



PETUNJUK TEKNIS KEGIATAN

PAMSAGACA CUP 2025

SHOOT OUT YOUR ENERGY





**ORGANISASI SISWA INTRA SEKOLAH
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 1
KOTA MALANG**

Jl. Sonokembang / Janti Kotak Pos 108 Telp. 0341326630

MALANG



PERATURAN PERTANDINGAN BOLA BASKET ANTAR SMP SEDERAJAT

se-MALANG RAYA PAMSAGACA CUP 2025

"Shoot Out Your Energy"

I. DESKRIPSI KEGIATAN

Pamsagaca Cup merupakan kompetisi olahraga bola basket yang diadakan oleh OSIS SMKN 1 Kota Malang. Pamsagaca Cup 2025 pada kali ini mengusung tema "*Shoot Out Your Energy*", kegiatan ini diperuntukkan bagi semua siswa dan siswi tingkat SMP se-Malang Raya, dimana setiap sekolah mengirimkan perwakilan timnya untuk bertanding dalam olahraga bidang bola basket yang terdiri dari angkatan 2023 – 2025.

II. AWARDING

Pamsagaca Cup memperebutkan Juara 1, 2, 3 bola basket putra dan putri, MVP Putra dan Putri, Serta *Best Supporter* Putra dan Putri.

III. TANGGAL DAN TEMPAT PELAKSANAAN

1. *Technical Meeting*

| | |
|--------------|--|
| Hari/tanggal | : Kamis, 30 Oktober 2025 |
| Waktu | : 14.00 – 16.00 |
| Tempat | : Ruang Serbaguna SMK Negeri 1 Kota Malang |
| Peserta | : Siswa - siswi antar SMP se-Malang Raya |

2. Babak Grup Pertandingan Basket

| | |
|--------------|---------------------------------------|
| Hari/tanggal | : Sabtu - Minggu, 8-9, November 2025 |
| Waktu | : 08.00 – Selesai |
| Hari/tanggal | : Senin- Jumat, 10-14 November 2025 |
| Waktu | : 13.00 – Selesai |
| Hari/tanggal | : Sabtu - Minggu, 15-16 November 2025 |
| Waktu | : 08.00 – Selesai |

Tempat : Graha Pamsagaca SMK Negeri 1 Kota Malang
Peserta : Siswa - siswi antar SMP se-Malang Raya

3. *Big Eight*

Hari/tanggal : Senin – Rabu, 17– 19 November 2025
Waktu : 13.00 – 17.00
Tempat : Graha Pamsagaca SMK Negeri 1 Kota Malang
Peserta : Siswa - siswi antar SMP se-Malang Raya

4. Semifinal Pertandingan Basket

Hari/tanggal : Sabtu, 22 November 2025
Waktu : 08.00 – Selesai
Tempat : Graha Pamsagaca SMK Negeri 1 Kota Malang
Peserta : Siswa - siswi antar SMP se-Malang Raya

5. Final Pertandingan Basket

Hari/tanggal : Minggu, 23 November 2025
Waktu : 08.00 – Selesai
Tempat : Graha Pamsagaca SMK Negeri 1 Kota Malang
Peserta : Siswa - siswi antar SMP se-Malang Raya

IV. INFORMASI PENDAFTARAN

1. BIAYA

Biaya pendaftaran untuk PAMSAGACA CUP yaitu :

- a) Setiap tim putra harus membayar uang pendaftaran sebesar Rp. 500,000,00,-
- b) Setiap tim putri harus membayar uang pendaftaran sebesar RP. 500,000,00,- \
- c) Setiap pemain dalam tim sudah didaftarkan pada asuransi kesehatan, jika nanti ada cedera selama bertanding di Turnamen Pamsagaca Cup 2025 maka pemain bisa mendapatkan penanganan di Rumah Sakit Hermina.

