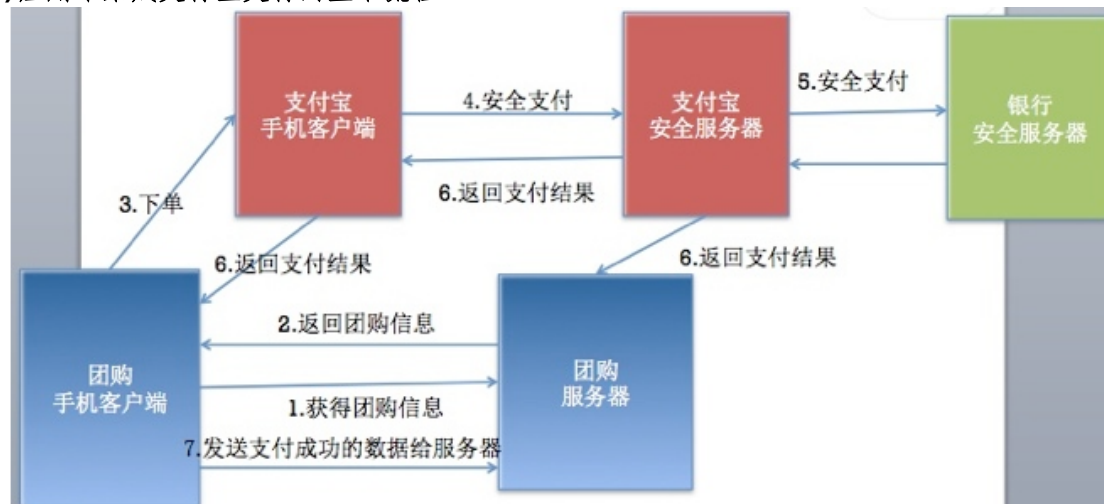


支付宝

(1) 什么是支付宝

- 》支付宝是一个第三方支付平台
- 》现在很多的电商应用,如美团、滴滴打车、糯米、拉手等软件都使用了支付宝支付
- 》支付宝协调了客户、商户和和银行三者之前的关系

(2) 应用中集成支付宝支付的整个流程



(3) 实现支付宝集成的前提准备

- ① 向支付宝申请并签约,成功支付的商户,获取商户 ID (partner) 和账号 ID (seller)
 - * 申请成为支付宝的商户,需要的流程比较多,要营业执照,所以在公司开发中,这个申请会有专门的人负责,不用我们程序员去搞

补充二级商户的概念

- ② 下载相应的公钥私钥文件("用于数据加密签名用")
- ③ 下载 SDK

(4) 现有应用中集成支付宝的需求

- ① 用户支付定单上的金额时使用"支付宝"支付
- ② "支付宝"支付完成后,回到原来的应用程序
- ③ 在原来的应用程序中显示支付结果给用户看

(5) 案例:支付宝集成

- /*
* 因为申请支付宝的商户对于现阶段的我们来说比较麻烦,所以在这里只讲原理
*/
》 首先登录 <https://b.alipay.com/newIndex.htm> 下载支付宝 SDK

依次找到 "快捷支付(无线)" - "技术集成" - "请点此下载集成开发包", 如图



》解压下载的 SDK(WS_MOBILE_PAY_SDK_BASE)，找到"WS_MOBILE_PAY_SDK_BASE/移动支付接口 SDK2.0 标准版(20150121)/DEMO/客户端 demo/支付宝移动支付 SDK 标准版(iOS 2.2)/AliSDKDemo"目录，这里是示例程序，公司开发中一般说Demo

