

# A bit more on eye-tracking

Aleksander Sadikov

NEUS Diagnostics  
& University of Ljubljana  
Faculty of Computer and Information Science



*The PARENT project has received funding from the European Union's Horizon 2020 research and innovation programme under the Marie Skłodowska-Curie – Innovative Training Network 2020, Grant Agreement N° 956394*



University of Ljubljana  
Faculty of Computer and  
Information Science



**A.I. LAB**  
*Ljubljana*

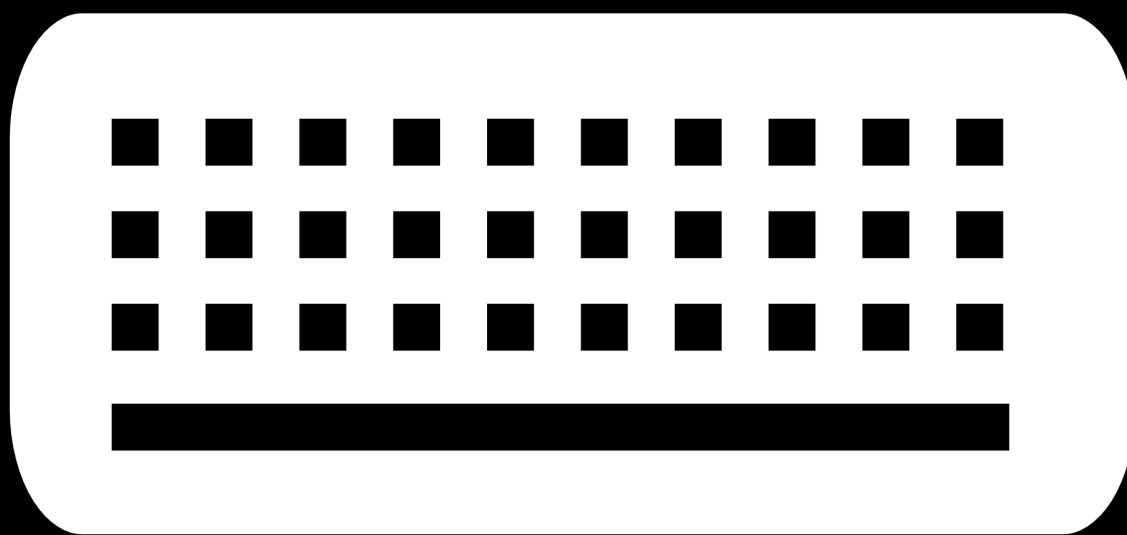
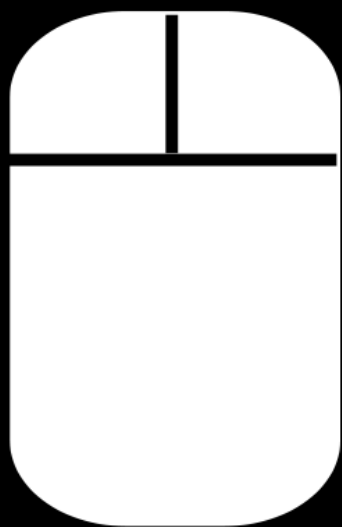


**neus**<sup>TM</sup>

eye-tracking  
neurodiagnostics

**Features**

**HCI**



Spoštovani uporabnik! Prosimo, če pozorno preberete ta kratka navodila. Njihov poglobitni namen je, da se vaš pogled navadi na svetilnost in resolucijo zaslona za kasnejše testiranje. Morebitne potrebne prilagoditve bo računalnik zaznal sam in se bodo v ozadju zgodile samodejno.

Pred začetkom testiranja vam bodo predstavili vse posamezne kratke naloge. Vse naloge izvajate samo s pogledom na zaslon. Testiranje bo trajalo približno 15 minut. Pri vsaki nalogi bodo podana tudi kratka navodila. Ta bodo podana tudi v zvočni obliki. Pred začetkom vsake naloge boste slišali kratek opozorilni signal.

