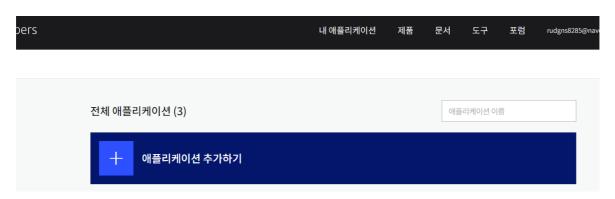
프로젝트 외부 서비스

소셜로그인 - 카카오

- <u>https://developers.kakao.com/</u> 접속
- 내 애플리케이션 클릭



• 애플리케이션 추가하기



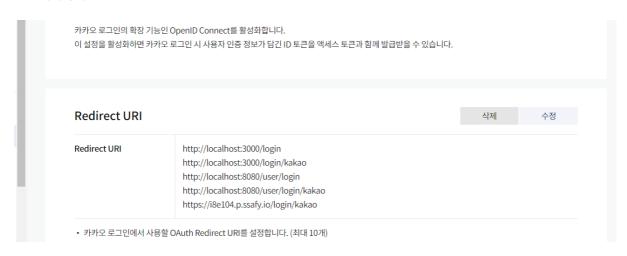
• 앱 이름 적고 체크 하고 저장



• 생성된 프로젝트 클릭



• 활성화 상태 on



- redirect URI 설정
- 좌측 동의 항목 선택 후 원하는 정보 선택

개인정보			
항목이름	ID	상태	
닉네임	profile_nickname	● 필수 동의	설정
프로필 사진	profile_image	● 선택 동의	설정
카카오계정(이메일)	account_email	● 선택 동의	설정
이름	name		
성별	gender	● 사용 안함	설정
연령대	age_range	● 선택 동의	설정
생일	birthday	● 사용 안함	설정
출생연도	birthyear		

앱 키			
플랫폼	앱키	재발	발급
네이티브 앱 키	2cf9c6c46c79fcb0fbb8aafc13f25d84	복사	· 배발급
REST API ₹	7523ac59284fff835cf86b20b76876b7	복사	· 배발급
JavaScript 키	fc5f834b5ad79978e1b16032d5303873	복사	H발급
Admin 키	35f5caaa2f3e97a8e318e0fc6ab3d9ff	복사	H발급

해당 앱키 사용

- 인증코드 URL = https://accounts.google.com/o/oauth2/v2/auth?response_type=code&client_id=148458737954-dlel68c7r0p1b6k5f3fa0v0jugqhte9v.apps.googleusercontent.com&redirect_uri=http://localhost:3000/login/google&scope=htt https://www.googleapis.com/auth/userinfo.email
- 토큰발급 URL = https://kauth.kakao.com/oauth/token

```
 \bullet \ \ header = \ \ "content-type" : \ \ "application/x-www-form-urlencoded; charset=utf-8" \\
```

body =

"grant_type":
"client_id":

"redirect_uri"

"code":

- o 전송방식 = POST
- 유저정보 URL = https://kapi.kakao.com/v2/user/me
 - header =

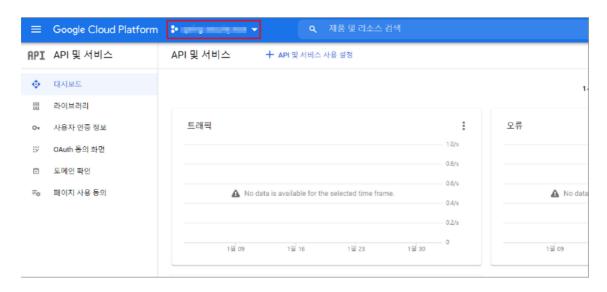
```
"Authorization":"Bearer " + accessToken
```

"Content-type": "application/x-www-form-urlencoded; charset=utf-8"

o 전송방식 = POST

소셜로그인 - 구글

• <u>https://console.cloud.google.com/apis/dashboard</u> 접속



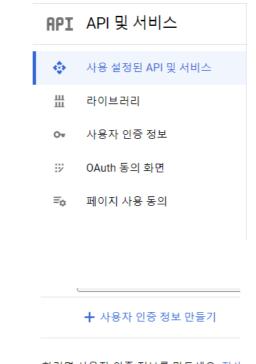


• 새프로젝트 클릭



• 이름 입력 후 만들기 클릭

사용자 인증 정보 클릭



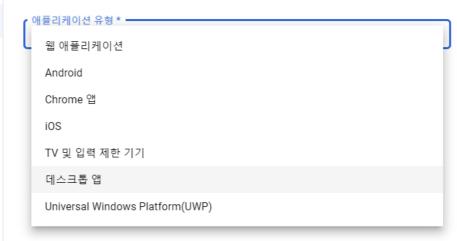
하려면 사용자 인증 정보를 만드세요. 자세

• 화면 상단에 사용자 인증 정보 만들기 클릭



• OAuth 클라이언트 ID 클릭

클라이언트 ID는 Google OAuth 서버에서 단일 앱을 식별하는 데 사용됩니다. 앱이 여러 플랫폼에서 실행되는 경우 각각 자체 클라이언트 ID가 있어야 합니다. 자세한 내용은 <u>OAuth</u> 2.0 설정 [2]을 참조하세요. OAuth 클라이언트 유형을 <u>자세히 알아보세요</u> [2].



