



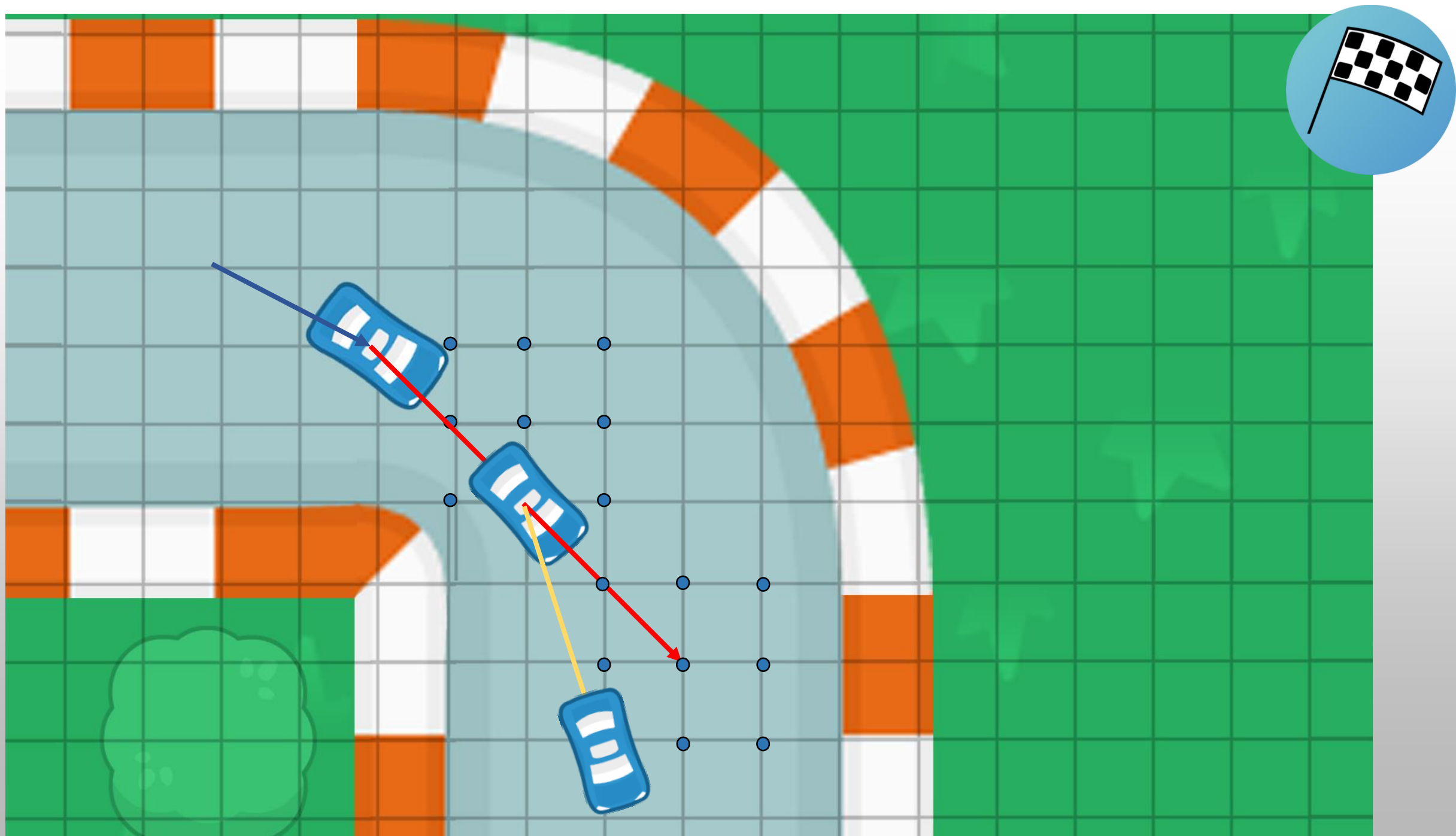
Meilenstein 5 – Gruppe 3

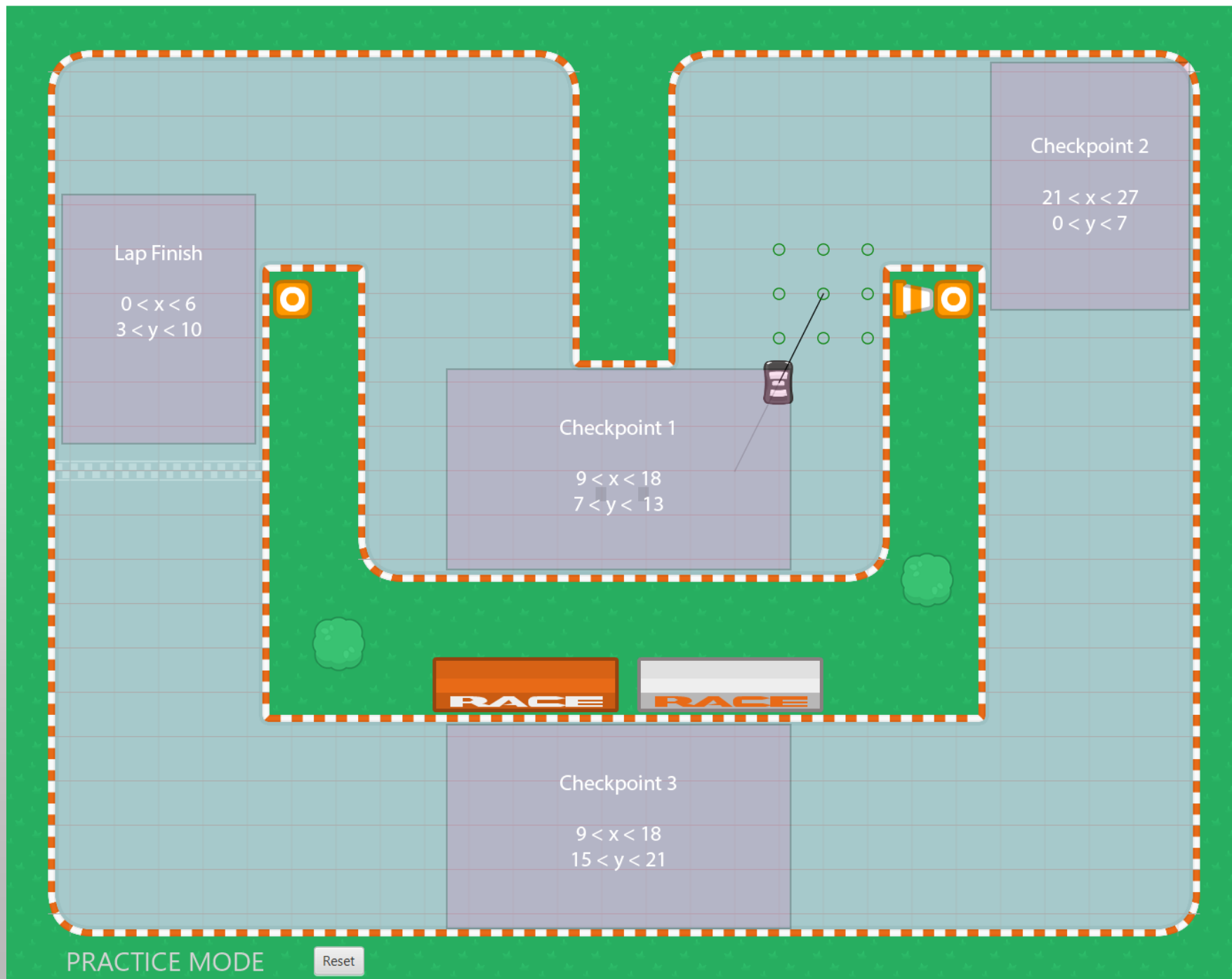
Co-ops

Vector Racer

CS 108 Programmierprojekt, FS 19

Patrice Delley
Nakarin Srijumrat





Lessons Learned



Thema	Fazit



Projektplanung

- Zeit für Team
 - Noch zwei Mitglieder
- Schwierigkeiten, Plan einzuhalten
 - Neue Prioritäten (Spielgefühl > Achievements)
- Mangelnde Ressourcen für
 - Reconnect
 - Fullscreen
 - ...