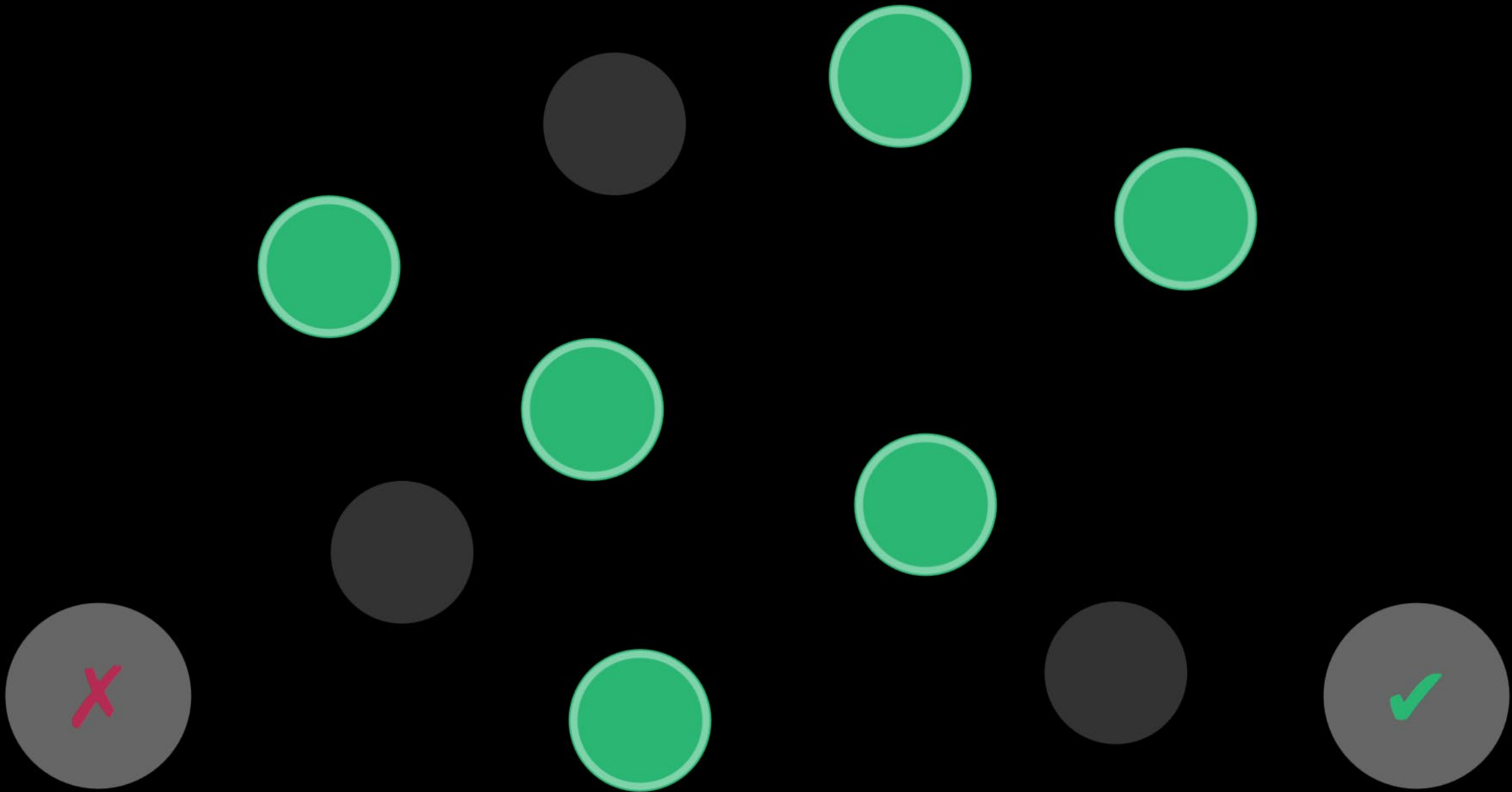
Če ste nared, lahko začnete s testiranjem. Hvala za sodelovanje!