2. SYARAT

- a) Membayar biaya pendaftaran.
- b) Mengisi dan menyerahkan formulir pendaftaran (formulir pendaftaran berisikan biodata peserta, foto 3x4 (*background* berwarna biru, foto menggunakan jersey sesuai nomor punggung yang didaftarkan), scan kartu pelajar, scan ktp pelatih, scan ktp ass pelatih, scan ktp *official*, scan lisensi pelatih, surat rekomendasi kepala sekolah).

- c) Setiap peserta wajib mengupload *twibbon* dengan hashtag yang telah ditentukan panitia. *Twibbon* akan di periksa ulang saat registrasi pertandingan. Jika peserta belum mengupload *twibbon*, peserta dilarang masuk dan mengikuti pertandingan.
- d) Data yang akan diserahkan berupa *hard file* dan *soft file* (scan formulir biodata pendaftaran).

V. KETENTUAN UMUM

1. Ketentuan Umum

- a. Setiap tim harus menaati peraturan, menghormati keputusan wasit, dan menjunjung tinggi sportivitas.
- b. Peserta PAMSAGACA CUP 2025 terdiri dari pelatih, ofisial, dan pemain. Peserta tidak boleh merangkap sebagai anggota tim lain, baik tim putra maupun putri dari sekolah lain.
- c. Peserta harus menunjukkan ID Card saat berada di area pertandingan.
- d. Selain peserta yang bertanding, dilarang memasuki lapangan pertandingan.
- e. Peserta bertanggung jawab untuk mengontrol supporter masing-masing.
- f. Peserta pertandingan basket PAMSAGACA CUP 2025 berasal dari Kota Malang dan Kabupaten Malang.

2. Ketentuan Panitia & Pelaksanaan

- a. Keputusan panitia bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.
- b. Panitia berhak menginterpretasikan peraturan sesuai dengan kebijakan dan kebutuhan pelaksanaan kegiatan.
- c. Semua peserta WAJIB mengikuti seluruh rangkaian kegiatan PAMSAGACA CUP 2025, mulai dari pendaftaran, technical meeting, pertandingan, hingga tahap akhir.
- d. Peraturan permainan yang digunakan adalah Peraturan FIBA 2024 yang telah disesuaikan dengan ketentuan khusus PAMSAGACA CUP 2025.
- e. Peraturan dapat berubah sewaktu-waktu apabila terjadi force majeure atau atas pertimbangan panitia.

3. Technical Meeting

- a. Setiap tim wajib mengirimkan maksimal 2 perwakilan (pelatih dan kapten tim) untuk menghadiri Technical Meeting pada 13 Oktober 2025 (jika ada perubahan, akan diinformasikan melalui contact person resmi).
- b. Perwakilan tim wajib hadir dengan pakaian rapi, minimal mengenakan kaos

berkerah, celana panjang, dan sepatu.

- c. Jika tim tidak hadir pada Technical Meeting, maka tim dianggap telah memahami dan menyetujui seluruh peraturan PAMSAGACA CUP 2025.

4. Ketentuan Tambahan

- a. Tim suporter WAJIB menaati seluruh peraturan yang telah dibuat oleh panitia.
- b. Selain peserta yang bertanding, hanya fotografer, jurnalis, panitia, dan petugas pertandingan yang sedang bertugas yang diperbolehkan memasuki lapangan.
- c. Semua peserta WAJIB bersedia apabila diminta panitia untuk memberikan ulasan atau wawancara di media resmi PAMSAGACA CUP 2025.
- d. Setiap peserta WAJIB mengikuti dan mendukung media resmi PAMSAGACA CUP 2025, yaitu:

-Instagram: [@pamsagaca_cup](#)

-Instagram: [@officialmediasmkn1kotamalang](#)