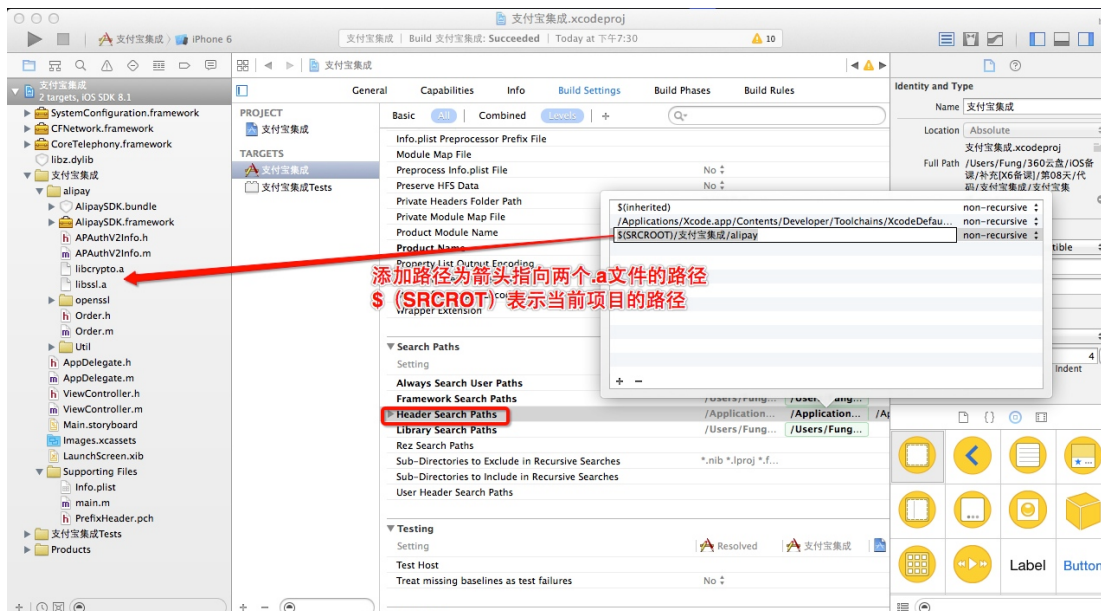
》代码：

- ① 新建一个项目
- ② 将解压的 AliSDKDemo 目录下的有关支付的 SDK 添加到一个文件夹，在导入项目中
- ③ 添加 pch，在 pch 中导入 Foundation 框架

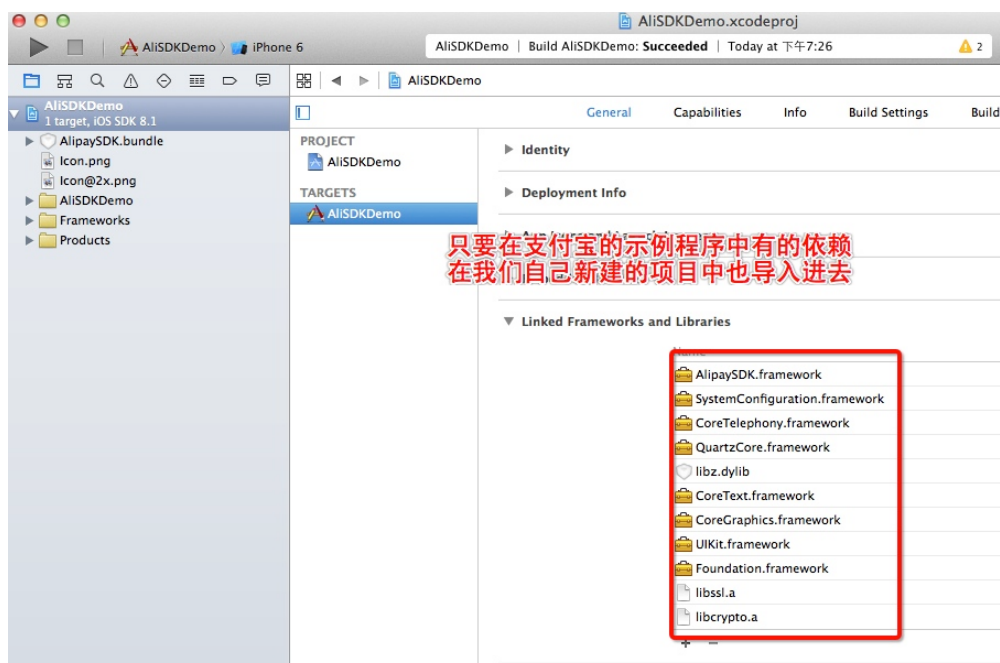
具体请参照【支付宝集成】示例程序的目录结构，因为支付宝的示例程序是xcode5的，发现 sdk 中有引用 Foundation 框架

- ④ 在 Header Search Path 中配置 sdk 中点 a(libssl.a/libcrypto.a) 文件所在的目录如【\$(SRCROOT)/支付宝集成/alipay】，\$(SRCROOT) 代表当前目录结构

*具体请参照【支付宝集成】示例程序的目录结构



- ⑤ 根据 AliSDKDemo 的程序导入相关的依赖



》关键词

partner 商户 ID: 支付宝给申请支付集成人的身份

seller 账号 ID: 商户的支付宝帐号

tradeNO 定单编号: 每一张交易定单的 ID

notifyURL 回调地址: 服务器的回调地址"一定要明白这个是干什么用的"

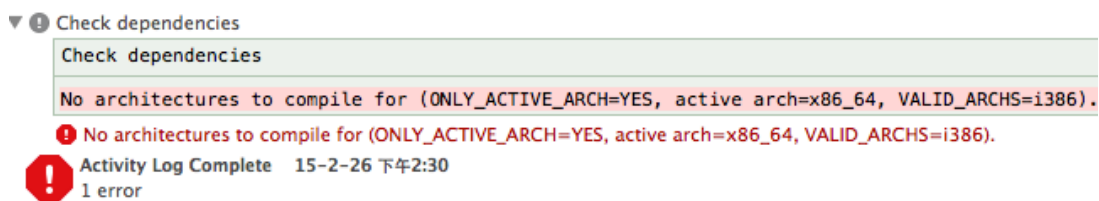
appScheme 应用的加调地址: 支付完成，跳回原应用时使用

signedString 数据签名字符串：防止交易信息被改

》支付回调原应用程序时，做相应处理

》RSA 数据签名与 MD5 数据签名

补充：在运行支付宝的 iosdemo 时，出现如下错误



更改如下设置即可

▼ Build Active Architecture Only	No ▾	No ▾	<Multiple values> ▾
Debug	No ▾	No ▾	Yes ▾
Release	No ▾	No ▾	