

× × × ×

แฟ้มสะสมผลงาน

× × × ×



ក្រុម

ແສងສងວុ

AI & Data

×
×
×
×



Portfolio

ประวัติส่วนตัว

Profile

ข้อมูลส่วนตัว

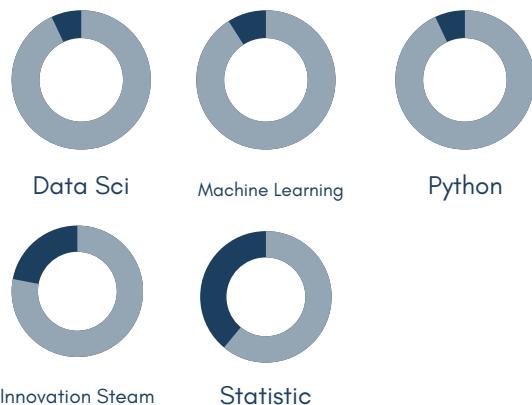
ชื่อ: กุรี แสงสงวน
ชื่อเล่น : ปัน
เกิด : 14 ธันวาคม 2549
กรุ๊ปเลือด: B
สัญชาติ : ไทย
เชื้อชาติ : ไทย
ศาสนา : พุทธ
แผนการเรียน : วิทย์-คณิต
CEFR: B2 (2023)



ความสามารถพิเศษ

- ปั้น Model 3D
- Graphic Design
- ถ่ายรูป แต่งรูป ตัดต่อวิดีโอ
- เล่นเปียโน / ไวโอลิน
- ร้องเพลง
- เล่นกีฬา ฟุตบอล เทควันโด แบดมินตัน ปิงปอง

ความสามารถด้านคอมพิวเตอร์



ความสามารถและสนใจ

- ทักษะการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา Python
- การคิดเชิงตรรกะและการแก้ปัญหาเชิงระบบ
- ความสามารถด้านคณิตศาสตร์
- ทักษะการคิดวิเคราะห์ข้อมูลและการนำไปใช้
- ทักษะการทำวัตกรรม และ สิ่งประดิษฐ์
- การสร้างAI
- ทักษะด้านความเป็นผู้นำ
- ทักษะด้านการนักงานการ

ข้อมูลการติดต่อ



× × × ×

× × × ×

ประวัติการศึกษา

Education

2565

โรงเรียนวิทยาศาสตร์จุฬาภรณราช
วิทยาลัย บูรีรัมย์
ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย
แผนการศึกษา วิทย์-คณิต
เกรดเฉลี่ย x.xx



2562

โรงเรียนสุรินทร์ มหาวิทยาลัย
เทคโนโลยีสุรนารี
ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น
เกรดเฉลี่ย 3.87



2555

โรงเรียนแสงกองวิทยา จ.สงขลา
ระดับชั้นประถมศึกษา
เกรดเฉลี่ย 3.98



ສາහේතුග්‍රයාກເຂົ້າ

Motivation

สวัสดีครับ ผมปั้นครับ เดิมที่ผมมีความใฝ่ฝันอย่างเป็นวิศวะ-คณิต แต่หลังจากได้ลองเข้าค่าย ทำ Workshop ต่างๆ ทำให้ผมรู้สึกว่ามันไม่ใช่ผมแล้ว ทำให้ผมรู้สึกว่ามันไม่ใช่สิ่งที่ผมต้องการสักเท่าไหร่ ผ่านรู้สึกสนุกกับการทำ AI ทำ Web App มากกว่ามันรู้สึกว่าใช้ได้จริงกันที่แล้ว เมื่อเราเห็นผู้อื่นมาใช้งานทำให้ผมรู้สึกมีความสุขมากๆ ผมจึงอยากรมาเรียนสาย IT มากขึ้น และ ส่วนตัวผมชอบ AI มากๆ เนื่องจากว่า ผมมองว่าบันเป็นเทคโนโลยีที่น่าสนใจมาก และ มันจะมีบทบาทอย่างมากในปัจจุบันและอนาคตเนื่องจากว่ามันจะเข้ามาช่วยเหลือมนุษย์ให้สะดวกสบายมากขึ้น และถ้าสามารถว่าทำไม่ต้องกี่นี้ ผมคงต้องเล่าข้อมูลไปต่อ ณ. ผู้อ่าน KOSEN ก็สุดยอด มากๆ เนื่องจากมันมีเอกวิศวะคณิตทำให้ผมอยากรมาเรียนมากๆ ผลประกาศอุปกรณ์สอบไม่ติดทำให้ผมมีเป้าหมายว่าผมจะเข้ากี่นี้ให้ได้ และ ผ่านก็ได้มาเข้าค่าย และ มา Open house กี่นี้ ทำให้ผมรู้สึกว่ากี่นี่เป็นที่ของผมและรู้สึกภูภพันกับสถาบันแห่งนี้