- YouTube: **SMK Negeri 1 Kota Malang**

VI. KETENTUAN PERTANDINGAN

1. SISTEM PERTANDINGAN

- a. Peraturan pertandingan yang digunakan mengacu pada peraturan FIBA terbaru yang di modifikasi pada tahun 2024.
- b. Sistem pertandingan yang digunakan dalam pertandingan ini adalah sistem grup.
- c. Penentuan lawan dengan menggunakan *sistem drawing*
- d. Peserta Tim Putra totalnya berjumlah 24 Tim. Sedangkan Tim Putri totalnya 14 tim.
- e. Pembagian Grup Tim putra akan di bagi menjadi 8 grup, sedangkan tim putri 4 grup.
- f. Untuk babak *play-offs*, tim putra yang berhak lolos ke babak *play-offs* adalah juara grup. Sedangkan tim putri yang berhak lolos adalah Juara dan runner up dalam setiap grup. Penentuan bagan *play-offs* akan dilakukan *drawing* pada saat *technical meeting*. Khusus untuk tim putri, pada bagan *play-off*, Juara grup akan menempati A1, A2, A3, A4. Sedangkan Runner up grup akan menempati B1, B2, B3, B4.
- g. Jika dalam *drawing*, terapat tim dari 1 sekolah dalam 1 grup yang sama, maka tim ke 2 satu sekolah tersebut akan mengambil ulang *drawing*.
- h. Tidak ada sistem *Seded*.
- i. Setiap tim wajib mendaftarkan 12 pemain.
- j. Jumlah minimal pemain yang terdaftar dalam *scoresheet* minimal 10 pemain dan

maksimal 12 pemain.

- k. Waktu pertandingan pada babak penyisihan adalah 4×10 menit waktu kotor (dengan ketentuan, *free throw* waktu tetap berjalan dan *time out* waktu berhenti) dan menggunakan 2 menit terakhir bersih. Saat babak semifinal menggunakan waktu kotor pada *Q1* sampai *Q3* dan di *Q4* dengan menggunakan waktu bersih. Waktu untuk final menggunakan sistem keseluruhan waktu bersih.
- l. Seluruh pertandingan menggunakan *shotclock*.
- m. Jatah *time out* untuk masing-masing tim adalah 5 kali dalam setiap pertandingan, dapat digunakan *Q1* dan *Q2* maksimal 2 kali *time out* dan *Q3* dan *Q4* sebanyak 3 kali *time out*. Setiap *time out* diberikan waktu 30 detik, kecuali semifinal dan final 60 detik. Jatah *time out* hanya dapat diminta oleh pelatih.
- n. Jika pertandingan seri, maka akan diberikan *overtime* selama 5 menit waktu kotor, dengan 2 menit terakhir bersih. Khusus final menggunakan *overtime* 5 menit bersih.
- o. Tim yang bertanding harus datang 1 jam sebelum jadwal pertandingan, dan melakukan registrasi kepada pihak panitia dengan mengisi DSP (Daftar Susunan Pemain) yang telah disiapkan oleh panitia serta mengumpulkan seluruh persyaratan asli (Kartu Identitas) untuk pengecekan ulang.
- p. Apabila salah satu tim meninggalkan lapangan sebelum pertandingan selesai akan dikenakan WO.
- q. Peserta (pemain, pelatih dan *official*) yang datang terlambat boleh memasuki lapangan sebelum *Q1* dimulai, setelah *Q1* dimulai (pemain, pelatih dan *official* dilarang memasuki lapangan).
- r. Toleransi keterlambatan pertandingan 15 menit dari jadwal yang telah ditetapkan panitia. Dalam suatu pertandingan, apabila terjadi keterlambatan pada pelatih atau pemain, minimal dalam *bench* terdapat 1 *official* dan 8 pemain. Jika kurang dari jumlah tersebut maka akan secara otomatis WO.
- s. Jika pemain cedera, pihak kami akan melakukan pertolongan pertama setelah mendapat persetujuan dari pelatih dan *official*.
- t. Boleh memakai sistem *defense* apapun.

