はしりきれ!社畜ちゃん　操作説明書

大阪工業大学　情報メディア学科

榊原　誠也

はじめに

「はしりきれ!社畜ちゃん」は、ビタワンさん（https://syachiku-chan.com/）の「いき のこれ!社畜ちゃん」の二次創作の同人ゲームです。社畜ちゃんの作者であるビタワンさん は制作に一切関わっていません。

ジャンル

理不尽な目に逢いながらもソースコードを集めて今日のノルマを達成せよ！

「社畜的ラン＆ジャンプゲーム」

プレイ人数

1人

システム

「就業時間までに終わらせろ！ノルマ達成システム」

本ゲームは就業時間（24時）までにソースコードを集めてノルマを達成したらゲームクリアとなる。

「社畜的？恐怖のノルマ増加システム」

ソースコードを集めていると突然上司さんから作業が増やされる。その時の進捗状況によって増やされる作業の量は変動する。

「飛びすぎ注意!!エナジードリンクシステム」

ステージに置いてあるピンク色の缶を取得すると、社畜ちゃんの速度が上がる。しかし、速度が上がるとジャンプの操作が難しくなるので取りすぎには注意。

「評価システム」

ゲームクリア後は、今回の作業の評価を行う。退社時間である17～18時頃でゲームをクリアしたり、増加したノルマをきちんとこなすと評価がアップ。

操作説明

スペースキー：ジャンプ

左右矢印キー：左右移動