แรงบันดาลใจที่ทำให้ผมสนใจในด้านคณิตศาสตร์มากจากการที่นิสัยของผมชอบเรียนรู้สิ่งใหม่ๆ ชอบเทคโนโลยีใหม่ๆ และช่วง ม.ต้น ผมได้อ่านและติดตามยุคปูเบอร์อย่าง 9ARM นายอาร์ม ทำให้ผมสนใจในด้านคณิตศาสตร์มากขึ้นทำให้ผมเริ่มศึกษาอย่างจริงจัง และ เป้าหมายของผมคือการได้เป็นผู้ก่อตั้งบริษัท Tech ก็ใหญ่ที่สุดในไทย และ ช่วยพัฒนาประเทศไทยให้ก้าวหน้าจนเป็นระดับแนวหน้าของโลก

สุดท้ายนี้ผมหวังว่าคณิตกรรมการจะพิจารณาคำขอของผมในครั้งนี้และขอขอบคุณคณิตกรรมการล่วงหน้าสำหรับการพิจารณา

นายภูริ แสงสงวน
ผู้จัดทำ





รางวัล / เกียรติบัตร

Award/Certificate



ได้รับรางวัลเหรียญของขวัญ Oral presentation ณ
เบื้องบน Hackathon Data Science Project Contest 2024
ปีการศึกษา 2567



วุฒิบัตรเข้าร่วมอบรมค่าย It camp
ปีการศึกษา 2567



วุฒิบัตรเข้าร่วมอบรมค่าย TobelT'68
ปีการศึกษา 2567



เกียรติบัตรรับรองผ่าน baseline รายการ SPU Mini
hackathon ai prompt
ปีการศึกษา 2566



เกียรติบัตรรับรองเข้าร่วม รายการ SPU Mini
hackathon ai prompt
ปีการศึกษา 2566



เกียรติบัตรเข้าร่วมและผ่านเกณฑ์ TobelT'68
ปีการศึกษา 2567



เกียรติบัตรรับรองเข้าร่วม รายการ Chulalongkorn
Case Discovery 2024
ปีการศึกษา 2567



รางวัลชนะเลิศอันดับ 2 การแข่งขัน Start up
ปีการศึกษา 2567



เกียรติบัตรเข้าร่วมแข่งขันประชุมวิชาการ
คอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา 2567



เกียรติบัตรรับรองเข้าร่วม TobelT'68
ปีการศึกษา 2567



เกียรติบัตรรับรองเข้าร่วม AI Thailand Hackathon 2024
ปีการศึกษา 2567



เกียรติบัตรรางวัลเหรียญทองแดง การประกวดสิ่งประดิษฐ์
ทางวิทยาศาสตร์
ปีการศึกษา 2565



เกียรติบัตรการแข่งขันสร้าง AI CIRA CORE
(AMI HACKTHON #4)
ปีการศึกษา 2567



เกียรติบัตรการแข่งขันสร้าง AI CIRA CORE ที่เข้าร่วมเป็นเกิน 80%
ปีการศึกษา 2566



เกียรติบัตรเข้าร่วมนำเสนอผลงานวิจัย
ในงานประชุมวิชาการนานาชาติ
CYS III
ปีการศึกษา 2567