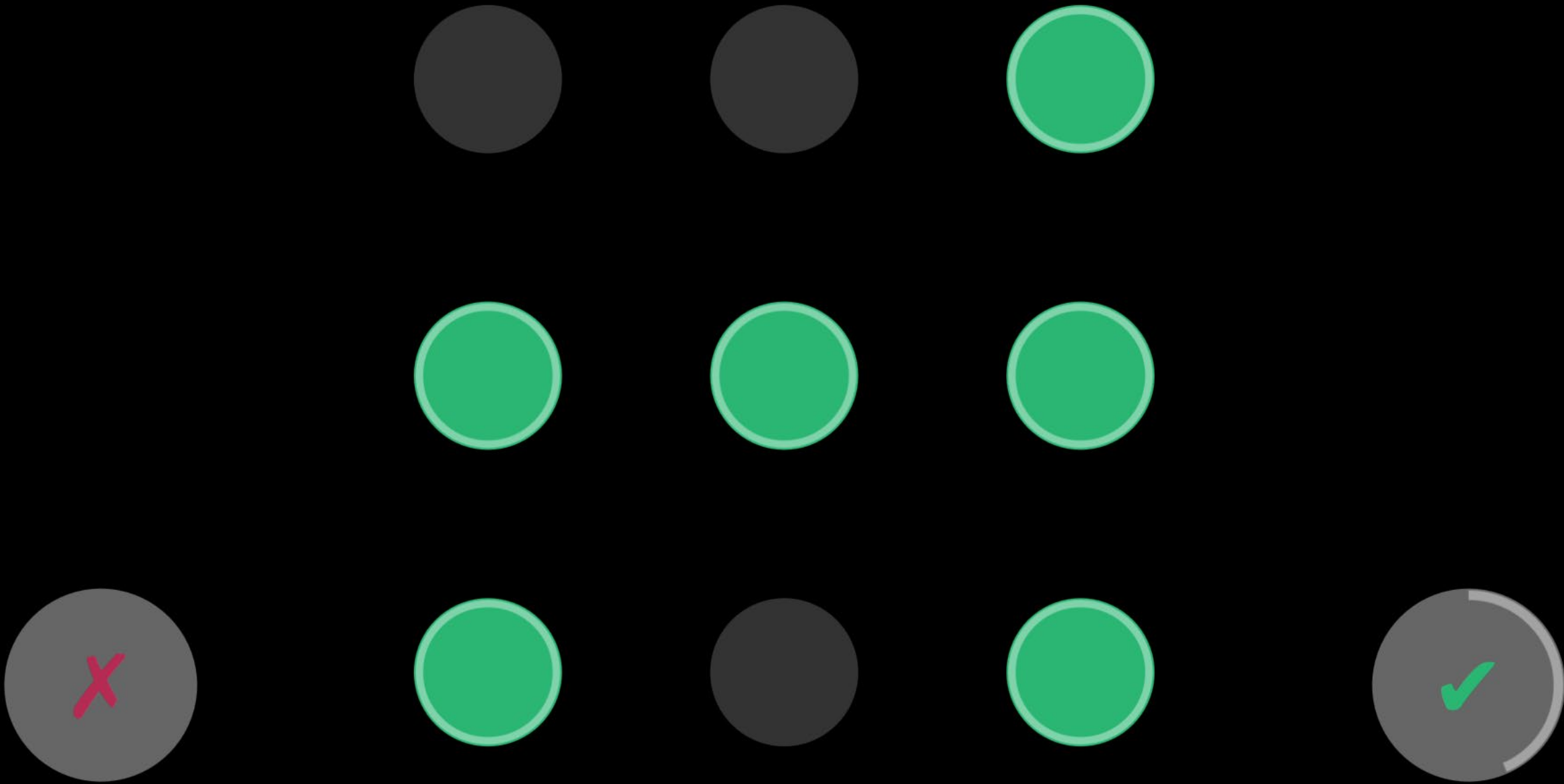
Spoštovani uporabnik! Prosimo, če pozorno preberete ta kratka navodila. Njihov poglobitni namen je, da se vaš pogled navadi na svetilnost in resolucijo zaslona za kasnejše testiranje. Morebitne potrebne prilagoditve bo računalnik zaznal sam in se bodo v ozadju zgodile samodejno.

