



# Noa PASCAL EN RECHERCHE DE STAGE

## FORMATIONS



### Gaming Campus

2024 - 2025

**Seconde année de bachelor, développeur informatique.**

- Programmation Socket avec le protocole UDP pour un jeu multijoueur.
- Conception d'un moteur de jeux vidéo 3D avec rendu DirectX12
- Projet commun pour le musée Henri Malartre

2023 - 2024

**Première année de bachelor, développeur informatique.**

- Initiation aux langages : C, C++, Python, Web (full stack)
- Notions de : Game et Level design, Blender et Unity, Réseaux et Gestion de projet
- Grand projet commun avec des artistes et des commerciaux



### Diverses formations UdemY

- Formation C++
- Formation Python
- Formation C#
- Formation Unity



### Titulaire du permis B

## CONTACTS



<https://pascal-noa.github.io/Portfolio/>



[noa\\_pascal@icloud.com](mailto:noa_pascal@icloud.com)



Disponible sur Lyon, Paris et proche de Nîmes

## EXPÉRIENCES



### Premier job étudiant

2024 - 20XX

Je travaille actuellement pour le groupe Intermarché 10 h par semaine



### Stage Game Coder

2023 - 2024

J'ai effectué un petit stage de 48 h avec David Mekersa, l'objectif était de créer un jeu vidéo en partant de 0 en Lua



### Bénévolat

2022 - 2023

J'ai été membre de l'association **Le Rocher** dans un quartier assez dangereux dans ma ville d'origine (Nîmes).

Mon but était de divertir les jeunes du quartier et de préparer des repas avec les parents bénévoles.



### Handball

2019 - 2022

J'ai été membre d'une équipe de Handball durant quatre années.

## COMPÉTENCES



Travail d'équipe



C++



Sociable



Front-end



Ambitieux



Python



Curieux



Unity



Polyvalent



C#