เกียรติบัตรเข้าร่วมแข่งขัน TJ GAME Hackathon
ปีการศึกษา 2565

กิจกรรมที่ทำและผลงาน

ACTIVITIES

TobelIT'68 (Online & Onsite)



Online

Onsite

ผ่านการคัดเลือกเข้าร่วมค่าย TobelIT'68 สู่รอบ Onsite และ ได้รางวัล The best Safety Award

เมื่อเข้าสู่รอบ Onsite ค่ายนี้ท้าทายจะสุ่มจับกลุ่มให้โดยจะให้ไปทำ Hackathon โดยหัวข้อเกี่ยวกับเรื่อง Transportation โดยทีมของผมทำผลงาน
เดียวที่บุกอุปกรณ์เงี้ยงเตือนและช่วยเหลือเมื่อสิ่มติดไว้ในรถโดยใช้LiDAR ซึ่งทางค่ายให้เวลาในการพัฒนาถึงหนึ่ง 1 สัปดาห์

สิ่งที่ผมได้รับจากค่ายนี้: เรื่องการทำงานเป็นทีม การสื่อสาร ความกล้าแสดงออก และ การเข้าสังคมกับคนใหม่

IT Camp 20 (Data Workshop)



ผ่านการคัดเลือกเข้าร่วมค่าย IT CAMP 20 จัดโดย คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สจล.

สิ่งที่ผมได้รับจากค่ายนี้คือการได้เรียนรู้ การใช้งาน และ การทำหน้าที่ต่างๆใน Data-Sci รวมไปถึงการทำ ML
ซึ่งส่งผลให้ผมได้มีความรู้ด้าน AI มากขึ้นและเป็นจุดเด่นที่ทำให้ผมสามารถทำ AI เป็น

IT Ladkrabang Open house 2024



ได้รับรางวัลรองชนะเลิศการแข่งขัน Data Science Challenge
โจทย์ที่ได้คือเรื่องของ Bank Churn

กิจกรรมที่กำลังและผลงาน

ACTIVITIES

AI Thailand Hackathon 2024

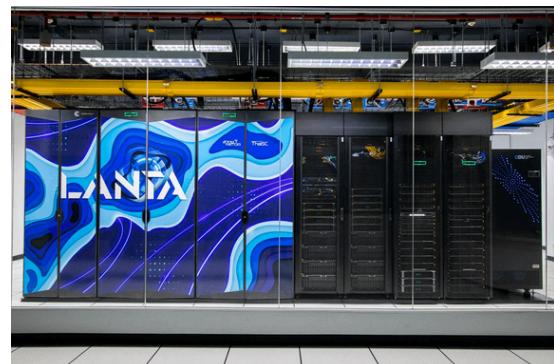
EP2 AI for Thai “APIs on Shelf”



ได้ผ่านเข้ารอบสู่รอบ On-site (Final) ซึ่งจัดการแข่งขันที่บ้านวิทยาศาสตร์สีรินธร โดยเป็นการทำ Hackathon 36 ชม. กับโจทย์ที่ต้องใช้ API จาก AI for Thai มาประยุกต์ใช้ทำเป็น Solution ปัญหาอะไรก็ได้

AI Thailand Hackathon 2024

EP1 AI Cooking



ได้เข้าร่วมการแข่งขัน Online ในรอบแรก โดยเป็นการแข่งขันแก้ปัญหาต่างๆ ทางคณิตศาสตร์ ความถ้วน ด้าน AI โดยใช้ Supercomputer ในการประมวลผล

กิจกรรมที่กำลังและผลงาน

ACTIVITIES

TJ GAME Hackathon 2022



เกียรติบัตรเข้าร่วมการแข่งขันสร้างเกม TJ GAME Hackathon โดยแข่งในเครือโรงเรียนจุฬาภ
รัณ 12 แห่ง และ สถาบันจากประเทศไทยปั่น

