

ENTRADA DE DADOS

1. Leia um número inteiro e exiba o valor digitado.
Ex.: Entrada 5 → Saída 5
2. Leia dois números inteiros e exiba a soma.
Ex.: 3 e 4 → 7
3. Leia dois números reais e calcule a média.
Ex.: 6.5 e 7.5 → 7.0
4. Leia um nome e exiba uma saudação.
Ex.: Ana → Olá, Ana
5. Leia o preço e a quantidade de um produto e calcule o total.
Ex.: 10.00 e 3 → 30.00
6. Leia um número real e exiba seu valor absoluto.
Ex.: -8.5 → 8.5
7. Leia base e altura de um retângulo e calcule a área.
Ex.: 5 e 4 → 20
8. Leia um salário e aplique aumento de 10%.
Ex.: 1000 → 1100
9. Leia temperatura em Celsius e converta para Fahrenheit.
Ex.: 0 → 32
10. Leia quantidade de minutos e converta para segundos.
Ex.: 3 → 180

● IF / ELSE (11–20)

- Leia um número inteiro e informe se é par ou ímpar.
Ex.: Entrada 4 → Saída Par
- Leia um número inteiro e informe se é positivo ou negativo.
Ex.: Entrada -3 → Saída Negativo
- Leia a idade de uma pessoa e informe se é maior de idade (≥ 18).
Ex.: Entrada 20 → Saída Maior de idade
- Leia a idade de uma pessoa e informe se pode votar (≥ 16).
Ex.: Entrada 15 → Saída Não pode votar
- Leia a nota de um aluno e informe se está aprovado (nota ≥ 7).
Ex.: Entrada 8 → Saída Aprovado
- Leia a nota de um aluno e informe se está aprovado, recuperação ou reprovado.
Ex.: Entrada 5 → Saída Recuperação
- Leia dois números inteiros e informe qual é o maior.
Ex.: Entrada 5 e 9 → Saída 9

- Leia dois números inteiros e informe se são iguais ou diferentes.
Ex.: Entrada 4 e 4 → Saída Iguais
- Leia um número inteiro e informe se está entre 0 e 100.
Ex.: Entrada 120 → Saída Fora do intervalo
- Leia um ano e informe se é bissexto.
Ex.: Entrada 2024 → Saída Bissexto

SWITCH / CASE (21–30)

21. Leia um número de 1 a 4 e exiba a operação correspondente
(1 = Soma, 2 = Subtração, 3 = Multiplicação, 4 = Divisão).
Ex.: Entrada 1 → Saída Soma
22. Leia um número de 1 a 7 e exiba o dia da semana correspondente.
Ex.: Entrada 1 → Saída Domingo
23. Leia um número de 1 a 12 e exiba o mês correspondente.
Ex.: Entrada 12 → Saída Dezembro
24. Leia um código de produto (1, 2 ou 3) e exiba o tipo do produto.
Ex.: Entrada 2 → Saída Produto Alimentício
25. Leia uma opção de menu (1 = Saldo, 2 = Saque, 3 = Depósito).
Ex.: Entrada 1 → Saída Saldo
26. Leia um número de 1 a 5 e exiba uma nota por conceito.
Ex.: Entrada 5 → Saída Excelente
27. Leia uma opção de conversão
(1 = Celsius para Fahrenheit, 2 = Fahrenheit para Celsius).
Ex.: Entrada 1 → Saída Conversão selecionada
28. Leia uma opção de pagamento
(1 = Dinheiro, 2 = Cartão, 3 = PIX).
Ex.: Entrada 3 → Saída PIX
29. Leia uma opção de idioma
(1 = Português, 2 = Inglês, 3 = Espanhol).
Ex.: Entrada 2 → Saída Inglês
30. Leia uma opção de jogo
(1 = Iniciar, 2 = Carregar, 3 = Sair).
Ex.: Entrada 3 → Saída Sair

WHILE (31–40)

31. Mostre os números de 1 a 10 usando while.
32. Leia números e some-os até que o usuário digite 0.
33. Leia números até que seja digitado um número negativo.

