

× × × ×

แฟ้มสะสมผลงาน

× × × ×

กูรை

แสงสวงศ์

Com Sci



Portfolio

× × × ×

แฟ้มสะสมผลงาน

× × × ×

สาเหตุที่อยากรเข้า

MOTIVATION

สวัสดีครับ ผมปับครับ เดิมที่ผมมีความใฝ่ฝันอย่างเป็นวิศวะ-คอมฯ แต่หลังจากได้ลองเข้าค่าย ทำ Workshop ต่างๆ ทำให้ผมรู้สึกว่าบันไม่ใช่ทางของผมแล้ว ผมเลยลองกลับมาของวิทยาการคอม หรือ Com-Sci ทำให้ผมรู้สึกว่าผมสบุกไปกับบันแล้วบันคือสิ่งที่ผมตามหาอยู่ แล้วถ้าถ้ามันว่าทำในต้องที่นี่ ผมคงต้องเล่าข้อนไปตอน ม.3 ผมอยากรเข้า KOSEN ก็ swell. มากๆ เนื่องจากบันมีเอกวิศวะคอมทำให้ผมอย่างมาก ผลประกาศสอบมาผมสอบไม่ติดทำให้ผมมีเป้าหมายว่าผมจะเข้าที่นี่ได้ และ ผมก็ได้มานะเข้าค่าย และ มา Open house ที่นี่ทำให้ผมรู้สึกว่าที่นี่เป็นที่ของผมและรู้สึกผูกพันกับสถาบันแห่งนี้

แรงบันดาลใจที่ทำให้ผมสนใจในด้านคอมพิวเตอร์มาจากการที่นิสัยของผมชอบเรียนรู้สิ่งใหม่ๆ ชอบเทคโนโลยีใหม่ๆ แล้วช่วง ม.ต้น ผมได้อุดและติดตามยูทูปเบอร์อย่าง 9ARM บ้ายาร์ม ทำให้ผมสนใจในด้านคอมพิวเตอร์มากขึ้นทำให้ผมเริ่มศึกษาอย่างจริงจัง และ เป้าหมายของผมคือการได้เป็นผู้ก่อตั้งบริษัท Tech ก็ใหญ่ที่สุดในไทย และ ช่วยพัฒนาประเทศไทยให้ก้าวหน้าจนเป็นระดับแนวหน้าของโลก

สุดท้ายนี้ผมหวังว่าคณจะรับรองการจะพิจารณาคำขอของผมในครั้งนี้และขอบคุณคณที่รับรองการล่วงหน้าสำหรับการพิจารณา

นายภูริ แสงสงวน
ผู้จัดทำ

PORTFOLIO



ประวัติส่วนตัว

Profile

ข้อมูลส่วนตัว

ชื่อเล่น : ปัน

เกิด : 14 ธันวาคม 2549

สัญชาติ : ไทย

เชื้อชาติ : ไทย

ศาสนา : พุทธ

แผนการเรียน : วิทย์-คณิต



ประวัติการศึกษา Education

2565
โรงเรียนเมืองกาฬสินธุ์กรรณราช
วิทยาลัยบูรีรัมย์
ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย
แผนการศึกษา วิทย์-คณิต
เกรดเฉลี่ย 3.26

2562
โรงเรียนสุรัพันธ์ มหาวิทยาลัย
เทคโนโลยีสุรนารี
ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น
เกรดเฉลี่ย 3.87

2555
โรงเรียนแสงทองวิทยา จ.สุขุมวิท
ระดับชั้นประถมศึกษา

ความสามารถ



Data Sci



Machine Learning



Python



Innovation Steam



Statistic

ความสามารถพิเศษ

- ทักษะการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Python
- การคิดเชิงตรรกะและการแก้ปัญหาเชิงระบบ
- ความสามารถคิดด้านคณิตศาสตร์
- ทักษะการคิดวิเคราะห์ข้อมูลและการนำไปใช้
- ทักษะการทำเว็บไซต์ และ สื่อประดิษฐ์