การแข่งขันสร้างเกมในรายการ TJ GAME Hackathon ซึ่งเป็นการแข่งขันที่จัดขึ้นโดยโรงเรียนจุฬาภ
รัณ 12 แห่ง และ สถาบันจากประเทศไทยปั่น การแข่งขันในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อเพิ่มพูนทักษะด้านเทคโนโลยี
รุ่นใหม่ที่มีศักยภาพ และส่งเสริมให้เยาวชนไทยหันมาสนใจการเล่นเกมและการพัฒนาเกม

AMI Hackathorn AI CIRA CORE



เกียรติบัตรการแข่งขันสร้าง AI CIRA CORE ที่สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
คณวิศวกรรมการผลิตขั้นสูง โดยผ่านเกณฑ์คะแนน 80 %

เข้าร่วมการแข่งขันและได้รับรางวัลชมเชยการแข่งขันสร้างหุ่น
ยนต์ STEM hackathon ของพระจอมเกล้าพระนครเหนือ



กิจกรรมที่กำลังและผลงาน

ACTIVITIES

Hackathon Data Science Project Contest 2024



ได้รับการคัดเลือกเก็บระดับมัธยบาลปลายเป็นตัวแทนแข่งขันรอบชิงชนะเลิศโดยจะคัดมาเพียง 5 กีบจากทั้งหมด 277 กีบ

ได้ผ่านเข้าสู่รอบชิง 5 กีบสุดท้ายในรูปแบบนำเสนอ Oral Presentation และ ได้รับรางวัลเหรียญทองของชมเชย การแข่งขัน Hackathon Data Science Project Contest 2024 คณะวิทยาศาสตร์ สาขาวิชาการข้อมูล ณ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

Innovative Travel Startup Driving to the future



ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 การแข่งขัน Innovative Travel Startup Driving to the future

รายการแข่งขันนี้คือการสร้างโมเดลธุรกิจทางการท่องเที่ยวเพื่อธุรกิจ StartUp โดยใช้เครื่องมือ Lean Canvas Innovative Travel Startup Driving to the future จัดโดย สถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น

PCSHS Science Symposium 2024



ได้รับรางวัลเหรียญเงินในการแข่งขันการนำเสนอโครงงานนักเรียนกุ่มโรงเรียนวิทยาศาสตร์จุฬาราชวิทยาลัย ครั้งที่ 4 ประจำปีการศึกษา 2567 The 4nd PCSHS Science Symposium 2024 ระหว่างวันที่ 2 - 5 กันยายน 2567 ประเภท Oral Presentation สาขา ฟิสิกส์และดาราศาสตร์ ณ โรงเรียนวิทยาศาสตร์จุฬาราชวิทยาลัย เชียงราย

โดยเนื้อหาโครงงานทำเรื่องการประยุกต์ใช้ Machine Learning เพื่อคำนวณความเสี่ยงของพายุหิ่งห้อย Solar flare



กิจกรรมที่กำลังผลงาน

ACTIVITIES

SPU AI PROMPT MINI HACKATHON 2024 &

SPU AI PROMPT MINI HACKATHON 2024(special track)

ครั้งที่ 1

ครั้งที่ 2



ได้รับเกียรติบัตรรับรอง ผ่านbaseline และ เข้าร่วม การแข่งขัน SPU AI PROMPT MINI HACKATHON 2024



ได้รับเกียรติบัตรรับรอง เข้าร่วมการแข่งขัน SPU AI PROMPT MINI HACKATHON 2024 (special track)

เป็นการแข่งขันเกี่ยวกับปัญญาประดิษฐ์ ผสมและเพื่อนร่วมกันเตรียมตัวมาอย่างหนัก ฝึกฝน การเขียน Prompt Engineering ศึกษากรณีตัวอย่าง และหาแนวทางแก้ไขปัญหาต่างๆ

Computing Fair



ปี 2566



ปี 2567



เกียรติบัตรเข้าร่วมแข่งขันประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์และแข่งขันGenerative AI Prompt ณ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

