

JEE Project :

Le programme est composé de 3 entités :

- Match : permet de regrouper 2 équipes (team) et de simuler les résultats de la confrontation.
- Team : permet de regrouper différents joueurs (players) et de voir sa composition, son coach, sa date de création.
- Player : permet d'afficher les informations sur un joueur telles que son pseudo, son âge, son origine

La page web est composée de 3 écrans :

- */player* qui permet d'afficher la liste des joueurs (player), on peut réaliser une recherche permettant d'afficher seulement les joueurs concernés par équipe, par région, par nom prénom, par pseudo ainsi que supprimer un joueur. Ceci est la page principale et la route par défaut redirige vers cette page.
- */new-player.jsps* qui permet d'ajouter un nouveau joueur à la liste des joueurs. Un bouton sur la page principal redirige automatiquement vers cette page.
- */matches* qui permet d'afficher les simulations de scores de matchs entre deux équipes.

Nous avons essayé de récupérer les données via une base de données sous MySQL Workbench (cf les fichiers dans le dossier « tentative non fonctionnelle » + schéma bdd) mais nous n'avons pas réussi à avoir une version fonctionnelle visualisable en page web. Nous avons donc préféré favoriser la fonctionnalité du résultat final fait en sorte que cela soit fonctionnel en utilisant des listes.

Tabbara Arnaud
Fatoux Maxime