Lessons Learned



Thema	Fazit
Projektplanung	Gröberer Projektplan



Technologien

- Log4j
 - Statt *System.out.println*
- Mockito
 - Testen ohne Abhängigkeiten
- JavaFX
 - GUI

Lessons Learned



Thema	Fazit
Projektplanung	Größerer Projektplan
Technologien	Umgang mit Gradle nützlich



Gruppe 3 – Spezialitäten

- Practice Mode
- Website
 - vectorracer.com
- Details
 - Musik, SFX
 - Auf Kosten einiger Achievements
 - JUnit Tests

Lessons Learned



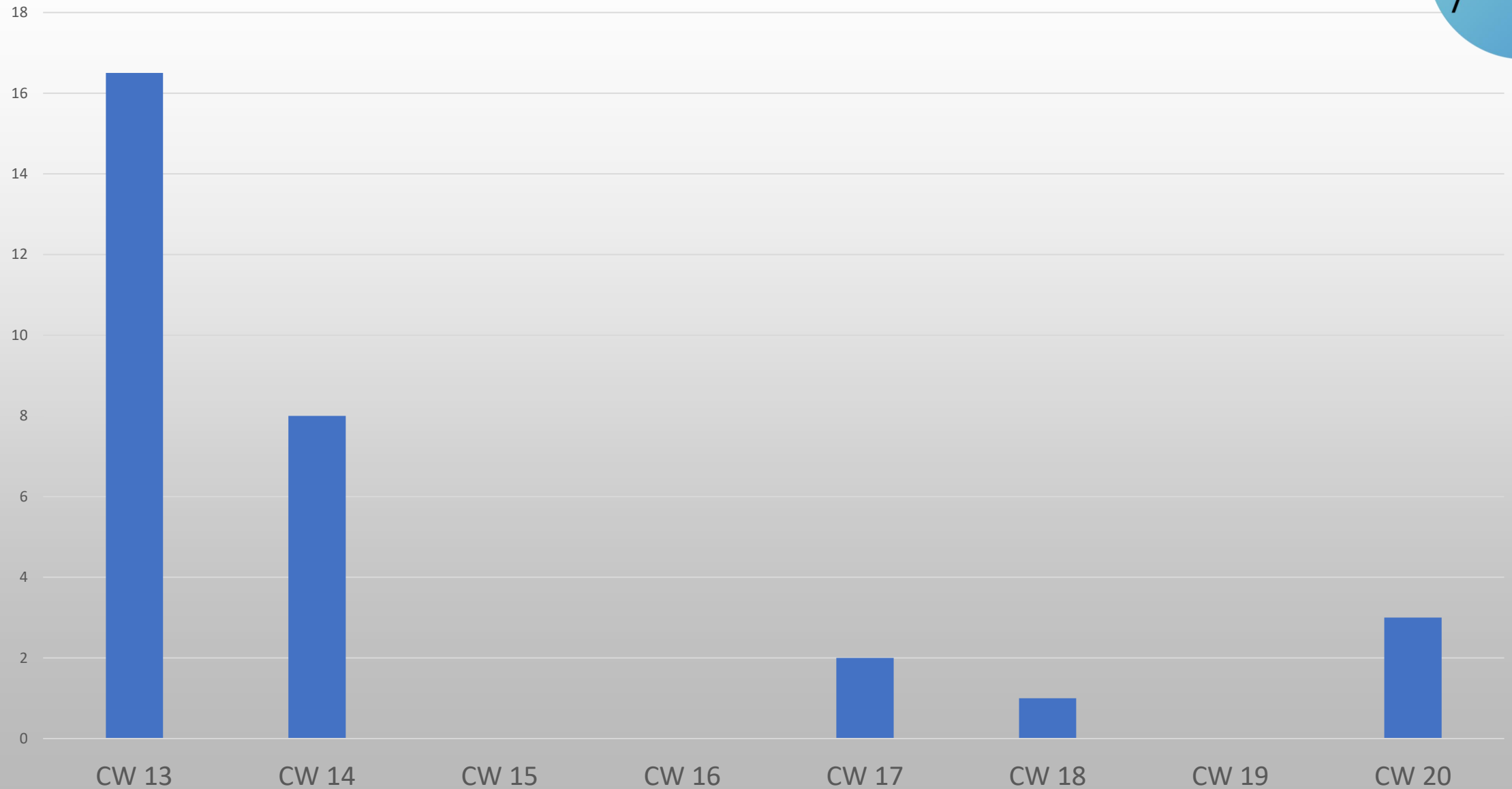
Thema	Fazit
Projektplanung	Gröberer Projektplan
Technologien	Umgang mit Gradle nützlich
Spezialitäten	Achievements aren't everything



