**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Итогом проделанной работы является достижение поставленной цели: разработка приложения по игре на гитаре.

Для достижения поставленной цели необходимо было выполнить следующие задачи:

изучить предметную область;

изучить функциональные возможности среды программирования «Delphi»;

осуществить обзор литературных источников;

разработать внутренний и внешний интерфейс приложения;

упорядочить и объединить компоненты интерфейса с программным кодом;

провести тестирование и отладку готового приложения.

оформить пояснительную записку.

При решении задач была подготовлена база теоретического материала по предмету сольфеджио, а также система проверки знаний.

Изучен большой объем литературы, а также проведено сравнение с аналогами, представленными в Интернете.

Использование данного приложения в образовательном процессе предоставляет следующие достоинства:

интерактивность учебного процесса;

гибкость учебного материала;

возможность использование материала;

активность и заинтересованность пользователя;

занятость пользователя в свободное время;

проявление повышенного интереса к музыкальному инструменту.

При этом иприложение предоставляет следующие возможности:

имеет удобный графический пользовательский интерфейс для выполнения функций программы;

содержит максимум необходимой информации;

является простым в использовании и рассчитано на пользователя, не имеющего специальных навыков;

ограничивает ввод некорректных данных;

обеспечивает вывод запрашиваемой информации.

В разрабатываемом приложении присутствуют функции:

библиотека аккордов;

библиотека песен для начинающих с аккордами;

упражнение для развития музыкального слуха;

просмотр теоретического материала;

прохождение тестов;

просмотр прогресса обучения;

регистрация и авторизация пользователей;

Игровое приложение в дальнейшем будет совершенствоваться как визуально, так и функционально.