34. Leia uma nota e continue pedindo até que seja válida (0 a 10).
35. Leia uma senha até que ela esteja correta.
36. Mostre os números pares de 1 a 100 usando `while`.
37. Leia números e calcule a soma até ultrapassar 500.
38. Faça uma contagem regressiva de 10 até 1 usando `while`.
39. Mostre a tabuada de um número usando `while`.
40. Leia idades até que o usuário decida parar.

DO WHILE (41–50)

41. Mostre um menu que seja exibido pelo menos uma vez.
42. Leia uma nota até que o valor esteja entre 0 e 10.
43. Leia uma senha até que seja correta.
44. Leia números e some até que o resultado ultrapasse 100.
45. Leia números até que seja digitado um valor negativo.
46. Leia idades até que seja informada uma idade maior que 18.
47. Leia valores até que o usuário escolha sair.
48. Leia preços até que seja digitado -1.
49. Faça uma contagem regressiva usando `do while`.
50. Leia números até que seja digitado um número par.

FOR (51–60)

51. Mostre os números de 1 a 100 usando `for`.
52. Mostre a tabuada de um número digitado pelo usuário.
53. Calcule a soma dos números de 1 até N usando `for`.
Ex.: Entrada 5 → Saída 15
54. Mostre os números pares de 1 a 50.
55. Mostre os números ímpares de 1 a 50.
56. Calcule a média de 5 números digitados pelo usuário.
57. Mostre os quadrados dos números de 1 a 10.
58. Calcule a soma dos números pares de 1 a 100.
59. Mostre uma contagem regressiva de 10 até 1.
60. Calcule o fatorial de um número usando `for`.

ARRAYS (61–70)

61. Leia 5 números e armazene em um array, depois exiba todos os valores.

62. Leia 5 números e calcule a soma dos valores do array.
63. Leia 5 números e calcule a média dos valores do array.
64. Leia 5 números e informe o maior valor do array.
65. Leia 5 números e informe o menor valor do array.
66. Leia 5 números e conte quantos são pares.
67. Leia 5 números e conte quantos são ímpares.
68. Leia 5 números e informe se um número específico existe no array.
69. Leia 5 números e exiba os valores em ordem inversa.
70. Leia 5 números e substitua valores negativos por zero.

MATRIZES (71–80)

71. Leia uma matriz 3x3 e exiba todos os valores.
72. Calcule a soma de todos os elementos da matriz.
73. Mostre os valores da diagonal principal da matriz.
74. Mostre os valores da diagonal secundária da matriz.
75. Informe o maior valor da matriz.
76. Informe o menor valor da matriz.
77. Conte quantos números pares existem na matriz.
78. Conte quantos números ímpares existem na matriz.
79. Calcule a soma de cada linha da matriz.
80. Calcule a soma de cada coluna da matriz.

FUNÇÕES (81–90)

81. Crie uma função que receba dois números e retorne a soma.
82. Crie uma função que receba três números e retorne a média.
83. Crie uma função que receba um número e retorne o dobro.
84. Crie uma função que receba um número e retorne o triplo.
85. Crie uma função que receba um número e informe se é primo.
86. Crie uma função que receba um número e calcule o fatorial.
87. Crie uma função que receba um número real e retorne o valor absoluto.
88. Crie uma função que converta Celsius para Fahrenheit.
89. Crie uma função que receba um array e retorne o maior valor.
90. Crie uma função que receba um array e retorne o menor valor.

DESAFIOS PRÁTICOS (91–100)

91. Crie um programa que simule um caixa de supermercado simples.

92. Crie um programa que simule um sistema bancário básico.
93. Crie um programa que funcione como uma calculadora completa.
94. Crie um programa para cadastro de alunos com média final.
95. Crie um programa para controle simples de estoque.
96. Crie um programa que valide login e senha.
97. Crie um programa de jogo de adivinhação.
98. Crie um programa para controle de vendas.
99. Crie um programa para gerar um relatório simples.
100. Crie um mini projeto em console usando tudo que aprendeu.