

# AĞ PROGRAMLAMA DERSİ 2.ÖDEVİ

Fatih SÜMBÜL

B141210351

[fatih.sumbul@ogr.sakarya.edu.tr](mailto:fatih.sumbul@ogr.sakarya.edu.tr)

Kerem KALAYCI

B141210261

[kerem.kalayci@ogr.sakarya.edu.tr](mailto:kerem.kalayci@ogr.sakarya.edu.tr)

## Uygulama Tanıtımı

Uygulama sayfasını açtığınızda ilk önce login sayfası ile karşılaşıyorsunuz.Burada ki isimlerden birini seçerek uygulamaya giriş yapıyorsunuz.Giriş yaptığınızda sol tarafta 3 tane oda ve onların hemen altında online olan kişileri görüyorsunuz.İlk açılışta ekranda bulunan sohbet alanı herkese yayın yapmaktadır.Bir odaya katılmak için odanın yanında bulunan butona tıklayarak odaya katılırsınız.Oda yeni bir sekmede açılır.Bu alanda da odaya katılan kişilerle sohbet edebilirsiniz.Odadan ayrılmak istediğinizde yine odanın yanında bulunan ayrıl butonuna tıklayarak odadan ayrılabilirsiniz.Bir kişiye özel mesaj atmak istediğinizde online kişilerin gözüktüğü bölümde kişilerin yanında bulunan butona tıklayarak istediğiniz mesajı o kişiye yazabilirsiniz.O mesaj sadece o kişi ve siz görebilirsiniz.Mesajı genelden veya başkalarının olduğu odadan atsanız bile.Online olmayan bir kişiye de mesaj atabilirsiniz.Bu kişiye de mesajlar online olduğunda iletilir.

# Sohbet Uygulaması UML zamanlama şeması