ข้อมูลการติดต่อ



Portfolio

× × × ×

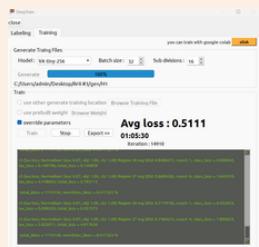
แฟ้มสะสมผลงาน

× × × ×

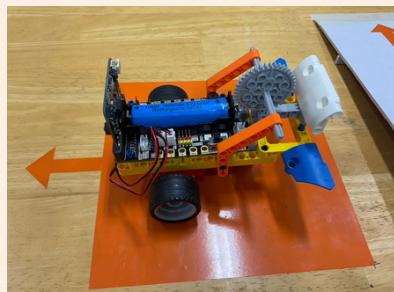
4

กิจกรรมที่เคยทำและผลงาน

ACTIVITIES



เกียรติบัตรการแข่งขันสร้าง AI CIRA CORE กับสถาบันเทคโนโลยี
พระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง คณิพิศกรรมการผลิตขั้นสูง
โดยผ่านเกณฑ์คะแนน 80 %



เข้าร่วมการแข่งขันและได้รับรางวัลชมเชย
การแข่งขันสร้างหุ่นยนต์ STEM hackathon
ของพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

Portfolio

กิจกรรมที่เคยทำและผลงาน

ACTIVITIES



ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 การแข่งขัน Innovative Travel Startup Driving to the future

รายการแข่งขันนี้คือการสร้างโมเดลธุรกิจทางการท่องเที่ยวเพื่อธุรกิจ Startup โดยใช้เครื่องมือ Lean Canvas Innovative Travel Startup Driving to the future จัดโดยสถาบันเทคโนโลยีไทย - ญี่ปุ่น



เกียรติบัตรเข้าร่วมการแข่งขันสร้างเกม TJ GAME Hackathon โดยแข่ง
ในเครือโรงเรียนจุฬาภรณ์ 12 แห่ง และ สถาบันจากประเทศไทยญี่ปุ่น

การแข่งขันสร้างเกมในรายการ TJ GAME Hackathon ซึ่งเป็นการแข่งขันที่จัดขึ้นโดยโรงเรียนจุฬาภรณ์ 12
แห่ง และ สถาบันจากประเทศไทยญี่ปุ่น การแข่งขันในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อฝึกหัดพัฒนาเกมรุ่นใหม่ที่มี
ศักยภาพ และส่งเสริมให้เยาวชนไทยหันมาสนใจการเล่นเกมและการพัฒนาเกม



กิจกรรมที่เคยทำและผลงาน

Activities

ครั้งที่ 1

ครั้งที่ 2

#	Team	Members	Score	Entries	Last	Selection
1	—	Team Chained	0.70000	2	Yes	
2	• 1	AI based food delivery app	0.70000	2	No	
3	• 1	Kitchen Assistant	0.70000	3	Yes	
4	• 1	paint analysis from pictures SI	0.70000	4	Yes	
5	• 1	person tracking	0.68000	4	Yes	
6	• 4	Aug system	0.67000	3	Yes	
7	• 1	Sia Trangkruat	0.65000	4	Yes	
8	• 1	Jewelless Gun	0.64000	4	Yes	
9	• 1	Venom	0.63000	2	Yes	
10	• 3	Brahma Chai	0.62000	4	Yes	
11	• 20	Hypnotic Vangpang	0.62000	3	Yes	



ได้รับเกียรติบัตรรับรอง ผ่านbaseline และ เข้าร่วม
การแข่งขัน SPU AI PROMPT MINI HACKTHON 2024

เป็นการแข่งขันเกี่ยวกับปัญญาประดิษฐ์ ผสมและเพื่อปรับปรุงทักษะการเขียน
Prompt Engineering ศึกษากรณีตัวอย่าง และหาแนวทางแก้ไขปัญหาต่างๆ



ปี 2566



ปี 2567



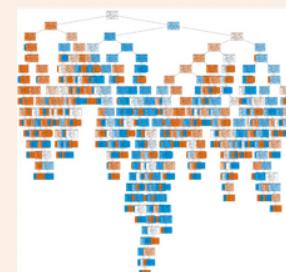
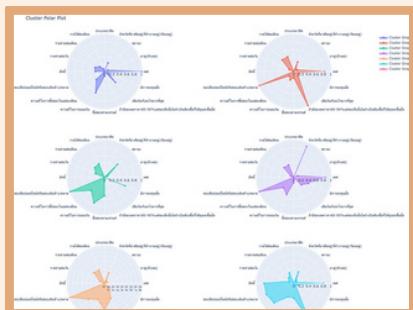
เกียรติบัตรเข้าร่วมแข่งขันประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์และแข่งขันGenerative AI Prompt
ณ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