Qualitätssicherung

- JUnit Tests
 - Nicht so ausführlich wie gewollt
 - Praktisches Testen
- Pair Programming

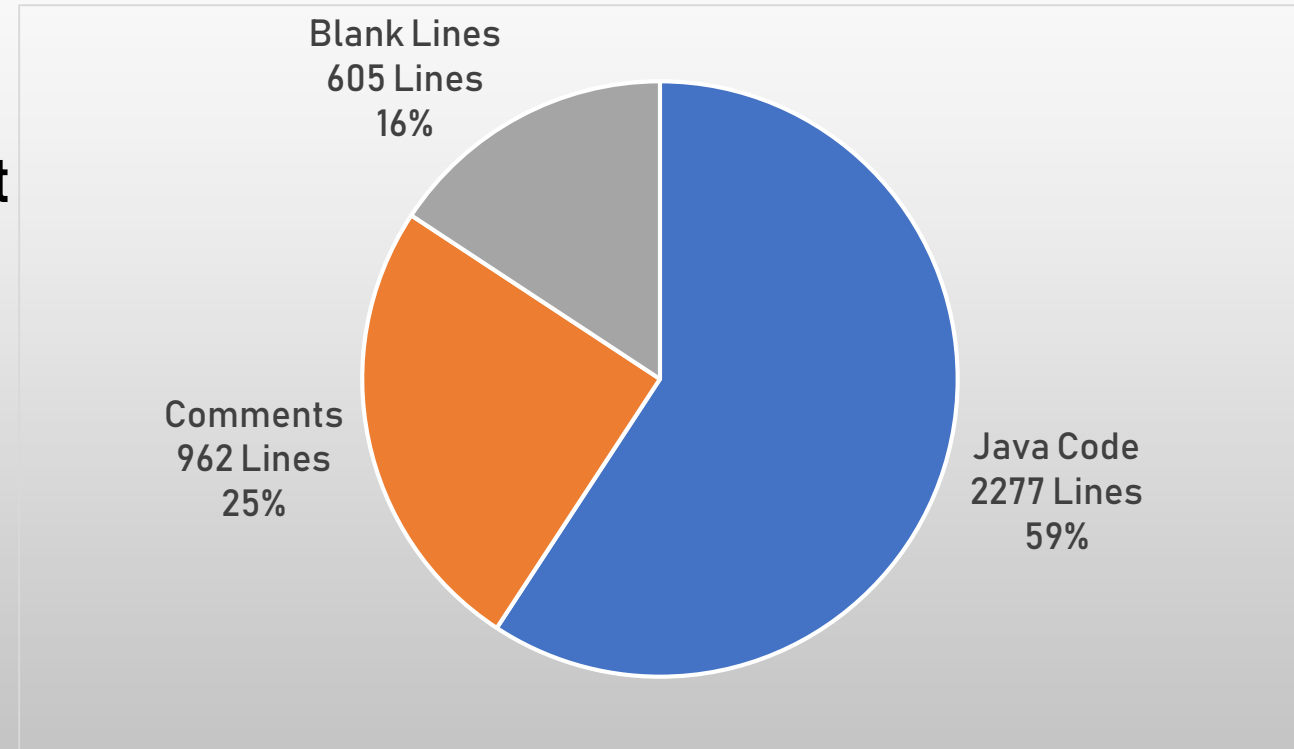
Hours of Pair Programming



Qualitätssicherung



- JUnit Tests
 - Nicht so ausführlich wie gewollt
 - Praktisches Testen
- Pair Programming
 - Ressourcenmangel
- Javadoc
 - Ausführlich und nützlich





Qualitätssicherung

- Profiler
 - Beinahe irrelevante Analysen
- Code Review
 - Always up-to-date
 - Sehr nützlich

Lessons Learned



Thema	Fazit
Projektplanung	Gröberer Projektplan
Technologien	Umgang mit Gradle nützlich
Spezialitäten	Achievements aren't everything
Qualitätssicherung	Nicht alle Massnahmen passend für jedes Projekt



Danke!