



## **CDC\_KNOCKLET\_CENT**

Cahier des charges de la centrale domotique du système Knocklet.

<b>VERSION</b>	01
<b>DATE</b>	08/11/2016
<b>AUTEURS</b>	CATHERIN, CORDONNIER DOFFAGNE, LAW, NAPOLY

## **Objet**

Ce document a pour but de spécifier les fonctionnalités que la centrale domotique du système Knocklet doit pouvoir effectuer.



## Table des matières

1	Présentation .....	4
2	Besoins.....	5
2.1	CDC_KNOCKLET_CENT_CON : Contraintes de la centrale.....	5
2.1.1	CDC_KNOCKLET_CENT_CON_001 : Contrainte d'ergonomie.....	5
2.2	CDC_KNOCKLET_CENT_FNC : Fonctionnalités de la centrale .....	5
2.2.1	CDC_KNOCKLET_CENT_FNC_001 : Réception des événements .....	5
2.2.2	CDC_KNOCKLET_CENT_FNC_002 : Gestion des informations .....	5
2.2.3	CDC_KNOCKLET_CENT_FNC_003 : Interface de gestion.....	5
2.2.4	CDC_KNOCKLET_CENT_FNC_004 : Ajout d'un module.....	5
2.2.5	CDC_KNOCKLET_CENT_FNC_005 : Ajout d'un bracelet.....	5

**Aucune entrée de table d'illustration n'a été trouvée.**

Tableau 1:	Liste des contraintes de la centrale .....	5
Tableau 2:	Liste des fonctionnalités de la centrale .....	5



## 1 Présentation

Knocklet est un bracelet destiné à actionner les différents objets connectés d'un système domotique simplement et intuitivement. En portant ce bracelet dans votre maison vous pourrez par exemple allumer votre télévision, une lampe, retrouver votre téléphone ou encore fermer tous les volets de votre domicile d'un simple tapotement sur n'importe quelle surface.

Le bracelet, lorsqu'il est porté par l'utilisateur, détectera un Knock (un rythme tapé sur une surface de la maison) et l'enverra à l'émetteur/récepteur Knocklet le plus proche. Ce dernier transmettra ensuite l'information à la centrale domotique qui déterminera quel objet de la maison il faudra actionner en fonction de quel Knock a été effectué, quel bracelet l'a détecté et de quel E/R a transmis l'information. Ces Knocks personnalisables peuvent être associés à une action relative à la pièce dans laquelle vous vous trouvez (taper deux fois peut allumer la lampe la plus proche par exemple) ou effectuer la même action partout dans votre maison (fermer les volets et éteindre toute les lumières avant de quitter le domicile par exemple).

La personnalisation des Knocks se fera via l'application de gestion de votre centrale domotique. Un plugin développé par l'équipe Knocklet permettra alors la configuration de vos Knocks de manière simple, ergonomique et correspondant à l'utilisateur. En effet chaque utilisateur peut utiliser les codes qu'il a lui-même configuré.

Knocklet s'inscrira donc en tant qu'actionneur pour système domotique innovant permettant une simplification de l'utilisation de vos différents objets connectés et transformant certaines fonctionnalités considérées comme superflues en réel outil pour votre confort.

Ce document s'attardera sur le cahier des charges de la centrale domotique du système Knocklet.



## 2 Besoins

### 2.1 CDC\_KNOCKLET\_CENT\_CON : Contraintes de la centrale

Cette section définit les contraintes de la centrale

NUMERO	TITRE
001	Contrainte d'ergonomie

Tableau 1: Liste des contraintes de la centrale

#### 2.1.1 CDC\_KNOCKLET\_CENT\_CON\_001 : Contrainte d'ergonomie

La configuration de la centrale doit être simple d'utilisation

### 2.2 CDC\_KNOCKLET\_CENT\_FNC : Fonctionnalités de la centrale

Cette section définit les fonctionnalités de la centrale

NUMERO	TITRE
001	Réception des événements
002	Gestion des informations
003	Interface de gestion
004	Ajout d'un module
005	Ajout d'un bracelet

Tableau 2: Liste des fonctionnalités de la centrale

#### 2.2.1 CDC\_KNOCKLET\_CENT\_FNC\_001 : Réception des événements

La centrale doit pouvoir recevoir des événements depuis les modules.

#### 2.2.2 CDC\_KNOCKLET\_CENT\_FNC\_002 : Gestion des informations

La centrale doit pouvoir associer et déclencher un événement avec une ou plusieurs actions sur le système domotique.

#### 2.2.3 CDC\_KNOCKLET\_CENT\_FNC\_003 : Interface de gestion

Une interface de gestion doit permettre d'associer des événements (= une combinaison bracelet / pattern / module) avec une action sur le système domotique.

#### 2.2.4 CDC\_KNOCKLET\_CENT\_FNC\_004 : Ajout d'un module

Une interface doit permettre d'ajouter un module au système.

#### 2.2.5 CDC\_KNOCKLET\_CENT\_FNC\_005 : Ajout d'un bracelet

Une interface doit permettre d'ajouter un bracelet au système.