RESPECT THE GAME

- 1. Jika sebuah tim telah unggul 20 *point* atau lebih maka mereka **wajib** menggunakan *defense* di dalam garis *Three Point*.
- 2. *Respect The Game* berlaku saat keadaan bola mati dan saat bola telah dikuasai oleh tim yang mendapat *Defensive Rebound* dan berganti menjadi tim yang *offense*.

3. Bagi tim yang melanggar maka akan diberikan peringatan dan tim lawan mendapatkan satu kali *free throw*. *Posesion* Bola di berikan kepada tim yang offense.
4. Ketika *Respect The Game* terjadi, waktu akan tetap berjalan sesuai dengan fase pertandingan yang sedang berlangsung.
5. Peraturan *Respect The Game* berlaku mulai awal *Q1*
6. *Respect The Game* pada *Q4* menggunakan sistem waktu 2 menit terakhir waktu kotor

2. KLASEMEN

- 1) Untuk menentukan urutan peringkat klasemen ditetapkan sebagai berikut:
 - A. Urutan peringkat di setiap grup ditentukan oleh jumlah nilai yang diperoleh setiap tim dari semua pertandingan dalam grup.
 - B. Jumlah nilai yang bisa diraih:
 - a. Menang nilai 2.
 - b. Kalah nilai 1.
 - c. Kalah karena diskualifikasi nilai 0.
- 2) Tim dengan nilai terbanyak menempati peringkat teratas. Sedangkan tim dengan nilai paling sedikit menempati posisi paling bawah.
- 3) Jika ada **DUA TIM** dengan nilai klasemen akhir yang sama, akan **berlaku head-to-head**.
- 4) Jika lebih dari dua tim memiliki poin yang sama maka penentuan peringkat klasemen ditentukan oleh urutan klasifikasi di bawah ini:
 - A. *Goal Difference* (GD) tertinggi antara tim yang memiliki poin yang sama. Jika terdapat dua tim dengan poin sama, maka berlaku *head-to-head* antara kedua tim tersebut.
 - B. Poin memasukkan tertinggi antara tim yang memiliki *Goal Difference* yang sama. Jika terdapat dua tim dengan poin sama, maka berlaku *head-to-head* antara kedua tim tersebut.
 - C. *Goal Difference* tertinggi dari semua pertandingan yang ada di *group* tersebut. Jika terdapat dua tim dengan *poin* sama, maka berlaku *head-to-head* antara kedua tim tersebut.
 - D. *Poin* memasukkan tertinggi dari semua pertandingan yang ada dalam *group* tersebut. Jika terdapat dua tim dengan *poin* sama, maka berlaku *head-to-head* antara kedua tim tersebut.
 - E. **Jika dalam satu *group* terdapat tim yang didiskualifikasi dan dikeluarkan dari turnamen, maka poin yang didapatkan**

dari pertandingan yang melibatkan tim tersebut akan ditiadakan.

3. OFFICIAL

- 1) *Official* dari masing-masing tim maksimal 4 orang. *Official* yang dimaksud meliputi Pelatih, Manager tim, Asisten pelatih dan Tim medis dari sekolah yang bersangkutan.
- 2) Pelatih wajib menunjukkan lisensi asli dan aktif ketika *technical meeting*.
- 3) *Official* **wajib** berpakaian rapi dan sesuai standar berpakaian Pamsagaca Cup 2025 ketika menemani tim bertanding. Yang dimaksud standar berpakaian Pamsagaca Cup adalah:

A. Laki-Laki:

- a. Berpakaian formal pada pertandingan ke 1 untuk *Opening Ceremony*, *semifinal* dan *Final*, mengenakan sepatu pantofel hitam dan berkaos kaki hitam polos (sepatu tertutup, bukan selop atau sandal). Kemeja berkerah tanpa motif, bersaku satu, mengenakan celana panjang kain berwarna hitam polos tanpa motif (bukan jins atau kargo). Jika mengenakan sabuk, harus sabuk berwarna hitam polos tanpa motif, formal dan rapi. Tidak boleh mengenakan tutup kepala (topi, peci, dll) dan kacamata gelap.
- b. Untuk babak grup/penyisihan, *Big Eight*, dan Semi Final diperbolehkan menggunakan kaos berkerah, kaos polo, celana kain hitam, dan bersepatu.

