|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **박철희** 朴哲希 | | | ㅤ  [EN](https://parkcheolhee-lab.github.io/cv-en.pdf) | [KR](https://parkcheolhee-lab.github.io/cv-kr.pdf) |
| +82 10 9248 2485 | park112368@gmail.com  <https://parkcheolhee-lab.github.io/testbed/>  <https://github.com/parkcheolhee-lab> | | | 9월 2025 수정 |
| **BRIEF INTRODUCTION**  건축학을 전공하며 지오메트리를 디자인과 커뮤니케이션의 공통 언어로 다뤘고, 프롭테크 스타트업에서의 실무 경험을 통해 그 기반을 더욱 발전시켰습니다. 이러한 과정들을 통해 복잡한 디자인 문제 해결을 위한 데이터 기반 디자인, 디자인 최적화, 지오메트릭 딥러닝에 자연스럽게 관심을 넓혀가게 되었습니다. | | | |
| **WORK EXPERIENCE**  **Computational Designer** *@* [*Spacewalk*](https://spacewalk.tech/) | | | 1월 2022 – 현재 |
| * 공간 및 지오메트리 데이터 처리 파이프라인 개발 * 지오메트리 알고리즘을 실제 서비스에 적용하기 위한 연구 수행 * PlanNext 개발 참여: LLM 기반의 업무공간 레이아웃 생성 자동화 엔진으로, 텍스트 기반의 사용자 요구사항을 최적화 프로세스와 통합하여 업무 공간 계획 자동화 솔루션 제공  ㅤ * LBDeveloper 엔진 고도화 및 유지보수: 건축 법규와 설계 최적화 알고리즘을 통합하여 아파트 설계 타당성 분석 및 규모검토 솔루션 알고리즘 개발  ㅤ * Landbook 엔진 개발 및 유지보수: 부동산 데이터를 제공하고 타당성 검토 및 기획 설계를 원클릭으로 자동화하는 건축 설계 탐색 엔진 개발 및 유지보수·고도화 작업 ㅤ * 사내 건축가를 위한 라이노 그래스호퍼 플러그인 개발 (경계없는작업실 건축사사무소) * 컴퓨테이셔널 디자인 프로젝트와 연구를 소개하는 [기술 블로그](https://teamspwk.github.io/engine-documents/index_en/) 개발 및 운영 | | | |
| **Architectural Designer** *@ S.E.A Architects* | | 6월 2019 – 7월 2019 | |
| * 건축 도면 및 시각화 자료 작성 보조 * 대지 분석, 건축법규 및 규모 검토 등을 포함한 기획 설계 스터디 수행 * 건축 현상설계 공모전에 참여하여 개념 설계 및 기본 계획안 제안 | | | |
| **TECHNICAL STACK**  **Machine Learning:** Python, PyTorch, TorchGeometric, HuggingFace **Geometry:** Shapely, Three.js, Trimesh, Rhino, Grasshopper, Revit, AutoCAD **Frontend:** Javascript, Typescript **Database:** PostgreSQL, PostGIS **DevOps:** AWS S3, EC2, ECR, Docker, Github Actions **Collaboration:** Git, Github, JIRA, Slack **API Development:** FastAPI, Flask | | | |
| **EDUCATION**  국립한국교통대학교  [건축학사](https://parkcheolhee-lab.github.io/portfolio-architectural.pdf)  GPA: 3.84 / 4.50  3월 2013 – 2월 2021  ㅤ  한국방송통신대학교  컴퓨터과학과 3학년 편입  3월 2025 – 현재 | **CERTIFICATION**  ㈜엔코아 플레이데이터  프로젝트 기반 데이터 과학자 양성과정 수료  5월 2021 – 11월 2021 | | |