Pred začetkom testiranja vam bodo predstavili vse posamezne kratke naloge. Vse naloge izvajate samo s pogledom na zaslon. Testiranje bo trajalo približno 15 minut. Pri vsaki nalogi bodo podana tudi kratka navodila. Ta bodo podana tudi v zvočni obliki. Pred začetkom vsake naloge boste slišali kratek opozorilni signal.

Če ste nared, lahko začnete s testiranjem. Hvala za sodelovanje!









Please recall the house number  
given at the start after the beep.





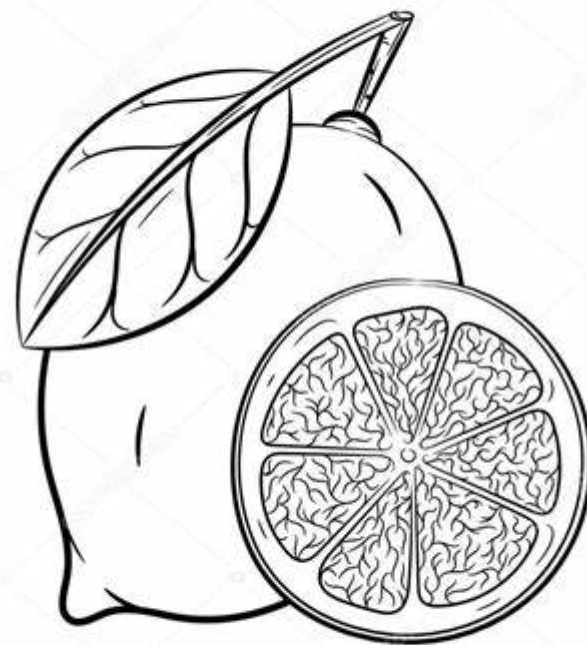


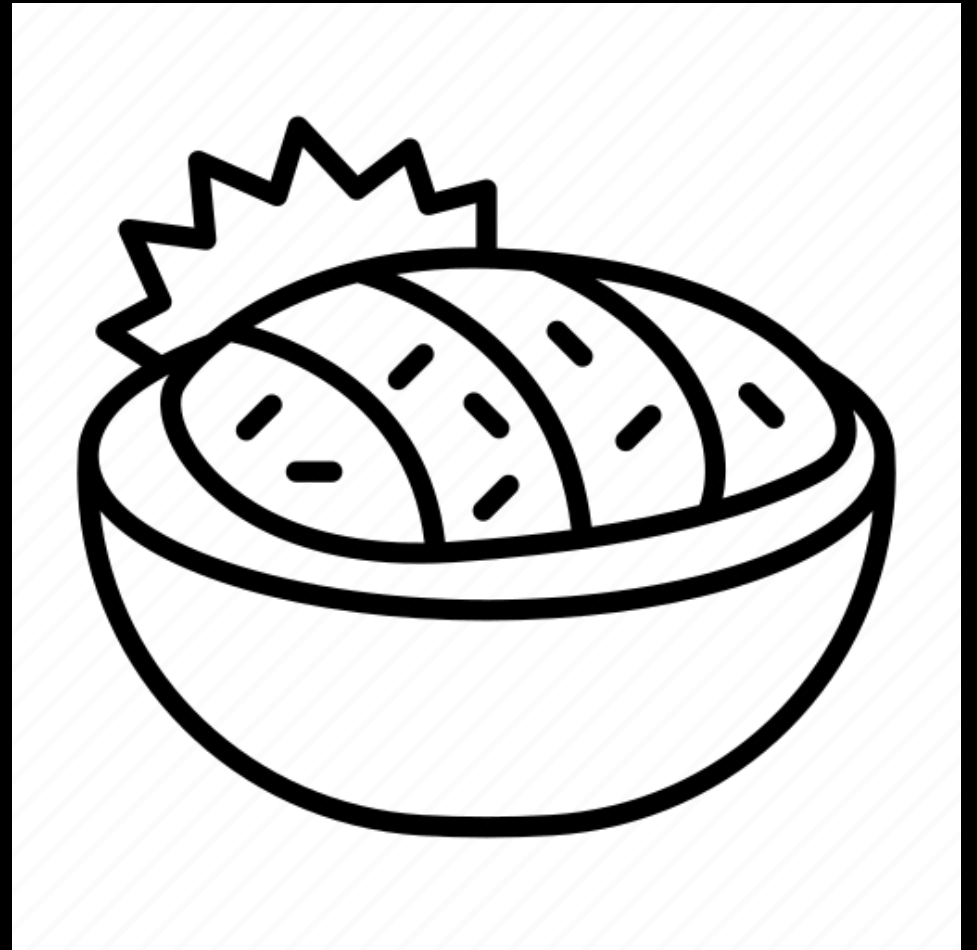
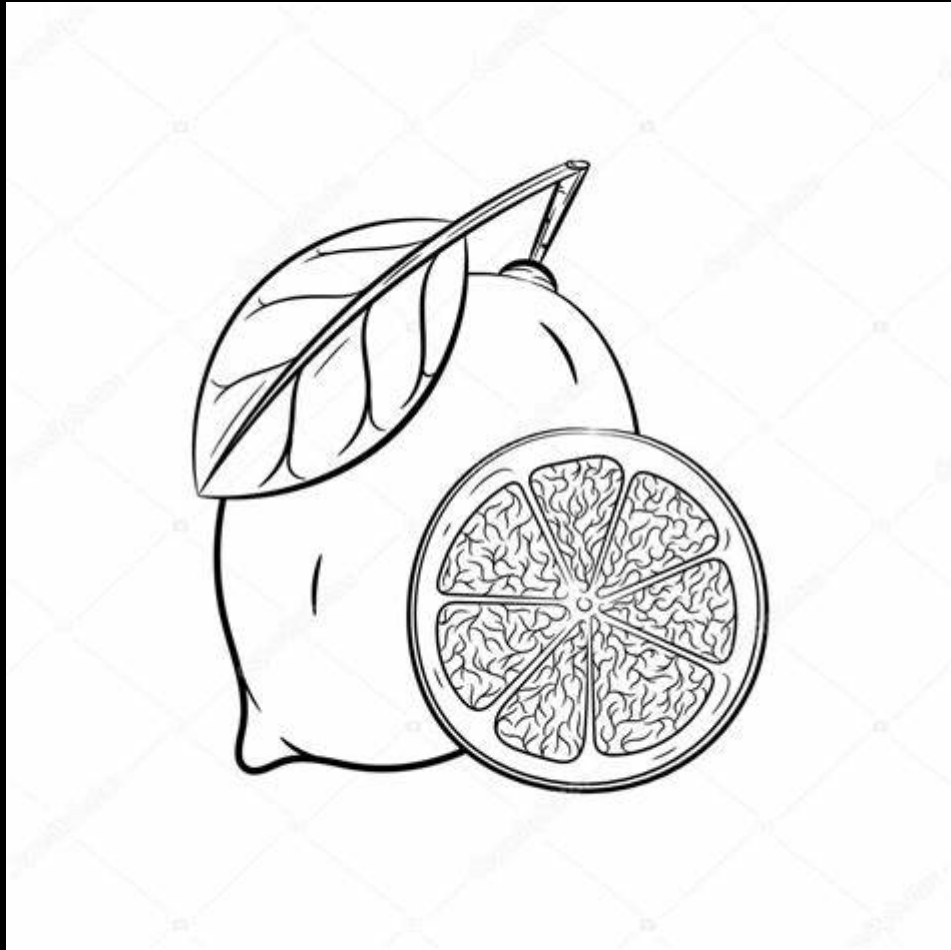
18

81

28

Please observe the following images.