B. Perempuan:

- a. Berpakaian formal. Mengenakan sepatu pantofel hitam (sepatu tertutup, bukan selop atau sandal). Jika mengenakan kaos kaki, harus berwarna hitam polos. Kemeja berkerah tanpa motif, maksimal bersaku satu. Diperbolehkan mengenakan *blazer* polos (optional, bukan jaket atau cardigan). Mengenakan celana panjang kain berwarna hitam polos tanpa motif (bukan jins atau kargo) atau rok kain warna hitam polos tanpa motif. Jika mengenakan sabuk, harus sabuk berwarna hitam polos tanpa motif, formal dan rapi. Boleh mengenakan busana safari polos, tetapi tetap menggunakan bawahan berwarna hitam polos tanpa motif. Tidak boleh mengenakan kacamata gelap dan tutup kepala kecuali jilbab polos tanpa motif.
- b. Untuk babak penyisihan, *Big Eight*, dan Semi Final boleh menggunakan

kaos berkerah, celana kain/rok hitam, dan bersepatu.

- 4) *Official* sebuah Tim tidak diperbolehkan merangkap sebagai petugas pertandingan (wasit, pengawas pertandingan dan petugas meja).
- 5) *Official* yang **wajib** hadir minimal 2 orang.

IV. KOSTUM

1. Setiap tim wajib menyediakan 2 jenis kostum, terang dan gelap.
2. Kostum selain warna putih dianggap gelap.
3. Nomer *jersey* pemain harus terlihat kontras dengan warna *jersey*. Nomor pemain dari 00, 0-99.
4. Nama pada *jersey* diperbolehkan jika tidak sesuai dengan nama pemain yang bersangkutan, namun no punggung yang di daftarkan tidak boleh diubah atau di pakai pemain lain. Jika tidak sama nama pada *jersey*, sangat direkomendasikan untuk ditutup.
5. Setiap tim wajib memakai kostum basket yang berlawanan warna dengan lawan.
6. Apabila terjadi kesamaan warna pada kedua tim dalam satu pertandingan, maka pertandingan dapat tetap berlangsung apabila ada kesepakatan antara kedua tim, wasit dan panitia untuk melanjutkan pertandingan. Namun, apabila tidak ada kesepakatan, maka tim yang tidak sesuai harus mengganti kostum. Kesamaan kostum tim dapat di konfirmasi H-2 sebelum pertandingan.
7. Setiap pemain tidak boleh menggunakan aksesoris apapun baik yang berbahan lunak maupun keras (gelang, anting, kalung, jepit rambut, bando).
8. Untuk penggunaan seluruh aksesoris seperti *Arm Sleeve*, *Leg Sleeve*, *Deker Knee*, *Deker Ankle*, Celana Dalam, Baju Dalam, *Headband*, *Handband*, *Wristband*, dan yang lainnya **wajib** berwarna HITAM atau PUTIH saja. Penggunaan aksesoris ini **wajib** seragam dan sewarna dengan rekan se-tim nya. Apabila menggunakan taping, maka satu tim diharuskan menggunakan warna yang sama (hitam/putih).
9. Bagi pemain putri yang menggunakan jilbab/kerudung harus menggunakan kerudung langsung pakai, tidak diperbolehkan menggunakan kerudung segiempat yang menggunakan peniti atau jarum.
10. Untuk pemain berjilbab menggunakan dalaman dengan warna senada/sama dengan kostum yang digunakan (hitam/putih).
11. Semua pemain dalam suatu tim yang menggunakan aksesoris apa pun (penutup