Portfolio

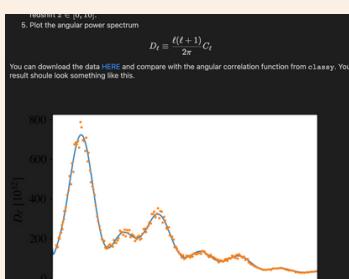
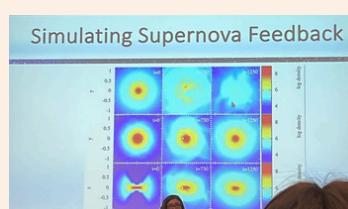


กิจกรรมที่เคยทำและผลงาน

ACTIVITIES



ผ่านการคัดเลือกเข้าร่วมค่าย IT CAMP 20 จัดโดย คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สจล.



ผ่านการคัดเลือกเข้าร่วมค่าย The 5th Thailand-UK Python+Astronomy Summer School 2024 (ThaiPASS'24)
จัดโดย NARIT



กิจกรรมที่เคยทำและผลงาน

ACTIVITIES



ได้รับการคัดเลือกทีมระดับมัธยบปถายเป็นตัวแทนแข่งขันรอบชิงชนะเลิศโดยจะคัดมาเพียง 5 ทีมจากทั้งหมด 277 ทีม

ได้ผ่านเข้าสู่รอบชิง 5 ทีมสุดท้ายในรูปแบบนำเสนอ Oral Presentation และ ได้รับรางวัลเหรียญทองของชนมชัย การแข่งขัน Hackathon Data Science Project Contest 2024 คณะวิทยาศาสตร์ สาขาวิทยาการข้อมูล ณ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่



ได้รับรางวัลเหรียญเงินในการแข่งขันการนำเสนอโครงงานนักเรียนกลุ่มโรงเรียนวิทยาศาสตร์จุฬาราชวิทยาลัย ครั้งที่ 4 ประจำปีการศึกษา 2567 The 4nd PCSHS Science Symposium 2024 ระหว่างวันที่ 2 - 5 กันยายน 2567 ประเภท Oral Presentation สาขา พลังงานและ daraศาสตร์ ณ โรงเรียนวิทยาศาสตร์ จุฬาราชวิทยาลัย เชียงราย

โดยเนื้อหาโครงงานทำเรื่องการประยุกต์ใช้ Machine Learning เพื่อกำหนดแนวโน้มการเกิดภัยภัย Solar flare





รางวัล / เกียรติบัตร

Award/Certificate



รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 การแข่งขัน Start up

เกียรติบัตรเข้าร่วมอบรมค่าย It camp
ปีการศึกษา 2567

ปีการศึกษา 2566



เกียรติบัตรรับรองผ่านbaseline รายการ SPU Mini hackathon ai prompt

ปีการศึกษา 2566



เกียรติบัตรรับรองเข้าร่วม รายการ SPU Mini hackathon ai prompt

ปีการศึกษา 2566



เกียรติบัตรรับรองเข้าร่วม รายการ Chulalongkorn Case Discovery 2024

ปีการศึกษา 2567



ได้รับรางวัลเหรียญทองชมเชย Oral presentation การแข่งขัน Hackathon Data Science Project Contest 2024

ปีการศึกษา 2567



รางวัล / เกียรติบัตร

Award/Certificate



เกียรติบัตรการแข่งขันสร้าง AI CIRA CORE ที่มีคะแนนเกิน 80%

ปีการศึกษา 2566



เกียรติบัตรรางวัลเหรียญทองแดง การประกวดสิ่งประดิษฐ์ทางวิทยาศาสตร์ ระดับประเทศ

ปีการศึกษา 2565



เกียรติบัตรเข้าร่วมแข่งขัน TJ GAME Hackathon

ปีการศึกษา 2565



เกียรติบัตรเข้าร่วมแข่งขันประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์

