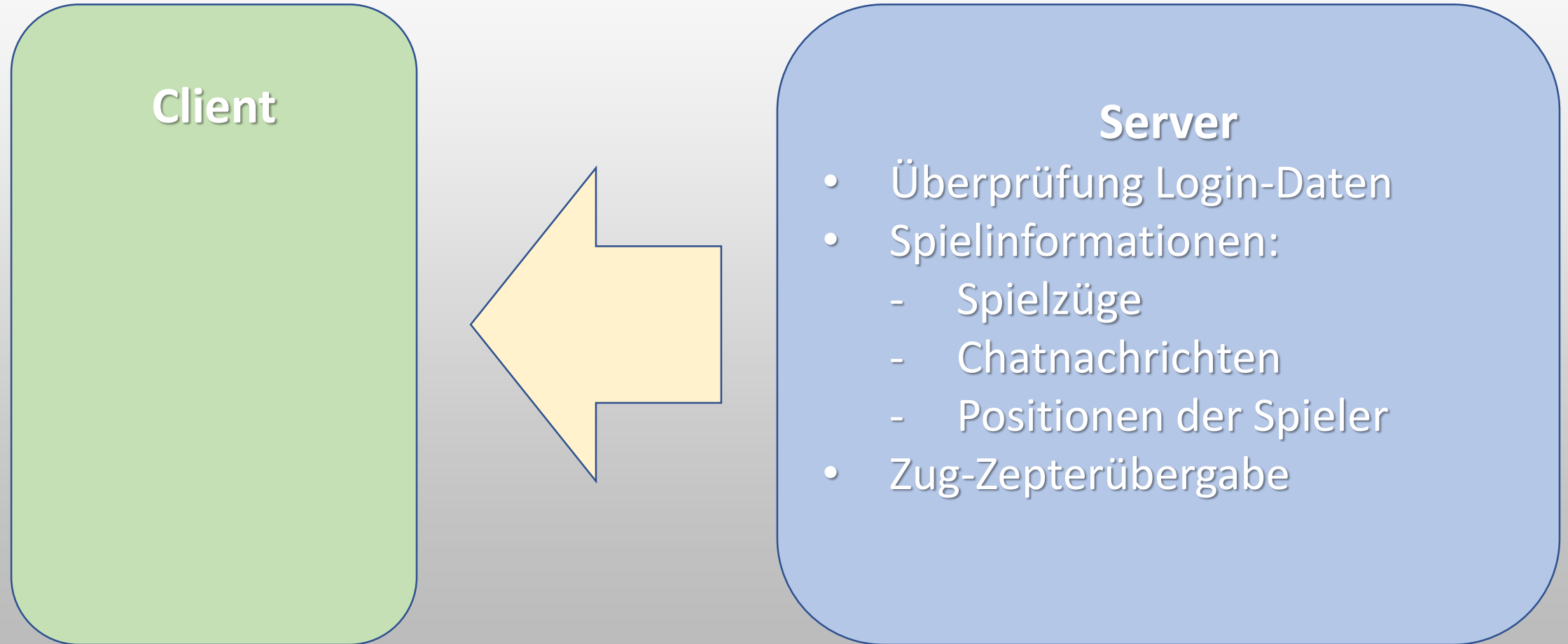
## Client

- Login Username
- Erstellen der Spiele
- Chatnachrichten des Users
- Spielzug
- Verlassen der Runde/ des Spiels
- Status Client



## Server

# Interaktion zwischen Server und Client





# Aufgabenverteilung

- **Projekttagebuch:** Nakarin
- **Server:** Luan, Julia
- **Client:** Nakarin, Patrice
- **Netzwerkprotokoll:** Alle
- **Protokolle:** Patrice
- **Grafiken:** Alle (mittels InDesign, Photoshop)

# Dokumentationen

- Server und Client
  - Javadoc
- Handbuch zum Spiel
  - Als \*.pdf (LaTeX, Adobe InDesign,...)
- Projekttagbuch
  - Git Repo -> Wiki -> Project Diary (Markdown und HTML)

Project Diary · Wiki · CS108-FS19

+

←

→

↺

🏠

🔒

🌐

https://git.scicore.unibas.ch/CS108-FS19/gruppe-3/wikis/Project-Di

⋮

📧

☆

🔍 Suchen

↓

📖

🛡️

📄

🔧

☰

🦊 GitLab

Projects ▾

Groups ▾

Activity

Milestones

Snippets

🏠

+

▾

🔍 Search or jump to...

