# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В.Г.ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г.Шухова)

Лабораторная работа № 1 дисциплина «Архитектура вычислительных систем» по теме «Разработка программ на ассемблере. Работа с отладчиком OllyDbg и пакетом masm32»

Выполнил: студент группы BT-31 Макаров Д.С Проверил: Осипов О.В.

# Лабораторная работа № 1

# «Разработка программ на ассемблере. Работа с отладчиком OllyDbg и пакетом masm32»

**Цель работы:** получить навыки создания и отладки простейших программ на ассемблере с использованием пакета masm32 и отладчика OllyDbg.

# Вариант 9

# Задание:

- 1. Ознакомиться со средой OllyDbg и компилятором masm32.
- 2. Создать и скомпилировать программу в соответствии с вариантом задания.
- 3. Отладить программу.
- 4. С помощью OllyDbg определить местонахождение переменных в сегменте данных, а также их размер.
- 5. Выполнить пошаговую трассировку программы. Определить какие регистры изменяют свои значения в процессе выполнения команд.

```
.386 ; Архитектура процессора
.model flat, stdcall ; Модель памяти и вызова подпрограмм.
option casemap: none ;Чувствительность к регистру
; Подключение библиотек и других необходимых файлов
include c:\masm32\include\windows.inc
include c:\masm32\include\kernel32.inc
include c:\masm32\include\user32.inc
includelib c:\masm32\lib\user32.lib
includelib c:\masm32\lib\kernel32.lib
; Сегмент данных
.DATA
    as DB 10, 13, "a-s", 0 ;массив из 6 однобайтовых чисел
    h DW 20 ;переменная размером с слово(2 байта) со значением 20 (0x14)
    w DW 100 ;переменная размером с слово со значением 100 (0x64)
    s DD ? ;неинициализированная переменная размером 4 байта
    DT 17834.55 ;переменная размером 10 байтов
```

### . CODE

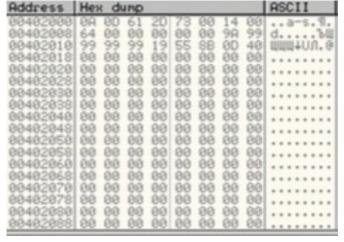
### START:

XOR EAX, EAX; обнуление регистра EAX MOV AX, h; копирование из данных из h в AX MUL w; умножение содержимого AX на переменную w MOV s, EAX; запись в переменную s содержимого регистра EAX

PUSH 0
CALL ExitProcess
END START

# Ход работы

Сегмент данных содержит:



# Пошаговое выполнение программы

Состояние регистров до работы программы:

```
EAX 0000000
ECX 0012FFB0
ECX 7C90E514 ntdll.KiFastSystemCallRet
EBX 7FFDB000
ESP 0012FFC4
EBP 0012FFF0
ESI FFFFFFF
EDI 7C910228 ntdll.7C910228
EIP 00401000 source.(ModuleEntryPoint)
C 0 ES 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
A 0 SS 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
C 1 DS 001B 32bit 0(FFFFFFFF)
C 2 1 DS 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
C 3 0 003 32bit 0(FFFFFFFF)
C 4 0 SS 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
C 5 0 003 32bit 0(FFFFFFFF)
C 6 0000 NULL
D 0
C LastErr ERROR_SUCCESS (00000000)
EFL 00000246 (NO,NB,E,BE,NS,PE,GE,LE)
ST0 empty 0.0
ST1 empty 0.0
ST2 empty 0.0
ST3 empty 0.0
ST4 empty 0.0
ST5 empty 0.0
ST5 empty 0.0
ST6 empty 0.0
ST7 empty 0.0
```

**XOR EAX**, **EAX**: Код команды 33C0. Результат выполнения будет равен 0 при любом значении EAX, тем самым мы обнулим регистр.

```
EAX 0000000
ECX 0012FFB0
EDX 7690514 ntdll.KiFastSystemCallRet
EBX 7FFDB000
ESP 0012FFC4
EBY 0012FFC4
EBY 0012FFF6
ESI FFFFFFF
EDI 7C910228 ntdll.7C910228
EIP 00401000 source.<ModuleEntryPoint>
C 0 ES 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
A 0 SS 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
A 0 SS 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
B 0 FS 0038 32bit 0(FFFFFFFF)
B 0 FS 0038 32bit 0(FFFFFFFF)
B 0 FS 0038 32bit 7FFDF000(FFF)
B 0 GS 0000 NULL
B 0 GY 0000 NULL
B 0
```

