**Проект “Dungeon Runner”**

**История коммитов**

1. Initial commit (v1.0)
2. Player animations update (v1.1)
3. Shift fix (v1.11)
4. Attack update (1.2)
5. Attack fix (v1.21)
6. Enemy update (v1.3)
7. Enemy finished (v1.4)
8. Sound update (v1.5)
9. Added documentation
10. Menu (v1.6)
11. Camera fix (v1.61)
12. Change scene on death (v1.7)
13. Boss update (v1.8)
14. Release (v1.9)
15. Возможны обновления в будущем, следите за новостями и нашими соц. сетями…