typedef struct ponto{

float x;

float y;

}Ponto;

Ponto\* pto\_cria(float x, float y);

void pto\_libera(Ponto\* p);

void pto\_acessa(Ponto\* p, float x, float y);

void pto\_atribui(Ponto\* p, float x, float y);

void pto\_distancia(Ponto\* p1, Ponto\* p2);

Ponto\* pto\_soma(Ponto\* p1, Ponto\* p2);

Ponto\* pto\_subtrai(Ponto\* p1, Ponto\* p2);