



Noa PASCAL EN RECHERCHE DE STAGE

FORMATION



Gaming Campus

2024 - 2025

Seconde année de bachelor, développeur informatique.

- Programmation Socket avec le protocole UDP pour un jeu multijoueur.
- Conception d'un moteur de jeux vidéo 3D avec rendu DirectX12
- Projet commun pour le musée Henri Malartre

2023 - 2024

Première année de bachelor, développeur informatique.

- Initiation aux langages :
C, C++, Python, Web (fullstack)
- Approfondissement des langages :
Python avec un grand projet commun, Web avec la conception d'un site web pro.
- Notions de :
Game design, Level design, Blender, Unity, Réseaux



Diverses formations Udemy

- Formation C++
- Formation Python
- Formation C#
- Formation Unity



Titulaire du permis B

CONTACTS



<https://pascal-noa.github.io/Portfolio/>



noa_pascal@icloud.com



Disponible sur Lyon, Paris et proche de Nîmes

EXPÉRIENCES



Premier job étudiant

2024 - 20XX

Je travaille actuellement pour le groupe Intermarché 10 h par semaine



Stage Game Coder

2023 - 2024

J'ai effectué un petit stage de 48 h avec David Mekersa, l'objectif était de créer un jeu vidéo en partant de 0 en Lua



Bénévolat

2022 - 2023

J'ai été membre de l'association **Le Rocher** dans un quartier assez dangereux dans ma ville d'origine (Nîmes).

Mon but était de divertir les jeunes du quartier et de préparer des repas avec les parents bénévoles.



Handball

2019 - 2022

J'ai été membre d'une équipe de Handball durant quatre années.

COMPÉTENCES



Travail d'équipe



Sociable



Ambitieux



Curieux



Polyvalent