Staff Open house & TA

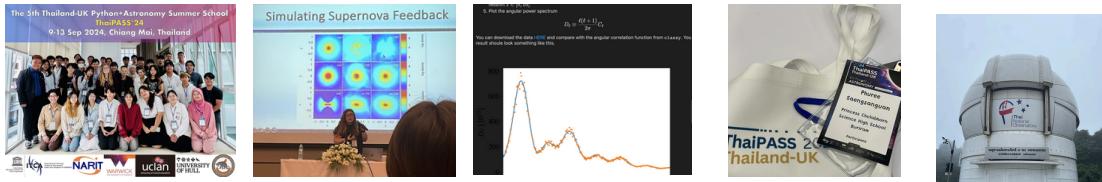


ได้เป็นพี่ TA ช่วยสอนเนื้อหาเกี่ยวกับ ML และ Computer Vision ให้กับรุ่นน้องม.5 ในภาควิชาคอมพิวเตอร์ และ ได้เป็น Staff ในงาน Open house เปิดบ้านโรงเรียนวิทยาศาสตร์จุฬาภรณราชวิทยาลัย บุรีรัมย์ โดยให้ความรู้เกี่ยวกับ AI และ AI Prompt

กิจกรรมที่กำลังและผลงาน

ACTIVITIES

ThaiPASS'24



ผ่านการคัดเลือกเข้าร่วมค่าย The 5th Thailand-UK Python+Astronomy Summer School 2024 (ThaiPASS'24) จัดโดย NARIT

ค่ายนี้ทำให้ผมเรียนรู้ว่า Data-sci สามารถทำงานในสายงานอื่นได้เนื้องอกันไม่จำเป็นต้องเกี่ยวกับด้านธุรกิจ

โปรแกรมกำนายอัตราการเกิด Solar flare



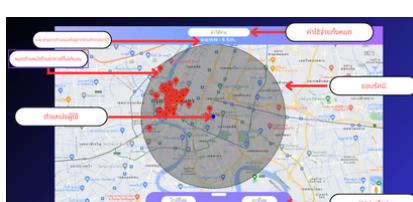
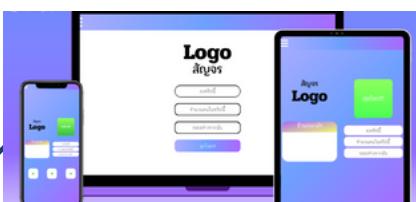
ขอบคุณภาพจาก THE STANDARD :เด็กไทยวัยโกลด์
ลงดาบ: งานถ่ายทอดงานวิชาการศาสตร์ของเยาวชนไทย ในงาน
TACs 2024

10th THAI ASTRONOMICAL CONFERENCE (STUDENT SESSION)
การประชุมวิชาการทางดาราศาสตร์ของเยาวชนไทย ครั้งที่ 10 ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๗ จัดขึ้นโดยสถาบันวิจัยดาราศาสตร์แห่งชาติ (องค์การมหาชน) ร่วมกับ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย และ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ จัดขึ้นเพื่อเป็นเวทีแสดงผลงานวิชาการและแลกเปลี่ยนความรู้ทางด้านดาราศาสตร์ ของเยาวชนไทย ทั้งในประเทศและต่างประเทศ ที่มีความสามารถโดดเด่น ในการศึกษาและวิจัยในสาขาต่างๆ ของวิทยาศาสตร์ทางดาราศาสตร์ ที่มีความซับซ้อนและท้าทาย เช่น การสำรวจดาวเคราะห์น้อย การศึกษาstructure ของกาแล็คซี และการวิเคราะห์ข้อมูลทางฟิสิกส์เชิงทฤษฎี ตลอดจนการนำเสนอผลการวิจัยทางภาคสนาม ที่เกี่ยวข้องกับการสำรวจและสำรวจภูมิภาคทางด้านดาราศาสตร์ ที่มีความสำคัญต่อการพัฒนาประเทศไทยในระยะยาว ทั้งในด้านเศรษฐกิจ วัฒนธรรม และการท่องเที่ยว ที่มีความหลากหลายทางชีวภาพและภูมิศาสตร์ที่น่าทึ่ง ทั้งนี้ ผู้เข้าร่วมงานจะได้รับการสนับสนุนและฝึกอบรมด้านวิชาการ ที่มีคุณภาพสูง ทั้งในด้านการสอน การวิจัย และการนำเสนอ ที่จะช่วยให้เยาวชนไทย มีความพร้อมและมั่นใจในการแข่งขันในระดับนานาชาติ ที่จะเป็นเครื่องมือสำคัญในการพัฒนาประเทศในอนาคต