- lengan dan kaki berbahan ketat, penutup kepala/jilbab, gelang handuk dan ikat kepala berbahan handuk/kain dan taping) semuanya harus memiliki warna dominan yang sama hitam dan putih.
12. Kaos di dalam seragam diijinkan, dengan ketentuan harus ketat dan warna seragam untuk keseluruhan tim.
 13. Kaos kaki pemain **wajib** menggunakan warna hitam atau putih dan seragam untuk keseluruhan tim (diatas batas sepatu) tanpa merek.
 14. Selama pertandingan seorang pemain dapat menggunakan sepatu dengan kombinasi warna apapun, tetapi kiri dan kanan sama.
 15. Seluruh aksesoris dan kostum yang dipakai dalam pertandingan harus ditunjukkan dan mendapat perserujuan panitia, tidak boleh ada logo. Panitia berhak melarang penggunaan kostum dan aksesoris yang tidak sesuai dengan peraturan Pamsagaca Cup 2025.

V. PELANGGARAN DAN SANKSI

1. Pengawas Pertandingan, dan Panitia bisa menjadi saksi terhadap pelanggaran yang terjadi di lapangan (pelanggaran verbal dan non verbal) dan memiliki hak penuh mengambil keputusan. Pelanggaran yang terjadi di lapangan akan diproses setelah pertandingan. Sanksi yang diberikan adalah didiskualifikasi dan dikeluarkan dari turnamen, serta uang WO tidak akan dikembalikan.
2. Pemain atau *official* yang dikeluarkan (*reject*) dari lapangan, maka secara langsung pemain/*official* tersebut didiskualifikasi atau pada pertandingan tersebut.
3. Jika terjadi perkelahian di luar pertandingan akan diberlakukan sebagai berikut:
 - a. Perkelahian perorangan (melibatkan 2 orang) maka kedua pemain akan diberikan peringatan pertama, apabila peringatan pertama dihiraukan maka akan dikeluarkan dari turnamen.
 - b. Perkelahian massal (melibatkan lebih dari 2 orang) maka kedua Tim akan dikeluarkan dari turnamen dan dikenakan denda sejumlah Rp. 250,000,00,-.
 - c. Pemain dan *Official* dilarang menghina (secara verbal dan non verbal) wasit, panitia, petugas pertandingan dan anggota peserta. Pelanggaran akan dikenai sanksi diskualifikasi.
4. Perkelahian yang dimaksud adalah baku hantam, hal yang menyebabkan keributan selama pertandingan berlangsung.
5. Pemain diharapkan menjaga kebersihan *venue* selama event berlangsung.

6. Peserta akan didiskualifikasi jika ditemukan ketidaksesuaian antara orang yang berada di dalam *frame* dan yang mendaftar.

VI KETENTUAN WO DAN DISKUALIFIKASI

1. Tim yang belum hadir akan ditunggu maksimal 15 menit, dari jadwal yang di buat oleh panitia. Apabila belum hadir, maka dianggap mengundurkan diri (WO). Dalam keadaan tersebut, nilai kemenangan akan diberikan kepada lawan dengan skor 20-0. Point grup dalam tim tersebut secara otomatis 0.

VII PROTES

1. Kapten tim yang mengajukan protes **wajib** menandatangani *scoresheet* dahulu.
2. Protes harus dilakukan secara formal dan tertulis. Batas waktu pengajuan protes maksimal 1 x 24 jam setelah kejadian.
3. Protes terhadap pemain atau *Official* yang bermasalah ketika Pamsagaca *Cup* berlangsung, **wajib** dengan surat resmi yang bertanda tangan Pelatih, Manager, Kapten, dan Kepala Sekolah. Disertai dengan bukti-bukti yang kuat. Proses terhadap protes tersebut akan dilakukan dengan jangka waktu maksimal H+3 dari surat protes masuk. Selama masa proses *verifikasi* terhadap protes, pemain atau *official* yang bermasalah tetap diperbolehkan memperkuat timnya bertanding. Ketika terbukti pemain atau *official* yang dipermasalahkan berbuat kecurangan (manipulasi atau apapun), akan dikeluarkan surat keputusan resmi dari Pamsagaca *Cup* 2025, dan pemain atau *official* yang bersangkutan akan dilarang mengikuti pertandingan timnya. Jika hal tersebut mengakibatkan tim tidak memenuhi syarat bertanding, tim akan didiskualifikasi (tapi jika tim masih bisa bertanding maka akan tetap melanjutkan pertandingan tanpa pemain atau *official* yang bersangkutan). Sanksi untuk pemain atau *official* sekolah yang berbuat kecurangan, bisa dilihat di pasal pelanggaran dan sanksi. Keputusan terhadap proses dari protes itu mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
4. Protes yang diajukan (dalam bentuk apa pun) tidak akan mengubah hasil pertandingan.

