

# 『BMS譜面作成の挑戦状』

指定された譜面の条件(判定,譜面条件,ノーツ数)に従って譜面を作る企画です。  
詳しいルールなどは作品紹介の後に記載してあります。

[差分はこちらから LR2IRタグ「BMS譜面作成の挑戦状」](#)

## ① alt

[『u gotta party』](#)

譜面条件：EASY判定,通常譜面,3200±150note,(必須)停止ギミック,(任意)縦連打,皿譜面

## ② Triforce

[『Animal Crossing Main Theme』](#)

譜面条件：EASY判定,通常譜面,1000±50note,(必須)皿無し,(任意)隣接配置無し,ガチ押し

[『Q』](#)

譜面条件：EASY判定,通常譜面,1000±50note,(必須)皿無し,(任意)縦連,階段

## ③ LuvTek

[『Gypsy gets the Tek』](#)

譜面条件：EASY判定,LN譜面,2600±100note,(任意)ソフラン

## ④ sera

[『Painful Act \(Short\)』](#)

譜面条件：NORMAL判定,通常譜面,2500±100note,(必須)対称配置,(任意)隣接配置無し,縦連

## ⑤ Mary\_Sue

[『Vorota』](#)

譜面条件：NORMAL判定,LN譜面,2100±100note,(任意)ガチ押し

## ⑥ Lennon

[『カウガールとおもちゃの拳銃』](#)

譜面条件：EASY判定,通常譜面,1200±50note,(必須)階段,(任意)皿無し,1分30秒以下

## ⑦ Mallow♪

[『アリスの空虚で愉快的な人形劇』](#)

譜面条件：EASY判定,LN譜面,1700±50note,(任意)同時押し

【BMS譜面作成の挑戦状】

[概要]

指定された譜面の条件(判定,譜面条件,ノーツ数)に従って譜面を作る企画です。

[ルール]

- ①1人2譜面まで挑戦可能です
- ②合作も可能です
- ③「縦連」「LN譜面」のような条件は皆さんの感覚にお任せしますが、多くの人が譜面を見て確かにそれらの要素が生かされているなど思えるような譜面を作ってください。
- ④「血譜面」「隣接配置無し譜面」のような条件に具体的説明がついているものはしっかり守ってください(守れていなかった場合提出されても企画では扱いません)

[日程について]

9/8～9/22  
✧参加者の募集,参加登録

9/24  
✧それぞれの方が作る譜面の条件を指定

9/24～10/16  
✧譜面の提出期間

10/16～10/21  
✧譜面が条件を満たしているかをチェック  
(明らかに満たしていない場合は作者に警告)  
譜面の最終調整などの期間

10/22  
✧譜面の公開

条件①-1  
EASY判定 75%  
NORMAL判定 20%  
HARD判定 5%  
の確率で判定レベルが選ばれます

条件①-2  
通常譜面 90%  
LN譜面 10% (LNが主役である譜面)  
の確率で1つ目の条件が選ばれます(ただし前条件でHARD判定が選ばれた場合、LN譜面は選ばれません)

条件①-3  
条件-1でEASY判定,NORMAL判定,条件-2で通常譜面が選ばれた場合下記の条件をランダムで1つ,任意で2つ選びます  
条件-1でHARD判定が選ばれた場合下記の条件をランダムで1つ,任意で1つ選びます  
条件-2でLN譜面が選ばれた場合下記の条件を任意で1つ選びます

- ・ランダムで選ばれる条件群  
血無し譜面,血譜面,隣接配置無し譜面,縦連,ガチ押し,同時押し,ディレイ,ズレ譜面,階段,二重階段,トリル,対称配置,ソフラン,停止ギミック
- ・任意で選ぶ条件群  
血無し譜面,血譜面,隣接配置無し譜面,縦連,ガチ押し,同時押し,ディレイ,ズレ譜面,階段,二重階段,トリル,対称配置,ソフラン,停止ギミック,1:30以下,3:00以上,うどん(全ノーツ数に対するLNの割合が80%以上,LN譜面が選ばれた人のみ選択可能)

- ※条件の解説
- ・血無し譜面...譜面中にスクラッチを使用してはいけません
  - ・血譜面...譜面の総ノーツ数に対して10%以上のスクラッチを使用してください
  - ・隣接配置無し譜面...白鍵と黒鍵が隣接する同時押しを用いてはいけません
  - ・ディレイ...譜面にディレイ要素を盛り込んでください(すでにある32分の音も用いても,キー音を増やすことによるディレイどちらでも構いません)・対称配置...4鍵を中心軸とした対称な配置を譜面に盛り込んでください
  - ・ソフラン...BPM変化のある曲で譜面を作るか,譜面中にBPM変化を用いてください
  - ・停止ギミック...譜面中に停止ギミックを盛り込んでください
  - ・1:30以下...曲の長さが1分30秒以下の曲を用いてください
  - ・3:00以上...曲の長さが3分以上の曲を用いてください

条件②  
1000note～4000noteの範囲で100note単位でランダムに決定されます

- 条件指定の例
- ・EASY判定,通常譜面,ランダム条件(ディレイ),任意条件(血無し譜面,階段),2500note±100
  - ・EASY判定,LN譜面,任意条件(対称配置),1700note±50
  - ・NORMAL判定,通常譜面,ランダム条件(隣接配置無し譜面),任意条件(二重階段,停止ギミック),1900note±50
  - ・HARD判定,通常譜面,ランダム条件(同時押し),任意条件(縦連),1400note±50

※①  
条件①で血譜面,LN譜面,HARD判定が選ばれた場合,ノーツ数は3000未満になるように条件②が選ばれます。  
血譜面と血無し譜面のような矛盾が発生する条件は同時に選ぶことができません

※②  
ノーツ数許容誤差は,  
1000～1999のとき±50  
2000～2999のとき±100  
3000～のとき±150 になります