โดยโปรเจคนี้จัดการการส่งเข้าแข่งขันรายการ The 10th Thai Astronomical Conference (Student Session) ที่จัดโดย Narit และ วช. ซึ่ง กิมของผมได้ผ่านการคัดเลือกในการเข้าแข่งขันในรอบสุดท้ายที่ เชียงใหม่ ในรอบนี้ก็จะมีการแข่งขันจากทีมภายในประเทศไทย และ ประเทศเพื่อนบ้าน เช่น สิงคโปร์ และ ยังได้รับการตีพิมพ์ จาก NARIT รวมถึงออก forum ข่าวด้านวิทยาศาสตร์ ของสำนักข่าว THE STANDARD

เว็บแอปพลิเคชันค้นหาร้านอาหาร & เว็บไซต์แฮร์พอร์ต



โปรเจคนี้เกิดจากการที่ผมเป็นคนชอบไปเที่ยวและชอบหาร้านอาหารที่เป็นกระแสหรือร้านดังแล้วพบว่ามันแต่เดิมที่ว่า ผมมีเวลาว่างน้อยๆ ในการเดินทางไปตามสถานที่ท่องเที่ยว แต่ไม่สามารถหาข้อมูลที่แม่นยำและรวดเร็วได้ จึงได้คิดไอเดีย ทำแอปนี้ขึ้นมาเพื่อช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถค้นหาร้านอาหารที่ดีในแต่ละสถานที่ท่องเที่ยวได้สะดวกและรวดเร็ว ทั้งนี้ แอปนี้จะมีฟังก์ชันหลักๆ คือ การค้นหาร้านอาหารตามสถานที่ท่องเที่ยวที่ระบุไว้ สามารถกรองตามประเภทของอาหาร ราคาระดับ และความอร่อย ที่ต้องการ พร้อมทั้งแนะนำร้านอาหารที่น่าสนใจและมีความหลากหลายทางอาหาร ที่สามารถลอง試吃ได้ ทั้งนี้ แอปนี้ยังมีฟังก์ชันสำหรับผู้ประกอบการ ที่สามารถลงทะเบียนร้านอาหารของตัวเอง แจ้งโปรโมชัน หรือข้อมูลพิเศษ ให้ผู้ใช้งานได้รับรู้ ทั้งนี้ แอปนี้จะช่วยให้การเดินทางของผู้ใช้งานสะดวกและสนุกสนานมากยิ่งขึ้น

ระหว่างที่อยู่ในช่วงพัฒนาโปรเจคนี้ได้รับการสนับสนุนและคำแนะนำจากเพื่อนๆ ที่มีความสนใจในด้านนี้ รวมถึง mentor ที่ให้คำปรึกษาอย่างใกล้ชิด ทำให้เราสามารถพัฒนาแอปนี้ให้เป็นผลิตภัณฑ์ที่มีคุณภาพและตอบโจทย์ความต้องการของผู้ใช้งานได้มากขึ้น ทั้งนี้ ขอขอบคุณทุกท่านที่ให้การสนับสนุนและช่วยเหลือ ที่ทำให้โปรเจคนี้ประสบความสำเร็จ

× × × ×

แฟ้มสะสมผลงาน

× × × ×



ขอคุณครับ



Portfolio