

- *Abtastung*
Der Vorgang bei Scannern, wo es um dinge geht.
- *Aktuator*
TODO
- *Best Effort*
TODO
- *Dateneinheit*
TODO
- *Darstellungsdimension*
TODO
- *Dienstgüte*
TODO
- *Diskretes Medium*
Siehe *Zeitunabhängiges Medium*
- *Echtzeit*
TODO
- *Eingebettetes System*
TODO
- *Feldebene*
TODO
- *Füllverzögerung*
TODO
- *Infrastruktur*
TODO
- *Interaktivität*
TODO
- *Jitter*
Siehe *Verzögerungsschwankung*
- *Kommunikationsmedium*
TODO
- *Kontinuierliches Medium*
Siehe *Zeitabhängiges Medium*
- *Latency*
Siehe *Übertragungsverzögerung*

- *Medium*
Def.: Mittel zur Verbreitung und Darstellung von Informationen
- *Mobilität*
TODO
- *Perzeptionsmedium*
Ein durch den Menschen wahrnehmbares Medium.
- *Präsentationsmedium*
Medium zur Übergabe an der Schnittstelle
- *Prozessleitebene*
TODO
- *Rahmen*
TODO
- *Repräsentationsmedium*
Medium zur inneren Darstellung/Kodierung
- *Schwach Periodisch*
TODO
- *Sensor*
TODO
- *Speichermedium*
TODO
- *Sporadisch*
TODO
- *Streng Periodisch*
TODO
- *Throughput - \dot{Q} Übertragungsrate*
TODO
- *Übertragungseinheit*
TODO
- *Übertragungsrate*
TODO
- *Übertragungsverzögerung*
TODO
- *Verfälschungsrate*
TODO

- *Verlustrate*
TODO
- *Verzögerungsschwankung*
TODO
- *Zellebene*
TODO
- *Zeitabhängiges Medium*
Medium mit zeitbezogener Information wie Musik, Sprache, Video, Sensordaten von Mäusen
- *Zeitunabhängiges Medium*
Medium ohne zeitbezogene Information wie Text, Fotos
- *Zwischenankunftsintervall*
TODO