VIII GANGGUAN

Apabila terjadi gangguan dan pertandingan terpaksa dihentikan, maka penyelesaian ditunggu sampai 30 menit. Jika setelah 30 menit tidak juga dapat

diatasi maka:

1. Apabila terjadi sebelum *Q1* selesai, maka pertandingan akan diulang seluruhnya.
2. Apabila terjadi pada sebelum *Q2* dan *Q3* maka pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa waktu pertandingan
3. Apabila terjadi pada *Q4* maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah.
4. Apabila terjadi gangguan pada *overtime*, maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah. Bila terjadi skor sama, maka pertandingan *an-overtime* akan diulang seluruhnya dan skor diteruskan.
5. Apabila terjadi perkelahian masal atau hal yang tidak diinginkan, maka yang bertanggung jawab adalah tim dari sekolahnya. Untuk di pertegaskan kepada penontonnya agar pertandingan berjalan dengan lancar.
6. Apabila sudah di berikan peringatan pertama, dan mencoba mengulangnya kembali hal-hal yang tidak diinginkan, maka pihak tim sekolahan yang bersangkutan akan di kenakan WO.
7. Apabila tertunda dikarenakan *force majeure*, akan dilanjutkan sesuai jadwal yang dibuat oleh panitia.

IX SUPPORTER

1. *Supporter* dilarang berkata kasar kepada wasit, panitia, petugas pertandingan, anggota peserta dan supporter lawan. Pelanggaran akan dikenai sanksi diskualifikasi.
2. Bila ada *supporter* yang berkelahi atau membuat keributan, maka tim dari supporter tersebut akan diberi sanksi, yaitu diskualifikasi.
3. *Supporter* dilarang membawa senjata tajam, minuman keras, flare, obat-obatan terlarang, *confetti*, *smoke boom*, dan *megaphone*.
4. *Supporter* dilarang melempar apapun kedalam lapangan.
5. *Supporter* dilarang memasuki area lapangan.

XII. FORCE MAJEUR

Segala sesuatu yang terjadi diluar kehendak manusia, yaitu: sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam, panitia berhak menentukan penggunaan alasan *force majeure*. Mobil mogok bukan termasuk *force majeure*.

Note : Peraturan ataupun persyaratan yang belum dituliskan oleh panitia akan dikonfirmasi kepada setiap tim peserta.

***XIII.* TAMBAHAN**

1. Peraturan dapat berubah dan bertambah sesuai kebijakan. Apabila terdapat perubahan, akan ada pemberitahuan lebih lanjut. Peserta **wajib** mematuhi perubahan peraturan tersebut.
2. Panitia berhak menginterpretasikan peraturan sesuai persepsi panitia (sesuai juknis).
3. Keputusan panitia dan juri tidak dapat diganggu gugat.
4. Setelah *technical meeting* segala keputusan yang tertera bersifat final.
5. Setelah *Technical Meeting* berakhir, panitia tidak menerima protes dalam bentuk apapun baik dari peserta maupun *official* pemain untuk melakukan perubahan.
6. **Narahubung:**
Naila: +62 858 5553 2425
Nathasya: + 62 877 1581 3552

