



NOA PASCAL

DÉVELOPPEUR C++

CONTACT

✉ noa_pascal@icloud.com

🌐 www.noa-pascal.com

☎ 07 70 35 62 59

FORMATIONS

Bachelor (bac+ 3)
Gaming Campus (2023- 2026)

- Développeur informatique, option jeux vidéo

Formations en ligne

- Développeur full-stack (école du web)
- Développeur Python (Udemy - Jonathan Roux)
- Développeur C# (Udemy - Jonathan Roux)
- Développeur C++ (Udemy - Nicolas Koenig)

COMPÉTENCES

- **Permis B**
- Travail d'équipe
- Gestion de projet
- Management d'équipe
- Polyvalent et Curieux
- Sociable
- Respect des deadlines
- Gestion du temps

C

C++

C#

DX12

UNITY

REACT

PYTHON

GIT

PROJETS À LA UNE

Moteur de physique 3D :

Temps : 2 semaines

Équipe : 3 développeurs

Outils : C++ 17, CMake, DirectX 12, CLion

Éditeur audio en temps réel :

Temps : 1 semaine

Équipe : 3 développeurs

Outils : C++ 17, CMake, ImGui, Xaudio2, CLion

REBREAKER (casse brique) :

Temps : 1 semaine

Équipe : 3 développeurs

Outils : C++ 17

EXPÉRIENCE

Développeur front-end

2025

Stage - RCN Studio

- Conception d'un site vitrine de A à Z
- Approfondissement des connaissances en HTML et CSS
- Web design avec Figma

Piscine 42

2025

- Immersion dans un nouvel environnement
- Approfondissement des connaissances en C
- Adaptation à un nouveau système
- Rigueur, Polyvalent, Disponible et Autonome

Employer commercial confirmé

Depuis 2024

Intermarché

- Premier job étudiant
- Sens des responsabilités
- Services clients, sociabilité
- Travail d'équipe

Game Coder

2023

Stage

- Création d'un jeu en Lua en 48 avec **David Mekersa**

CENTRES D'INTÉRÊTS

SPORTS

Handball,
Musculation

INFORMATIQUE

Développement,
jeux, web, etc...

FINANCE

Bourse et
Crypto

VOYAGE

Découverte de
nouveaux pays