Breakdown

**SPELER**

* De speler, die een special forces agent is.

**BESTURING**

**OMGEVING**

**OBJECTEN**

**INTERACTIE**

* Je kan

**WINNEN**

* De speler zal winnen wanneer alle terroristen dood of gearresteerd zijn of wanneer alle hostages veilig zijn

**VERLIEZEN**

* De speller zal verliezen wanneer de hostages dood zijn, het tijdlimiet verloopt, of wanneer de speler neergeschoten is door de terroristen