#include "Ponto.h"

#include <stdio.h>

int main (){

Ponto \*p1, \*p2, \*p3;

printf("Digite a primeira coordenada(x,y): ");

float x1, y1;

scanf("%f %f", &x1, &y1);

printf("Digite a segunda coordenada(x,y): ");

float x2, y2;

scanf("%f %f", &x2, &y2);

p1 = pto\_cria(x1, y1);

p2 = pto\_cria(x2, y2);

p3 = pto\_soma(p1, p2);

printf("A soma eh: (%.2f, %.2f)\n", p3->x, p3->y);

p3 = pto\_subtrai(p1, p2);

printf("Resultado da subtracao: (%.2f, %.2f)\n", p3->x, p3->y);

pto\_libera(p1);

pto\_libera(p2);

pto\_libera(p3);

return 0;

}