

컴퓨터프로그래밍2 개인 프로젝트 계획서

2018320173 김종하

1. 프로젝트 개요

1) 해결하고자 하는 문제상황

대학교에 다니면서 친구들, 혹은 같은 과목을 듣는 학우들과 모임 시간 등을 약속해야 할 필요가 많이 느껴졌는데, 모두 가능한 시간이 다르기 때문에 모두가 모일 수 있는 모임 시간을 정하는 것이 쉽지 않았다.

2) 문제 상황을 해결할 수 있는 방법

첫 번째 해결방법으로는, 모두 한곳에 모여서 본인이 안되는 요일과 시간을 말하면 그 자료들을 모아 달력 등에 표기하며 직접 모두 가능한 날짜를 찾는 방법이 있다. 또다른 해결방법으로는, 대부분이 가지고있는 스마트폰을 이용해 본인이 안되는 시간을 입력하면 모두가 모일 수 있는 시간을 찾아주는 어플리케이션을 개발하여 사용하는 방법이 있다.

3) 내가 선택한 방법

본인은 모임 시간을 입력받고 모두 가능한 시간을 찾아주는 어플리케이션을 개발해 모임 시간 선정을 편하게 하려고 한다.

4) 예상되는 모습, 기대되는 효과

시간을 정할 때, 번거롭게 모두가 모일 필요도 없으며 자신의 정보만 입력하면 자동으로 편한 시간을 찾아주기 때문에 한 명이나 여러명이 번거롭게 일일이 자료들을 표시하고 빈 시간을 찾는 수고로움을 덜수 있다.

5) 프로그램의 구체적 설명

대략적인 프로그램 계획은 다음과 같다.

먼저, 플랫폼은 자바를 이용한 스마트폰(안드로이드) 어플리케이션으로 결정했다. 특정 모임의 시간을 정하기 위한 그룹을 생성하고 참여자들이 해당 그룹에 입장하여 자신이 불가능한 / 희망하는 모임 시간을 입력하면 그 자료들을 토대로 모두가 가장 만족할 수 있는 시간을 산출하여 한개 또는 여러개의 후보들을 제시한다.

통신을 위해 서버 역시 구현하여 사용할 예정이다.

2. 프로젝트 계획

10/30 ~ 11/6 : 프로그램 개발을 위한 안드로이드 프로그래밍, 서버 프로그래밍 학습

11/7 ~ 11/17 : 어플리케이션의 대략적 틀, 통신을 위한 서버의 틀 개발

11/18 ~ 11/28 : 구체적 기능 구현, 어플리케이션 구체화

11/29 ~ 12/5 : 어플리케이션 완성

12/6 ~ 12/13 : 어플리케이션 점검, 오류 확인, 디버깅, 완성도 향상

3. 참고한 자료

<https://www.inflearn.com/course/안드로이드-스튜디오-안드로이드-앱-만들기/>

Do It! 안드로이드 앱 프로그래밍