Présentation du TP 3

7 novembre, 8h30

Environ 20 minutes

Vous devrez présenter votre application pour démontrer son fonctionnement par rapport à l'énoncé du TP 3. Imaginez que l'énoncé représente les demandes d'un client et vous lui présentez le résultat de votre travail.

Le contenu de votre présentation sera le suivant :

- Brève introduction
 - Défis rencontrés et brève explication de la solution
 - Points forts
 - Élément que vous avez appris que vous aimeriez partager avec la classe
- Démonstration du fonctionnement
- Brève conclusion
 - Ce que vous retenez de ce projet
 - Appréciation du cours
 - o Intérêt pour le développement Android

Vous pouvez utiliser la liste suivante pour valider le fonctionnement de votre application (cette liste correspond aux critères de disponibles dans l'énoncé) :

- Android
 - Thème de couleurs personnalisé
 - o Icône personnalisé
 - Supporte le cycle de vie des activity
 - Données persistées avec SQLite
- Liste des recettes
 - Layout
 - Barre de recherche
 - Listview
 - Affichage des items
 - Nom
 - Durée
 - Nombre de portions
 - FAB
 - Comportement
 - Affichage en ordre alphabétique des recettes
 - La recherche fonctionne par **nom** et **ingrédients**
 - Clic sur une ligne ouvre le détail
 - FAB ouvre l'ajout d'une recette

- Ajout d'une recette
 - Layout
 - Nom de la recette
 - Durée: PickerDialog
 - Nombre de portions: spinner
 - Listview des ingrédients
 - Listview des étapes
 - Numéro d'étape à l'affichage seulement
 - Bouton "Ajouter"
 - Comportement
 - Up et back
 - Le spinner rempli de 1 à 10
 - Clic sur la durée ouvre un TimePickerDialog en mode 24h
 - Ajout d'un ingrédient ouvre un dialog avec layout personnalisé
 - Nom de l'ingrédient
 - Ajout d'une étape ouvre un dialog avec layout personnalisé
 - Nom de l'étape
 - Longpress sur un item de la liste d'ingrédient ouvre un dialog
 - Nom de l'ingrédient
 - Bouton Supprimer
 - Bouton Mettre à jour
 - Longpress sur un item de la liste d'étapes ouvre un dialog
 - Nom de l'étape
 - Bouton Supprimer
 - Bouton Mettre à jour
 - L'ajout d'un ingrédient fonctionne
 - Nom non-vide
 - La suppression d'un ingrédient fonctionne
 - L'ajout d'une étape fonctionne
 - Nom non-vide
 - La suppression d'une étape fonctionne
 - L'ajout de la recette fonctionne
 - Nom non-vide
 - Au moins 1 ingrédient
 - Au moins 1 étape

- Édition d'une recette
 - Layout
 - Nom de la recette
 - Durée: PickerDialog
 - Nombre de portions: spinner
 - Listview des ingrédients
 - Listview des étapes
 - Numéro d'étape à l'affichage seulement
 - Bouton "Supprimer"
 - Bouton "Mettre à jour"
 - Menu d'options
 - Démarrer le mode "réalisation"
 - Partager par courriel
 - Comportement
 - Up et back
 - Les données de la recette courantes sont justes
 - Nom
 - Durée
 - Portions
 - Ingrédients
 - Étapes
 - Le spinner rempli de 1 à 10
 - Clic sur la durée ouvre un TimePickerDialog en mode 24h
 - Ajout d'un ingrédient ouvre un dialog avec layout personnalisé
 - Nom de l'ingrédient
 - Ajout d'une étape ouvre un dialog avec layout personnalisé
 - Nom de l'étape
 - Longpress sur un item de la liste d'ingrédient ouvre un dialog
 - Nom de l'ingrédient
 - Bouton Supprimer
 - Bouton Mettre à jour
 - Longpress sur un item de la liste d'étapes ouvre un dialog
 - Nom de l'étape
 - Bouton Supprimer
 - Bouton Mettre à jour
 - L'ajout d'un ingrédient fonctionne
 - Nom non-vide
 - La suppression d'un ingrédient fonctionne
 - L'ajout d'une étape fonctionne
 - Nom non-vide
 - La suppression d'une étape fonctionne
 - Validation de la suppression avec un dialog
 - La mise à jour de la recette fonctionne
 - Nom non-vide
 - Au moins 1 ingrédient
 - Au moins 1 étape
 - Menu d'options
 - Démarrer le mode "réalisation" démarre l'activity appropriée
 - Partager par courriel inclut toutes les informations
- Écran "mode de réalisation"

Layout

- Mise en évidence de l'étape
- Bouton précédent
- Bouton suivant
- ViewPager pour la navigation
- Affichage de la progression, étape courante / total
- Adapté en portrait en paysage

Comportement

- ViewPager avec un swipe
- Bouton précédent recule d'une étape
- Bouton suivant avance d'une étape
- Lorsqu'on dépasse la dernière étape, un dialog/fragment permet de:
 - retourner à l'étape 1,
 - ou au détail de la recette