🔍

📄

🔗

📧

🔍 ? ▾

👤 ▾

G

Gruppe 3

🏠 Project

📄 Repository

🔖 Issues 0

🔗 Merge Requests 0

🚀 CI / CD

⚙️ Operations

📖 Wiki

✂️ Snippets

👤 Members

⏪ Collapse sidebar

● CS108-FS19 > Gruppe 3 > Wiki > Project Diary

Project Diary

New page

Page history

Edit

PERIOD

PROGRESS UPDATE

FURTHER PLANS

Feb 21 - Feb 23

- First Brainstorm - resulted in game idea and mechanics: Turn-based-grid-based 2D racing game
- Gantt drafted to first milestone
- Created project diary

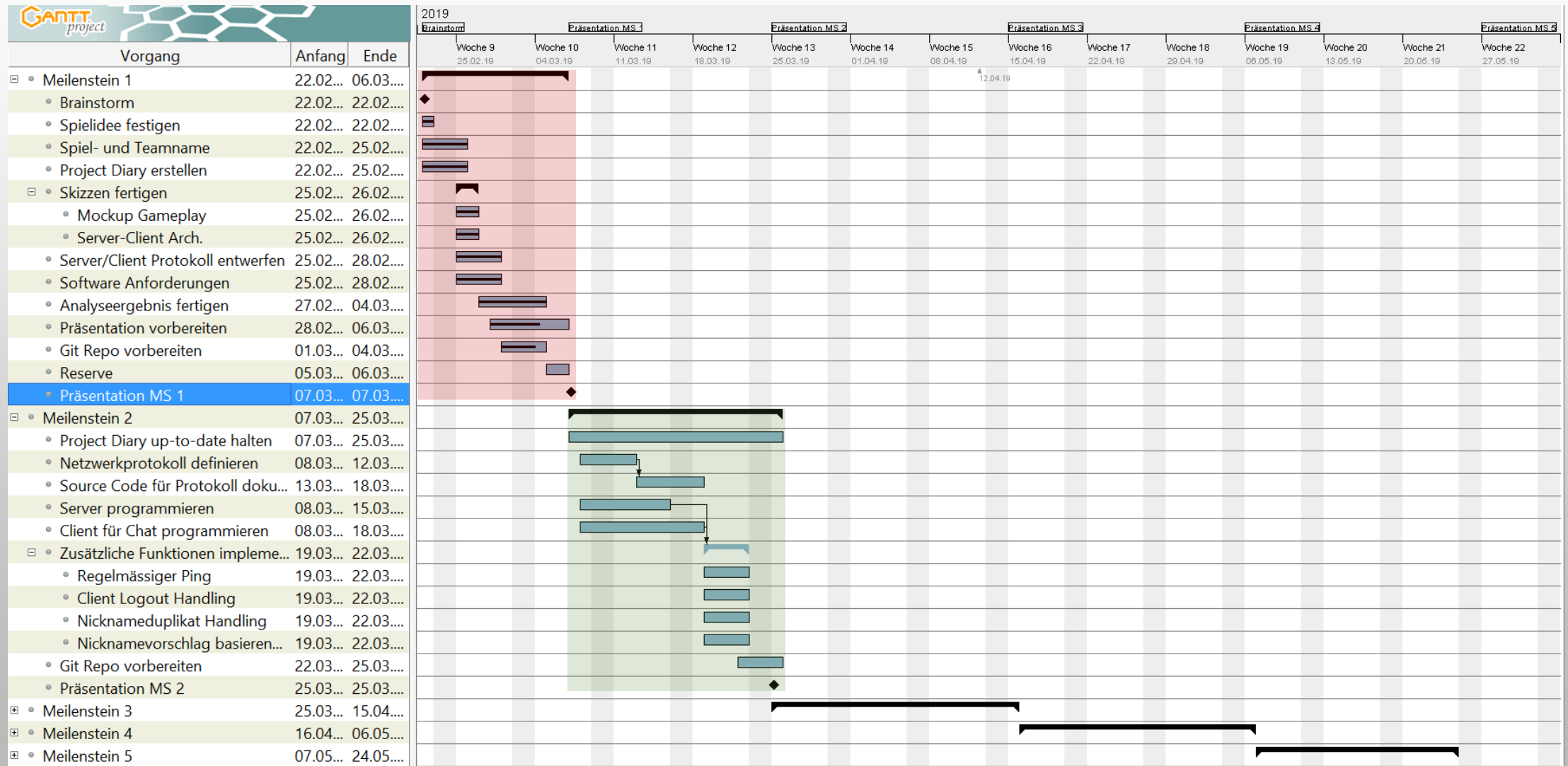
- Prepare for first presentation
- Create draft for Server/Client protocol
- Create draft for analytical results
- Find a team name
- Prepare GitLab repository
- Settle on used software

📄 Clone repository

Project Diary

More Pages

# Projektplan



Abschluss

Danke

Fragen?