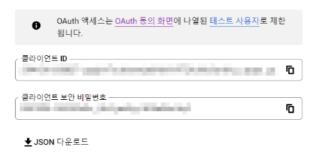
• 유형 선택 (웹 애플리케이션)



• 이름과 리디렉션 URI 추가

OAuth 클라이언트 생성됨

API 및 서비스의 사용자 인증 정보에서 언제든지 클라이언트 ID와 보안 비밀에 액 세스할 수 있습니다.



확인

- 생성 완료후 나오는 ID와 비밀번호 기억해두기
- 좌측 OAuth 동의 화면 선택



- 이후 그냥 다음 다음 클릭하면 됨
- 구글 인증 코드 URL = https://accounts.google.com/o/oauth2/v2/auth?response_type=code&client_id=148458737954-dlel68c7r0p1b6k5f3fa0v0jugqhte9v.apps.googleusercontent.com&redirect_uri=http://localhost:3000/login/google&scope=htt https://www.googleapis.com/auth/userinfo.email
- 구글 토큰 URL = https://oauth2.googleapis.com/token
 - header = "content-type" : "application/x-www-form-urlencoded;charset=utf-8"
 - body =

"grant_type": grantType

"client_id": clientId

"client_secret": clientSecret

"redirect_uri": redirectUri

"code": code

- o 전송방식 = POST
- 정보 URL = https://www.googleapis.com/oauth2/v1/userinfo?alt=json
 - o header =

"Authorization":"Bearer " + accessToken

"Content-type":"application/x-www-form-urlencoded;charset=utf-8"

。 전송방식 = GET

소셜로그인 - 네이버

• https://developers.naver.com/main/ 접속



• Application에 애플리케이션 등록

애플리케이션 등록 (API 이용신청)

애플리케이션의 기본 정보를 등록하면, 좌측 내 <mark>애플리케이션</mark> 메뉴의 서브 메뉴에 등록하신 애플리케이션 이름으로 서브 메뉴가 만들어집니다.



- 이름 입력
- 사용 API 네이버 로그인 선택

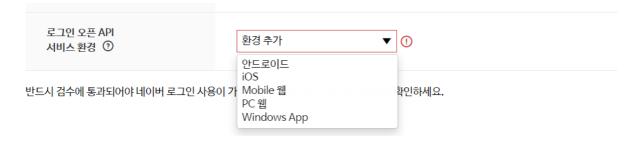
네이버 로그인

제공 정보 선택(이용자 식별자는 기본 정보로 제공) ②

필수 항목은 개인정보보호법 제3조 제1항, 제16조 제1항 등에 따라 서비스 제공을 위해 필요한 최소한의 개인정보만을 선택해야 합니다.

	권한	필수	추가	
회원이름				
이메일 주소				
별명				
프로필 사진				
성별				
생일				
연령대				
출생연도				
휴대전화번호				

• 사용 정보 입력



- PC 웹 설정
- 생성 후 해당 프로젝트 클릭

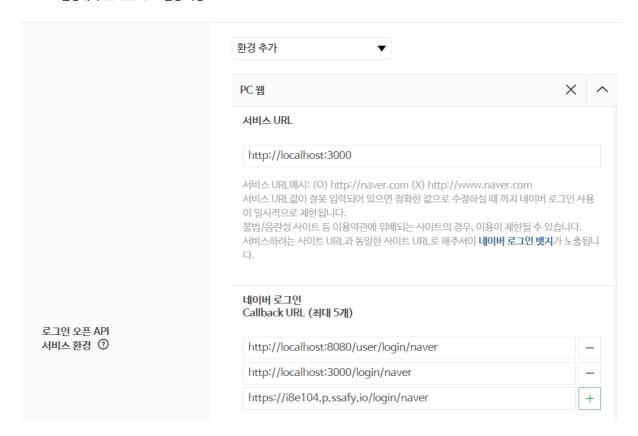
patpat

개요 API 설정 네이버 로그인 됨계 로그인 통계	API 통계 Playground(Beta)
-----------------------------	-------------------------

애플리케이션 정보



• API 설정에서 callbackURI 설정 가능



• 네이버는 개발 단계에서 로그인하기 위해서는 로그인 아이디를 따로 등록해둬야함



- 네이버 인증 URL = https://nid.naver.com/oauth2.0/authorize?
 response_type=code&client_id=Nz3LX8iCIQg8eJPAOPuo&redirect_uri=http://localhost:3000/login/naver
- 네이버 토큰 URL = https://nid.naver.com/oauth2.0/token
 - header = "content-type" : "application/x-www-form-urlencoded;charset=utf-8"
 - o body =

"grant_type": grantType
"client_id": clientId
"client_secret": clientSecret
"redirect_uri": redirectUri
"code": code

- 。 전송방식 = GET
- 네이버 정보 URL = https://openapi.naver.com/v1/nid/me
 - header =

"Authorization":"Bearer " + accessToken

"Content-type":"application/x-www-form-urlencoded;charset=utf-8"

。 전송방식 = GET