MOV AX, WORD PTR DS:[402006]: Код команды 66:A1 0620400. Команда MOV копирует данные из сегмента данных по указателю 402006 в младшие байты регистра EAX - AX. Результат работы операции:

```
EAX 0000014
ECX 0012FFB0
EDX 7C90E514 ntdll.KiFastSystemCallRet
EBX 7FFDB000
ESP 0012FFC4
EBP 0012FFF0
ESI FFFFFFF
EDI 7C910228 ntdll.7C910228
EIP 00401008 source.00401008
C 0 ES 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
P 1 CS 001B 32bit 0(FFFFFFFF)
A 0 SS 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
Z 1 DS 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
S 0 FS 003B 32bit 0(FFFFFFFF)
T 0 GS 0000 NULL
D 0
0 LastErr ERROR_SUCCESS (00000000)
EFL 00000246 (NO.NB,E,BE,NS,PE,GE,LE)
ST0 empty 0.0
ST1 empty 0.0
ST2 empty 0.0
ST3 empty 0.0
ST4 empty 0.0
ST5 empty 0.0
ST6 empty 0.0
ST6 empty 0.0
ST7 empty 0.0
ST7 empty 0.0
ST7 empty 0.0
ST7 empty 0.0
ST8 empty 0.0
ST9 empty 0.0
```

MUL WORD PTR DS:[402008]:Код команды 66:F725 082040. Команда MUL берет 2 операнда, первый задается неявно и зависит от размера второго операнда. Регистр с результатом определяется кодом операции и размером множителей. В данном случае явный операнд размером WORD соответственно первым множителем является регистр АХ а результат хранится в DX:AX.

```
EAX 00007D0
ECX 0012FF00
ECX 0012FF00
EDX 7FF00000
EBX 7FF00000
EBX 7FF00000
EBY 0012FFC4
EBP 0012FFC4
EBP 0012FFF0
ESI FFFFFFF
EDI 7C910228 ntdll.7C910228
EIP 0040100F
C0 ES 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
P 0 CS 001B 32bit 0(FFFFFFFF)
A 0 SS 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
S 0 FS 003B 32bit 0(FFFFFFFF)
S 0 FS 003B 32bit 7FFDF000(FFF)
T 0 GS 0000 NULL
D 0
D 0 LastErr ERROR_SUCCESS (00000000)
EFL 00000202 (NO,NB,NE,A,NS,PO,GE,G)
ST0 empty 0.0
ST1 empty 0.0
ST2 empty 0.0
ST3 empty 0.0
ST3 empty 0.0
ST4 empty 0.0
ST5 empty 0.0
ST6 empty 0.0
ST7 empty 0.0
```

**MOV DWORD PTR DS:[40200A],EAX**: Код команды А3:0А204000. Копирование данных из регистра EAX в сегмент данных по адресу 40200A.

Address	Hex dump				ASCII
00402000	0A 0D	61 2D	73 00	14 00	
00402008	64 00	DØ 07	00 00	9A 99	9 d ъщ
00402010	99 99	99 19	55 8B	ØD 46	3 ЩЩЩ+UЛ.@
00402018	00 00	00 00	00 00	00 00	
00402020	00 00	00 00	00 00	00 00	
00402028	00 00	00 00	00 00	00 00	
00402030	00 00	00 00	00 00	00 00	
00402038	00 00	00 00	00 00	00 00	
00402040	00 00	00 00	00 00	00 00	
00402048	00 00	00 00	00 00	00 00	3
00402050	00 00	00 00	00 00	00 00	3
00402058	00 00	00 00	00 00	00 00	
00402040	00 00	00 00	00 00	aa aa	3

# Приложение

# Содержимое файла source.asm

```
.386
.model flat, stdcall
option casemap: none
include c:\masm32\include\windows.inc
include c:\masm32\vert include\kernel32.inc
include c:\masm32\include\user32.inc
includelib c:\masm32\lib\user32.lib
includelib c:\masm32\lib\kernel32.lib
.DATA
    as DB 10, 13, ;"a-s", 0
    h DW 20
    w DW 100
    s DD ?
    DT 17834.55
. CODE
START:
    XOR EAX, EAX
    MOV AX, h
    MUL w
    MOV s, EAX
    PUSH 0
    CALL ExitProcess
END START
```