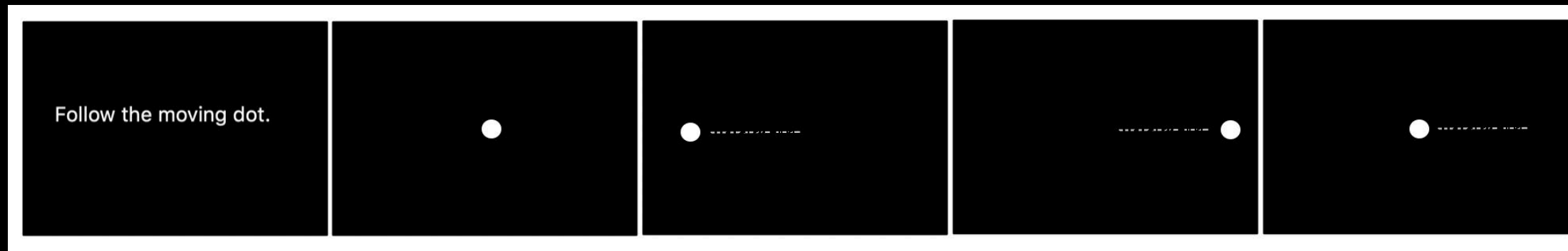




# Features

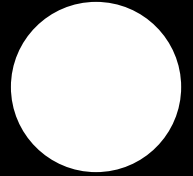


# Pre-processing



# Robustness

+



Spoštovani uporabnik! Prosimo, če pozorno preberete ta kratka navodila. Njihov poglobitni namen je, da se vaš pogled navadi na svetilnost in resolucijo zaslona za kasnejše testiranje. Morebitne potrebne prilagoditve bo računalnik zaznal sam in se bodo v ozadju zgodile samodejno.

Pred začetkom testiranja vam bodo predstavili vse posamezne kratke naloge. Vse naloge izvajate samo s pogledom na zaslon. Testiranje bo trajalo približno 15 minut. Pri vsaki nalogi bodo podana tudi kratka navodila. Ta bodo podana tudi v zvočni obliki. Pred začetkom vsake naloge boste slišali kratek opozorilni signal.

Če ste nared, lahko začnete s testiranjem. Hvala za sodelovanje!



# Meaningfulness

Spoštovani uporabnik! Prosim, če pozorno preberete ta kratka navodila. Njihov poglobitni namen je, da se vaš pogled navadi na svetilnost in resolucijo zaslona za kasnejše testiranje. Morebitne potrebne prilagoditve bo računalnik zaznal sam in se bodo v ozadju zgodile samodejno.

Pred začetkom testiranja vam bodo predstavili vse posamezne kratke naloge. Vse naloge izvajate samo s pogledom na zaslon. Testiranje bo trajalo približno 15 minut. Pri vsaki nalogi bodo podana tudi kratka navodila. Ta bodo podana tudi v zvočni obliki. Pred začetkom vsake naloge boste slišali kratek opozorilni signal.

Če ste nared, lahko začnete s testiranjem. Hvala za sodelovanje!

# Take away messages

## Human Computer Interaction

- Design matters!  
(it's not there just to look good, but that helps as well ;)
- Applicable with all experiments, not just eye-tracking.

## Features

- Robustness.
- Do engineer features ...
- ... but don't overengineer!
- Meaningfulness. Explainability is a welcome bonus.