ปีการศึกษา 2566

เกียรติบัตรเข้าร่วมงานนำเสนอ ประกวดนำเสนอแบบบรรยาย
สาขาวิชาคณิตศาสตร์ ภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

ปีการศึกษา 2567

เกียรติบัตรเข้าร่วมแข่งขันประกวดโครงงาน
คอมพิวเตอร์

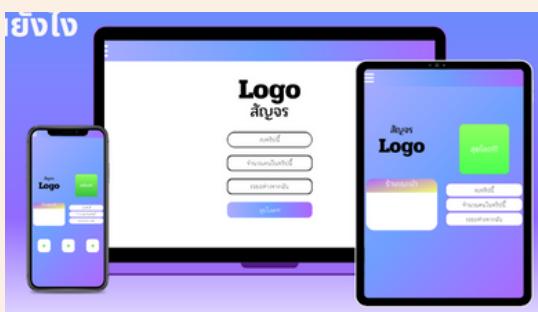
ปีการศึกษา 2567



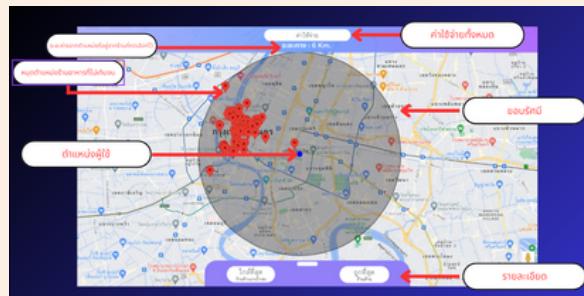


ໂປຣເຈັດ

Project



ເວັບແຂອປພລິເຄຊັ້ນຄົ້ນຫາ ຮ້ານອາຫາດ



โปรเจคนี้เกิดจากการที่ผมเป็นคนชอบไปเที่ยวและชอบหาร้านอาหารที่เป็นกระแสหรือร้านดังแล้วบีบีเอนบันนี้แต่ติดกับว่าผมมีงบที่จำกัดและไม่รู้ว่าจะมีค่าใช้จ่ายซึ่งผมก็เลยไปเช็คดูในก้องตลาดว่ามีแอพพลิเคชันพกนี้มีปัจจุบันไม่มีผลโดยมีความตึงใจของผู้ที่อยากรู้ว่าให้คุณก้าวไปสามารถหาร้านอาหารอร่อยในราคายังไงได้ โดยแอปมีระบบรวมข้อมูลร้านอาหารจากทั่วประเทศ พร้อมแสดงราคาอาหารและประเมินชั้นต่างๆ เพื่อช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถวางแผนการใช้จ่ายได้อ่ายมีประสิทธิภาพ

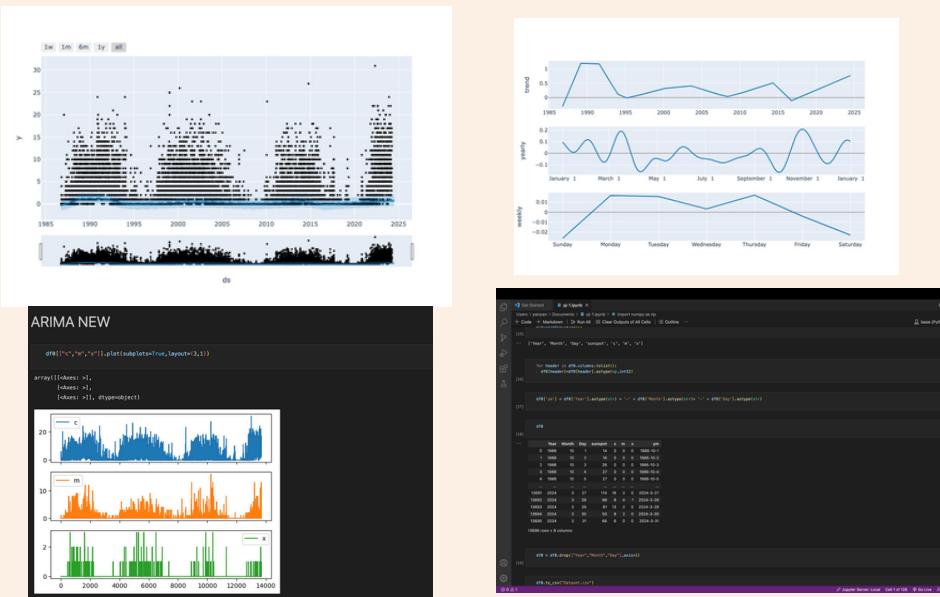
ระหว่างที่อยู่ในช่วงพัฒนาโครงการนี้ผู้มีส่วนได้เสียร่วมแข่งขันไม่ว่าจะเป็นแข่ง Start up หรือ โครงการขนาดใหญ่ตัวอย่างรายการที่ผู้มีส่วนได้เสียแข่งขัน เช่น แข่งขันประกวดโครงงานคณิตศาสตร์ ที่จัดโดยนิทรรศการวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งประเทศไทย รายการ Innovative Travel Startup Driving to the future และ รายการศิลปะหัตถกรรม

