



**INSTITUTO FEDERAL SUL DE MINAS -
CAMPUS MUZAMBINHO**
**Bacharelado em Ciência da
Computação**

ESTRADA MUZAMBINHO, 35 - MORRO PRETO
MUZAMBINHO - MG - 35715051

PLANO DE ENSINO

Curso: Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: COMP5

Departamento: Ciência da Computação

Área de Conhecimento:

Disciplina: Tecnologias Web

Professor: Marcelo Fassbinder

Período

Carga Horária

Semestre/Ano Letivo

5°

91.40

01/2023

Ementa

Tecnologias Web front-end com HTML e CSS. Layout, estrutura e design. Framework front-end para design responsivo e Web móvel. Programação JavaScript. Tecnologias Back-end com PHP estruturado. Fundamentos de PHP e acesso a Banco de dados MySQL. PHP Orientado a objetos. Introdução ao padrão MVC (Model, View, Controller) para o desenvolvimento Web em camadas.

Objetivos

Aprender tecnologias Web envolvidas no desenvolvimento front-end e back-end
Utilizar frameworks front-end e back-end para a criação de aplicações Web
Projetar e criar uma aplicação Web completa com banco de dados

Conteúdo programático

Introdução a Tecnologias Web

HTML

- A estrutura da Web e uma visão geral do protocolo HTTP
- Introdução ao HTML
- Cabeçalho e corpo
- Fundamentos de texto
- Hyperlinks
- Seções básicas de uma página (documento) HTML: estrutura, menus e conteúdos
- Multimídia em HTML
- Tabelas
- Formulários

CSS

- Introdução ao CSS
- Seletores
- Propriedades
- Estilizando elementos HTML
- Leiaute CSS

Frameworks Front-end

- Design responsivo

- Frameworks front-end
- Componentes

JavaScript

- Introdução a linguagem de programação JS
- Sintaxe da linguagem
- Estruturas condicionais e de repetição em JS
- Objetos JS
- Acessando e manipulando o DOM
- Eventos em JS
- APIs em JS
- Trabalhando com objetos JSON em JS

Back-end

- Sintaxe e lógica de programação com PHP
- PHP com banco de dados
- PHP Orientado a objetos
- Framework PHP Back-end para o desenvolvimento Web em camadas

Aplicação Web

- Como criar uma aplicação web
- Componentes e arquiteturas

Metodologia de ensino

Aulas expositivas e aulas práticas que devem incentivar e valorizar os conhecimentos. As aulas expositivas serão ministradas em sala de aula com apoio de slides, e os livros abaixo referenciados. As aulas práticas serão desenvolvidas por meio de atividades no laboratório de informática e assíncronas em ambiente virtual de aprendizagem. Também serão utilizadas metodologias ativas, dando oportunidade do estudante praticar o protagonismo, empatia e espírito de equipe.

Critérios de Avaliação

O processo avaliativo será contínuo, e ocorrerá nas aulas práticas e teóricas, durante as atividades.
Atividades individuais: 4,0 pontos
Atividades em grupo: 6,0 pontos

Referência Básica

MAZZA, Lucas. HTML5 e CSS3: domine a web do futuro. São Paulo. Casa do Código. 2012.

SILVA, Maurício Samy. JavaScript - Guia do programador. São Paulo: Novatec, 2010.

NIEDERAUER, Juliano. Desenvolvendo Websites com PHP: aprenda a criar web sites dinâmicos e interativos com PHP e banco de dados. São Paulo: Novatec, 2011.

Referência Complementar

HOGAN, Brian P. HTML5 e CSS3: desenvolva hoje com o padrão de amanhã. Rio de Janeiro. Ciência Moderna. 2012.

SILVA, Maurício Samy. HTML5: a linguagem de marcação que revolucionou a web. São Paulo: Novatec, 2011.

SILVA, Maurício Samy. JQuery Mobile: desenvolva aplicações web para dispositivos móveis com HTML5, CSS3, Ajax, JQuery e JQuery UI. São Paulo: Novatec, 2012.

SILVA, Maurício Samy. JQuery: a biblioteca do programador JavaScript. São Paulo: Novatec, 2010.

W3C Cursos. Disponível em: <http://www.w3c.br/Cursos/>

Developer Mozilla tutoriais: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Aprender>

Observações