สถาบันปัจจุบันของโปรเจกต์อยู่ในขั้น Prototype



โปรเจค

Project

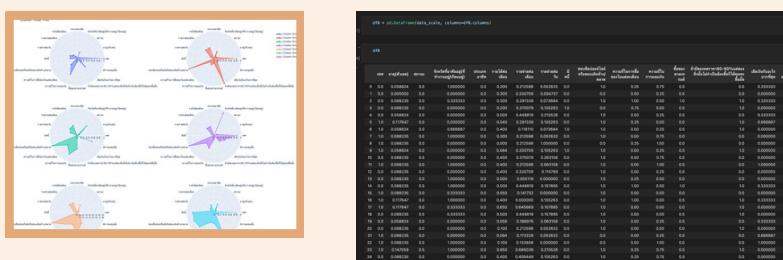


โปรเจคนี้เป็นหานี่ที่วิเคราะห์ตัวนักการฟาร์มทำนายหรือforecastจุดบันและปล่อยรุขีะ โดยเริ่มนับจากที่เพื่อนที่朋รุ๊กขอ
ความช่วยเหลือเรื่องการทำTime series แล้วหลังจากที่พัฒนาแบบที่ร่วมโนะงนี่

โดยโปรเจคนี้จะทำการสร้างโมเดลเชิงเส้นนักการ The 10th Thai Astronomical Conference (Student Session) ที่จัดโดย
Norman วช. ซึ่งทีมของผมได้ให้หน้าห้ามคัดเลือกในการเข้า เช่นข้อมูลในรอบสุดท้ายที่ เชื่อให้ไปในรอบนี้จะมีการเช็คข้อมูลจาก
กันภายในประเทศไทยและจากประเทศไทยเพื่อนบ้านเช่นสิงคโปร์ และตอนนี้ที่กำลังสร้างขึ้นอยู่ในรายการอีกหนึ่งที่
ในและต่างประเทศ

สถาบันปัจจุบันของโปรเจคนี้อยู่ในขั้นพร้อมใช้งาน

โปรแกรมทำนายอัตราการ เกิดSolar flare



โปรเจคนี้เป็นโปรเจคที่วิเคราะห์ตัวนักการฟาร์มทำนายหรือforecastจุดบันและปล่อยรุขีะ โดยเริ่มนับจากที่เพื่อนที่朋รุ๊กขอ
ແຕ่าว่าเลื่งผนงจะทำให้การทำโปรเจคที่วิเคราะห์ตัวนักการฟาร์มทำนายหรือforecastจุดบันและปล่อยรุขีะ แต่ต้องมีความต้องการ
แก้ไขรุขีะ และ พยายามทุกวิธีจากในอินเตอร์เน็ตและผู้ให้ได้รู้ว่าจะร้องๆแล้วรูปแบบการอ่อนน้อมต่อสัมภาระนี้ไม่เหมือนกันและ
ความอดทนของแต่ละคนก็ไม่เหมือนกันผู้คนเลยตัดสินใจจะพัฒนาAI และ โปรเจคนี้ขึ้นมาเพื่อแก้ไขปัญหาเหล่านี้

สถาบันปัจจุบันของโปรเจคนี้อยู่ในขั้นตอนกำลังพัฒนา

